

2016

CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS CARTOGRAFÍA BÁSICA DIGITAL

INSTITUTO GEOGRÁFICO AGUSTÍN CODAZZI - IGAC
GIT PRODUCTOS CARTOGRÁFICOS



TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN	8
2. OBJETO.....	9
3. ALCANCE	10
4. GLOSARIO.....	11
5. CONTENIDO DEL CATÁLOGO DE OBJETOS.....	15
5.1. ESQUEMA DEL CATÁLOGO DE OBJETOS	0
6. IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO	0
7. DOCUMENTACIÓN DEL CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS.....	1
7.1. TEMA: CARTOGRAFÍA BÁSICA.....	1
7.2. GRUPOS.....	2
7.2.1. GRUPO: PUNTOS DE CONTROL	2
7.2.1.1. Objeto: Hito Límite.....	3
7.2.1.2. Objeto: Punto Cota Fotogramétrica	5
7.2.1.3. Objeto: Punto de Control Terrestre	7
7.2.1.4. Objeto: Punto Materializado	9
7.2.2. GRUPO: EDIFICACIÓN OBRA CIVIL.....	13
7.2.2.1. Objeto: Área de Desecho	14
7.2.2.2. Objeto: Central de Energía.....	17
7.2.2.3. Objeto: Cerca	21
7.2.2.4. Objeto: Construcción Agua R	24
7.2.2.5. Objeto: Construcción Agua L	28
7.2.2.6. Construcción Agua P	32
7.2.2.7. Objeto Construcción P	35
7.2.2.8. Objeto Líneas de Demarcación	38
7.2.2.9. Objeto: Lote L.....	41
7.2.2.10. Objeto: Lote R.....	44
7.2.2.11. Objeto: Construcción R.....	49
7.2.2.12. Objeto: Mina R	52
7.2.2.13. Objeto: Mina P.....	56
7.2.2.14. Objeto: Muro	58
7.2.2.15. Objeto: Piscina.....	61
7.2.2.16. Objeto: Parque P	63
7.2.2.17. Objeto:Parque R	65
7.2.2.18. Objeto: Planta de Tratamiento.....	68
7.2.2.19. Objeto: Tapa Cámara	70



7.2.2.20.	Objeto: Paramento	73
7.2.2.21.	Objeto: Terraplén	76
7.2.2.22.	Objeto: Zona Dura	78
7.2.3.	GRUPO: TRANSPORTE TERRESTRE	81
7.2.3.1.	Objeto: Cicloruta	82
7.2.3.2.	Objeto: Límite Vía L	84
7.2.3.3.	Objeto: Límite Vía R	87
7.2.3.4.	Objeto: Vía	90
7.2.3.5.	Objeto: Vía Férrea	95
7.2.3.6.	Objeto: Teleférico	99
7.2.3.7.	Objeto: Separador Vial R	105
7.2.3.8.	Objeto: Separador Vial L	107
7.2.4.	GRUPO: TRANSPORTE AÉREO	109
7.2.4.1.	Objeto: Aeropuerto P	110
7.2.4.2.	Objeto: Aeropuerto R	112
7.2.4.3.	Objeto: Helipuerto P	117
7.2.4.4.	Objeto: Helipuerto R	119
7.2.4.5.	Objeto: Pista de Aterrizaje L	122
7.2.4.6.	Objeto: Pista de Aterrizaje R	124
7.2.5.	GRUPO: TRANSPORTE MARÍTIMO	127
7.2.5.1.	Objeto: Puerto P	128
7.2.5.2.	Objeto: Puerto R	130
7.2.6.	GRUPO: INSTALACIONES CONSTRUCCIONES PARA TRANSPORTE	134
7.2.6.1.	Objeto: Antena	135
7.2.6.2.	Paso de Nivel	138
7.2.6.3.	Objeto: Peaje	141
7.2.6.4.	7.1.6.4 Objeto: Poste	143
7.2.6.5.	Objeto: Puente P	146
7.2.6.6.	Objeto: Puente L	149
7.2.6.7.	Objeto: Red de Alta Tensión	153
7.2.6.8.	Objeto: Terminal P	155
7.2.6.9.	Objeto: Terminal R	158
7.2.6.10.	Objeto: Torre	162
7.2.6.11.	Objeto: Tubería	166
7.2.6.12.	Objeto: Túnel	171
7.2.7.	GRUPO: COBERTURA VEGETAL	173
7.2.7.1.	Objeto: Árbol	174
7.2.7.2.	Objeto: Bosque, Grupo de árboles	176
7.2.7.3.	Matorral	178
7.2.7.4.	Objeto: Zona Verde	180
7.2.8.	GRUPO: SUPERFICIES DE AGUA	184
7.2.8.1.	Objeto: Banco de Arena	185
7.2.8.2.	Objeto: Cascada	188



7.2.8.3.	Objeto: Ciénaga P	191
7.2.8.4.	Objeto: Ciénaga R	193
7.2.8.5.	Objeto: Drenaje Doble	196
7.2.8.6.	Objeto: Drenaje Sencillo	200
7.2.8.7.	Objeto: Embalse.....	206
7.2.8.8.	Objeto: Humedal.....	210
7.2.8.9.	Objeto: Isla.....	213
7.2.8.10.	Objeto: Jagüey P	217
7.2.8.11.	Objeto: Jagüey R.....	220
7.2.8.12.	Objeto: Laguna	223
7.2.8.13.	Objeto: Línea de Mar	227
7.2.8.14.	Objeto: Madrevieja L.....	230
7.2.8.15.	Objeto: Madrevieja R.....	234
7.2.8.16.	Objeto: Manantial	238
7.2.8.17.	Objeto: Manglar	241
7.2.8.18.	Objeto: Morichal	244
7.2.8.19.	Objeto: Otros Cuerpos de Agua.....	247
7.2.8.20.	Objeto: Pantano	252
7.2.8.21.	Objeto: Raudal Rápido.....	255
7.2.9.	GRUPO: RELIEVE.....	258
7.2.9.1.	Objeto: Curva de Nivel	259
7.2.9.2.	Objeto: Líneas de Demarcación de Terreno	261
7.2.9.3.	Objeto: Modelo Digital de Terreno P.....	263
7.2.9.4.	Objeto: Puntos de Masa	265
7.2.10.	GRUPO: ENTIDADES TERRITORIALES Y UNIDADES ADMINISTRATIVAS	267
7.2.10.1.	Objeto: Administrativo P	268
7.2.10.2.	Objeto: Administrativo R	272
7.2.11.	GRUPO: TOPÓNIMOS	275
7.2.11.1.	Objeto: Costero Insular	276
7.2.11.2.	Objeto: Orografía.....	279
7.2.11.3.	Objeto: Nomenclatura.....	283
7.2.12.	GRUPO: IMPRESIÓN	286
7.2.12.1.	Mascara	287
7.2.12.2.	Mascara_L.....	290
7.2.12.3.	Objeto: Otros Textos	292
7.2.13.	GRUPO: INDICE MAPAS.....	294
7.2.13.1.	Objeto: Índice de Hoja Cartográfica	295
ANEXOS.....		297
A. TABLAS DE DOMINIOS		297
B. TABLAS DE SUBTIPOS		327
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS		358



FUENTES IMÁGENES CATÁLOGO DE OBJETOS..... 359

Índice de Tablas

Tabla 1. Dominio_Symbol	297
Tabla 2. Dominio_Cambio	298
Tabla 3. Dominio_Vigencia.....	298
Tabla 4. Cerca, Dominio_RuleID.....	298
Tabla 5. Construcción Agua L,Dominio_RuleID	298
Tabla 6.Construcción P, Dominio_RuleID.....	299
Tabla 7. Construcción R, Dominio Rule ID.....	299
Tabla 8. Límite Vía L, Dominio RuleID	300
Tabla 9. Límite Vía R, Dominio RuleID.....	300
Tabla 10. Tapa Cámara, Dominio Tipo de Materia TTME	300
Tabla 11.Vía, Dominio RuleID.....	301
Tabla 12. Dominio Estado de Superficie TEDS	301
Tabla 13. Dominio Número de Carriles_TNUV	302
Tabla 14. Dominio Accesibilidad TACC.....	302
Tabla 15. Puente L, Dominio RuleID.....	303
Tabla 16. Puente P, Dominio RuleID	303
Tabla 17. Torre, Dominio_RuleID	303
Tabla 18. Drenaje Doble, Dominio_RuleID.....	304
Tabla 19. Cascada Dominio_RuleID.....	304
Tabla 20. Drenaje sencillo, Dominio_RuleID	304
Tabla 21. Curva de Nivel, Dominio_RuleID	304
Tabla 22. Administrativo, Dominio Código Nombre	305
Tabla 24. Administrativo, Dominio Código Nombre	306

Tabla 28. Tipo Máscara, Dominio_RuleID	325
Tabla 35. Uso edificación, Subtipo Código uso construcción CUDE.....	329
Tabla 36. Construcción R, Subtipo Tipo de Construcción ETCO	332
Tabla 37. Muro, Subtipo Tipo de Materia TTME	333
Tabla 38. Subtipo TIPO_LIMITE	334
Tabla 39. Vía, SubtipoTIPO_VIA	334
Tabla 40. Vía Férrea, SubtipoTipo_Via_Ferrea.....	336
Tabla 41. Puente, Subtipo Funcion_PuenteTFPU.....	336
Tabla 42. Torre, SubtipoTipo	337
Tabla 43. Tubería: SubtipoFuncion_Tipo_Fluido_TTFL	338
Tabla 44. Subtipo Drenaje Doble,Tipo	339
Tabla 45. Drenaje Sencillo,SubtipoEstado_Drenaje.....	339
Tabla 46. Drenaje Sencillo, Subtipo Dispersión.....	340
Tabla 47. Curva de Nivel, Subtipo Tipo_Curva_Nivel	340
Tabla 48. Límite Manzana, Subtipo Tipo_Manzana	342

CONTROL DE VERSIONES

VERSIÓN	FECHA	RESPONSABLE	COMENTARIOS
0.1	10/2012	GIT Productos Cartográficos	Elaboración
0.2	12/10/2013	GIT Productos Cartográficos	Elaboración
0.3	9/01/2016	GIT Productos Cartográficos	Elaboración
1.0	29/02/2016	GIT Infraestructura de Datos Espaciales y Gestión de Información Geográfica	Validación y ajustes



1. INTRODUCCIÓN

De acuerdo a los procesos misionales de las áreas técnicas del IGAC, la subdirección de Geografía y Cartografía desarrolla labores relacionadas con producción, procesamiento y divulgación de información referente a la realidad geográfica del país, el desarrollo de metodologías para apoyar los procesos de Ordenamiento territorial y planificación de las entidades territoriales. Asimismo, elabora los estudios para el conocimiento de las características y dinámicas geográficas de los departamentos y del país.

Asimismo, la Subdirección también está a cargo de producir las cartas generales del país a diferentes escalas, que son insumos para la elaboración de estudios de suelos, geomorfología de bosques, usos de la tierra y cartas catastrales, entre otros; elabora el Mapa Oficial de la República; conforma y mantiene la Red Geodésica nacional; produce cartografía digital, sustenta la implementación de los Sistemas de Información Geográfica; y da apoyo al Ministerio de Relaciones Exteriores en el establecimiento de los límites internacionales.

Teniendo en cuenta el amplio alcance de las labores encargadas a la Subdirección de Geografía y Cartografía, así como la relevancia de las mismas, el presente catálogo de objetos se elabora teniendo como referente la norma técnica colombiana NTC 5661 – “Metodología para la Catalogación de Objetos Geográficos”, en cumplimiento de la directiva nacional CONPES 3585 mediante el cual se consolida la Política Nacional de Información Geográfica y la Infraestructura Colombiana de Datos Espaciales ICDE.

2. OBJETO

El catálogo de objetos tiene como propósito organizar y documentar los objetos geográficos correspondientes al tema cartografía básica, los cuales son generados dentro de los grupos internos de trabajo de la subdirección de geografía y cartografía de manera estructurada y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, representado en el esquema que se encuentra en la siguiente página, contiene doce (12) grupos correspondientes a cobertura vegetal, edificación obra civil, entidades territoriales y unidades administrativas, índice de mapas, instalaciones construcciones para el transporte, puntos de control, relieve, superficie de agua, topónimos, transporte aéreo, transporte marítimo fluvial y transporte terrestre, y dentro de ellos, se ubican los objetos que representan los elementos geográficos del paisaje y que en su conjunto constituyen los productos cartográficos que se disponen a los usuarios de la información geográfica.



3. ALCANCE

Este documento es para uso interno del Instituto Geográfico Agustín Codazzi, específicamente para el tema de cartografía básica digital, además de ser un marco de referencia para los usuarios de la información geográfica producida por la institución y para el intercambio de la misma.

4. GLOSARIO

- **Atributo:** Característica propia e implícita que describe a cada uno de los tipos de objetos geográficos, asignándole propiedades y comportamientos que pueden tomar valores particulares en cada instancia de objeto.
- **Cartografía básica:** Producto de precisión obtenido a partir de procesos de fotogrametría analítica o digital, donde se muestran los rasgos naturales y topográficos de la superficie terrestre por medio de símbolos, líneas y polígonos.
- **Catálogo de Objetos:** Primera aproximación a una representación abstracta y simplificada de la realidad en una estructura que organiza los tipos de objetos espaciales, sus definiciones y características (atributos, relaciones y operaciones).
- **CONPES 3585:** “CONSOLIDACIÓN DE LA POLÍTICA NACIONAL DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA Y LA INFRAESTRUCTURA COLOMBIANA DE DATOS ESPACIALES - ICDE”, tiene como objetivo central, coordinar la producción, la disponibilidad, el acceso y el uso de la información geográfica en el ámbito de las entidades del Estado.
- **Conjunto de datos:** Grupo de datos geográficos relacionados, que han sido capturados o generados de acuerdo a unas especificaciones técnicas previamente determinadas. NTC 5043
- **Datos geográficos:** Información acerca de algún elemento ubicado sobre o debajo de la superficie terrestre.
- **Dominio:** Lista de posibles valores que puede tomar un atributo.
- **Escala de Mapas:** Los mapas se dividen en escalas grandes, medianas y pequeñas. Escala grande son aquellos elaborados a escalas 1:1.000, 1:2.000 y 1:5.000; mapas de escala mediana comprende escalas 1:10.000, 1:25.000 y 1:50.000 y los mapas de escala pequeña comprenden escalas 1:100.000, 1:250.000, 1:500.000 y menores que se obtienen por generalización de mapas restituidos.
- **Esquema de aplicación:** Esquema conceptual de los datos requerido por una o más aplicaciones.

- **Estándar:** La International Organization for Standardization —ISO— define los estándares como los acuerdos documentados que contienen especificaciones técnicas o criterios precisos que son utilizados consistentemente, como reglas, guías o definiciones de características para asegurar que los materiales, productos, procesos y servicios cumplen con su propósito.
- **Guía:** Serie de opciones o instrucciones basadas en el consenso de diferentes puntos de vista, que tiene por finalidad orientar el curso de una actividad sin establecer procedimientos fijos ni cursos específicos de acción.
- **Información Geográfica:** Según el documento CONPES 3585, se considera como información geográfica “[...] al conjunto de datos que posee un componente geométrico espacial, que describe la localización de los objetos en el espacio y las relaciones espaciales entre ellos. También se entiende como información geográfica al producto de la georreferenciación de bases de datos temáticas que posean atributos geográficos, como las imágenes de sensores remotos satelitales y aerotransportados, la información de cartografía marítima y aeronáutica y los levantamientos geodésicos, entre otros.”
- **Interoperabilidad:** La posibilidad de interacción de los conjuntos de datos espaciales, servicios y sistemas, sin intervención manual repetitiva, de forma que el resultado sea coherente y se aumente el valor añadido de los conjuntos y servicios de datos. A través de la utilización de estándares de información geográfica y tecnológicos.
- **Marco de referencia:** Red de precisión máxima que realiza o materializa un sistema de referencia. Está formado por un conjunto de puntos cuyas coordenadas han sido definidas sobre el sistema de referencia que se materializa, puede ser geométrico o físico. Red y marco de referencia son sinónimos.
- **Metadato Geográfico:** Un metadato constituye la información estructurada y organizada de un conjunto de datos que permite consultar, evaluar, comparar, acceder, y/o utilizar la información, describiendo su autor, semántica, calidad, modo de identificación, restricciones de uso, mantenimiento, distribución, sistema de referencia, contenido entre otros. La generación de metadatos geográficos describe la información geográfica

de tal forma que se pueda obtener un inventario tanto de los datos presentes en un producto geográfico, como de los productos geográficos existentes.

- **Modelo de datos geográficos:** Representación estructurada del mundo real en forma clara, organizada y útil para diversas aplicaciones geográficas. Es la descripción conceptual de las entidades geográficas del mundo real con sus características; de la forma en que deben almacenarse, el modo y las posibles relaciones entre esta información, de manera que facilite y optimice su almacenamiento y utilización. Este modelo contempla la información geográfica (objetos geográficos) y alfanumérica (atributos) en varios tipos de datos.
- **Normalización:** Hace referencia a las políticas y procedimientos que se adopten para que todos los funcionarios gestionen, produzcan y administren de igual manera la información. Para ello existen herramientas archivísticas como la Tabla de Retención Documental y los inventarios documentales; además de lo anterior, existe la normalización para la gestión de información geográfica a partir de los estándares de datos, destacando entre ellos el de especificaciones técnicas, calidad de información, catálogo de objetos, los cuales permiten normalizar la producción de los productos geográficos. Dentro de los estándares se encuentra de igual forma los metadatos geográficos que permiten documentar cada uno de los productos geográficos de las entidades.
- **Objeto geográfico:** Representación abstracta de un determinado elemento o fenómeno del mundo real asociado a una localización espacial y temporal, con características específicas que lo diferencian de otros tipos de objetos.
- **Procedimiento:** Descripción de la secuencia de pasos necesarios para asegurar la correcta ejecución de actividades de tipo administrativo o técnico. En general, un procedimiento define “qué se debe hacer”, “cómo se debe hacer”, “quién lo debe hacer”, “cuándo” y “en dónde” se debe realizar.
- **Proceso:** Conjunto de actividades realizadas para alcanzar un determinado fin. Transformación de insumos para obtener un producto con características previamente especificadas.

- **Producto geográfico:** Grupo de datos relacionados que han sido obtenidos o generados de acuerdo con unas especificaciones técnicas previamente determinadas.
- **Relación:** Interacción o vinculación entre miembros de un tipo de objeto o entre tipos de objetos
- **Sección:** Categorización que define una colección de información relacionada con los datos espaciales.
- **Serie de conjunto de datos:** Grupo de un conjunto de datos geográficos que comparten la misma especificación del producto.
- **Usuario:** Persona natural o jurídica que utiliza la información geográfica producida por las entidades productoras y/o transformadoras, buscando que cumpla con sus necesidades.¹

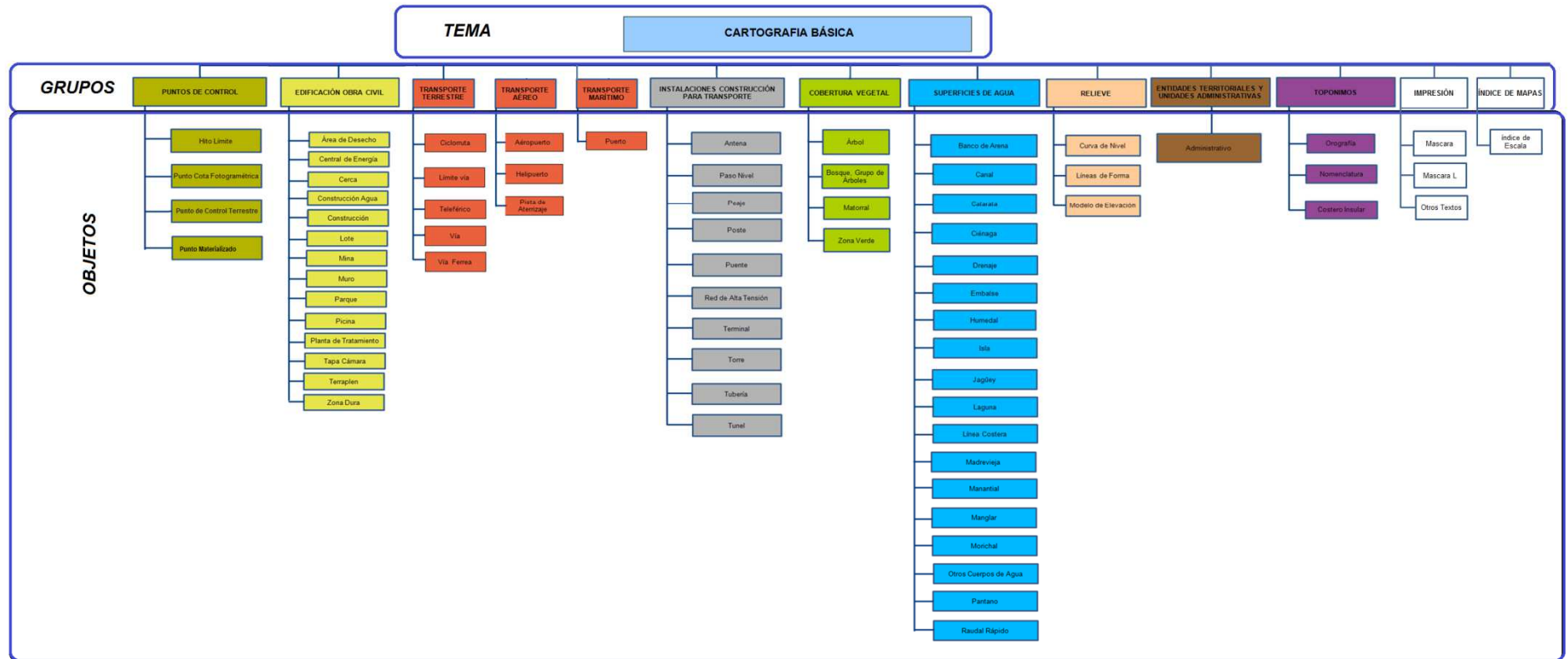
¹ Instituto Geográfico Agustín Codazzi, Diccionario de datos Grupo Infraestructura de Datos Espaciales – IDE, Bogotá D.C., 2011

5. CONTENIDO DEL CATÁLOGO DE OBJETOS

El catálogo de objetos tiene como propósito organizar y documentar los objetos geográficos correspondientes al tema cartografía básica, los cuales son generados dentro de los grupos internos de trabajo de la subdirección de geografía y cartografía de manera estructurada y acorde con los procesos organizacionales de la entidad; es por esto que el catálogo, representado en el esquema que se encuentra en la siguiente página, contiene trece (13) grupos correspondientes a puntos de control, edificación obra civil, transporte terrestre, transporte aéreo, y transporte marítimo fluvial, instalaciones construcciones para el transporte, cobertura vegetal, superficie de agua, relieve, entidades territoriales y unidades administrativas, topónimos, Impresión e índice de escala y dentro de ellos, se ubican los objetos que representan los elementos geográficos del paisaje y que en su conjunto constituyen los productos cartográficos que se disponen a los usuarios de la información geográfica.

5.1. ESQUEMA DEL CATÁLOGO DE OBJETOS

A continuación se relaciona el esquema del catálogo de objetos correspondiente a la cartografía básica IGAC:



Esquema 1. Estructura del catálogo de objetos geográficos para la Cartografía Básica IGAC.

6. IDENTIFICACIÓN DEL CATÁLOGO

CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS DE CARTOGRAFÍA BÁSICA			
Alcance	El catálogo comprende la definición estructurada de grupos y objetos del tema de cartografía aplicable a la producción de cartografía básica oficial.		
Campo De Aplicación Del Catálogo	Aplicación de Planes de Gobierno		
	Modelos de elevación del terreno		
	Cartografía básica		
	Mapas fronterizos		
	Mapas departamentales		
Numero De La Versión	1.0		
Fecha de la Versión	10/03/2016		
Referencia	<ul style="list-style-type: none"> ISO/TS 19104:2008 (E), ISO/TC 211 Geographic Information/Geomatics, International Standards Organization. U.S. Geological Survey, "National Hydrography Dataset Feature Catalog", 2009. Intergovernmental Committee on Surveying and Mapping - Australia, "Standardized National Feature Codes", 2004 International Standards Organization, "ISO 704 – Terminology work, Principles and Methods", 2000. Instituto Geográfico Agustín Codazzi, "Manual de Procedimientos - Restitución Fotogramétrica Digital", 2011. NTC5661 2008 "Metodología de Catalogación de Objetos". 		
Categoría Del Catálogo	Mapas base		
	Geoposicionamiento		
	Planeación		
	Transporte		
Productor	Nombre de la organización: Instituto Geográfico Agustín Codazzi – Subdirección de Geografía y Cartografía		
	Tipo de responsable: Autor		
	Información del contacto	Teléfono:	(57-1) 3694000
		Dirección	Ciudad: Bogotá
			País: Colombia
			Carrera 30 N° 48-51
Recurso en línea		www.igac.gov.co	
Horario de atención	Lunes a viernes de 7:00 a.m. a 4:00pm		
Lenguaje Funcional	Español		

7. DOCUMENTACIÓN DEL CATÁLOGO DE OBJETOS GEOGRÁFICOS

7.1. TEMA: C//ARTOGRAFÍA BÁSICA

TEMA	0101 Cartografía Básica	
Definición	La cartografía representa áreas del terreno que muestran elementos básicos como son curvas de nivel, aguas, red hídrica, y algunos elementos artificiales, humanos o culturales, como son las redes de transporte y los centros poblados, entre otros. La cartografía básica está orientada a la representación general de los elementos geográficos existentes en su ámbito, sin dar mayor intensidad a un fenómeno u otro (IGAC, Grupo IDE & GIG). El IGAC expone a través de publicaciones a nivel cartográfico para escalas 1:500.000, 1:250.000, 1:200.000, 1:100.000, 1:50.000, 1:25.000, 1:10.000, 1:5000, 1:2.000 y 1:1000, entre otros proyectos especiales que requiere el país para efectos de planeación, medio ambiente, suelos, investigación.	
Códigos y Grupos	1000	Puntos de Control
	2000	Edificación Obra Civil
	3100	Transporte Terrestre
	3200	Transporte Aéreo
	3300	Transporte Marítimo y Fluvial
	3400	Instalaciones Construcciones para Transporte
	4000	Cobertura Vegetal
	5000	Superficies de Agua
	6000	Relieve
	7100	Entidades Territoriales
	8000	Topónimos
	9000	Impresión
	9100	Índice de Mapas


7.2. GRUPOS

7.2.1. GRUPO: PUNTOS DE CONTROL

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Puntos de Control	Código	1000
Definición	Puntos materializados o foto identificables cuyas coordenadas fueron obtenidas por métodos de aerotriangulación, fotogrametría, geodesia, nivelación y topografía; y que están ligadas a un sistema de referencia.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Hito Límite • Punto cota fotogramétrica • Punto de Control Terrestres • Punto Materializado 		



7.2.1.1. Objeto: Hito Límite


Nombre	Hito Límite	Código	1104				
Definición	Punto materializado de delimitación del territorio con coordenadas conocidas	Imagen					
							
Alias	Hito_Límite						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Nombre Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Pk_Cue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	110401	Texto	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	110402	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE PUNTO	Cadena de texto con la que se identifica el punto.	NMP	110403	Número y texto, 50	N/A	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	110404	Número y texto, 30	N/A	0	
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	110405	Número y texto, 255	N/A	1	Ver tabla 1
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los	FECHA	110406	Dato	N/A	0	



	datos.						
ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR	Altura sobre el nivel del mar medida en metros.	TALT	110407	Número	msnm	0	
PK CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	110408	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	110409	Número y texto, 2	N/A	1	Ver tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	110410	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	110411	Número y texto, 2	N/A	1	Ver tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	110412	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	110413	Texto	N/A	0	

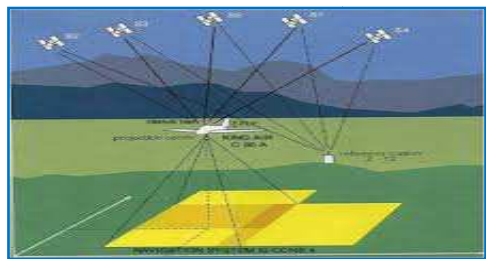


7.2.1.2. Objeto: Punto Cota Fotogramétrica

Nombre	Punto Cota Fotogramétrica		Código	1202			
Definición	Punto cuya altura se ha leído directamente en un instrumento de restitución fotogramétrica. Se capturan para densificar la altimetría en zonas planas, cimas y depresiones. No se captura sobre cuerpos de agua.		Imagen				
							
Alias	Punto Cota_Fotogramétrica						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	120201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	120202	Geométrico	N/A	0	
ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR	Altura sobre el nivel del mar medida en metros.	TALT	120203	Número	msnm	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	120204	Número o y texto, 30	N/A	0	
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o	Symbol	120205	Número o y texto, 255	N/A	1	Ver tabla 1


	Polígono).						
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	1020206	Dato	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	120207	Numérico o y texto, 2	N/A	1	Ver tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	120208	Numérico o y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	120209	Numérico o y texto, 2	N/A	1	Ver tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	120210	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	120211	Texto	N/A	0	

7.2.1.3. Objeto: Punto de Control Terrestre

Nombre	Punto de control Terrestre	Código	1103				
Definición	Punto foto identificable cuyas coordenadas este, nortes y altura han sido determinadas en terreno con GPS, para hacer ajustes fotogramétricos	Imagen					
							
Alias	Punto_Control Terrestre						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Nombre Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	110301	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	110302	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE PUNTO	Cadena de texto con la que se identifica el punto.	NMP	110303	Número y texto, 50	N/A	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	110304	Número y texto, 30	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	110305	Número y texto, 255	N/A	1	Ver tabla 1
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	110306	Dato	N/A	0	
ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR	Altura sobre el nivel del mar medida en metros.	TALT	110307	Número	msnm	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	110308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	110309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	110310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	110311	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	110312	Texto	N/A	0	

7.2.1.4. Objeto: Punto Materializado

Nombre	Punto Materializado		Código	1106			
Definición	Es un punto señalado o materializado que indica una posición geográfica exacta; son monolitos construidos en lugares elevados con bastante visibilidad paisajista (cimas, cerros, torres, etc.) para poder ver los otros <i>puntos</i> conformando una red de triangulación con otros vértices. Se utiliza para determinar coordenadas de otros puntos. Los puntos materializados incluyen puntos geodésicos, puntos topográficos y punto de nivelación.		Imagen				
							
Alias	Punto_Materializado						
Nombre s de los Atributo s del objeto	ObjectID, Geometría, Nombre Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, Altura Sobre Nivel Del Mar, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	110601	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	110602	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE PUNTO	Cadena de texto con la que se identifica el punto.	NMP	110603	Número y texto, 50	N/A	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	110604	Número y texto, 30	N/A	0	

SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	110605	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	110606	Dato	N/A	0	
ALTURA SOBRE EL NIVEL DEL MAR	Altura sobre el nivel del mar en metros.	TALT	110607	Número	msnm	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	110608	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	110609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	110610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	110611	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	110612	Texto	N/A	0	
PK CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema	PK_CUE	110613	Numérico	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
No debe ocupar el mismo espacio	Un punto de control no debe ocupar el mismo espacio de	Puntos de Control y demás elementos punto	1	0	0	1:1	Tapa cámara	Contener

	otro punto de control ni de elemento representado como punto							
Concordancia altura del punto con la altura de la curva de nivel	La altura del punto de control debe tener relación con la altura de la curva de nivel más cercana	Puntos de control y Curvas de nivel	2	1	0	1:1		Concordancia
Un punto puede estar en una Isla	Un punto de control puede estar dentro de una Isla por ser terreno firme	Puntos de control e Islas	3	1	Una isla puede contener puntos de control	M:1		Contener
Se intersecta con Transporte terrestre	Un punto de control se puede colocar sobre un objeto de transporte terrestre	Puntos de control y transporte terrestre	4	1	Transporte terrestre puede contener puntos de control	1:1	Teleférico	Intersectar
Se intersecta con Transporte aéreo	Un punto de control se puede colocar sobre un objeto de transporte aéreo	Puntos de control y transporte aéreo	5	1	Transporte aérea puede contener puntos de control	1:1	Elementos punto	Intersectar
Se intersecta con Red de Alta Tensión	Un punto de control se puede intersectar con una red de alta tensión	Puntos de control y red de alta tensión	6	1	Redes de alta tensión puede contener puntos de control	1:1		Intersectar
Un punto puede estar dentro de	Un punto de control puede estar	Puntos de control y terminal	7	1	Terminales R pueden contener puntos de	M:1	Terminal_P	Contener

una terminal	dentro de una terminal cuando su representación es polígono				control			
Un punto puede estar dentro de un área de desecho	Un punto de control puede estar dentro de un área de desecho	Puntos de control y área de desecho	8	1	Áreas de desecho puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una construcción Agua_R	Un punto de control puede estar dentro de una construcción Agua_R	Puntos de control y Construcción Agua R	9	1	Construcción Agua R puede contener puntos de control	M:1		Contener
Se intersecta con línea de demarcación	Un punto de control se puede intersectar con línea de demarcación	Puntos de control y línea de demarcación	10	1	Líneas de demarcación se puede intersectar puntos de control	1:1		Intersectar
Se intersecta con lote	Un punto de control se puede intersectar con lote	Puntos de control y lote	12	1	Lotes R pueden contener puntos de control	1:1		Intersectar
Un punto puede estar dentro de una construcción R	Un punto de control puede estar dentro de una construcción R	Puntos de control y Construcción R	13	1	Construcciones R pueden contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una Mina R	Un punto de control puede estar dentro de una Mina R	Puntos de control y Mina R	14	1	Mina R puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar	Un punto de control puede	Puntos de control y parque_R	15	1	Parque R puede contener	M:1	Parque P	Contener

dentro de un parque_R	estar dentro de un parque cuando es polígono				puntos de control			
Un punto puede estar dentro de un paramento	Un punto de control puede estar dentro de un paramento	Puntos de control y paramento	16	1	Paramento puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una Zona Dura	Un punto de control puede estar dentro de una Zona Dura	Puntos de control y una deportiva	17	1	Zona Durass pueden contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de los objetos administrativo R	Un punto de control puede estar dentro de los objetos administrativo R	Puntos de control y administrativo R	18	1	Administrativo R puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de una zona verde	Un punto de control puede estar dentro de una zona verde	Puntos de control y una verde	19	1	Zonas verdes puede contener puntos de control	M:1		Contener
Un punto puede estar dentro de Bosque	Un punto de control puede estar dentro de un Bosque	Puntos de control y Bosque	20	1	Bosque puede contener puntos de control	M:1		Contener

* Los puntos de control no pueden quedar localizados sobre cuerpos de agua.

7.2.2. GRUPO: EDIFICACIÓN OBRA CIVIL




Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Edificación Obra Civil	Código	2000
Definición	Las obras civiles son las infraestructuras y/o construcciones de las mismas, que hacen posible el control del medio físico y natural, y el aprovechamiento de sus recursos.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Área de Desecho • Central de Energía • Cerca • Construcción Agua_L • Construcción Agua_P • Construcción Agua_R • Construcción_P • Construcción_R • Línea de demarcación • Lote_L • Lote_R • Mina_P • Mina_R • Muro • Paramento • Parque P • Parque R • Piscina • Planta de Tratamiento • Tapa Cámara • Terraplén • Zona Dura 		

7.2.2.1. Objeto: Área de Desecho

Nombre	Área de Desecho	Código	2306
---------------	-----------------	---------------	------



		Imagen					
Definición	Terreno adecuado para el almacenamiento y/o manejo de residuos sólidos, líquidos y/o químicos.						
Alias	Area_Desecho						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, Símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230601	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230602	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica	NMG	230603	Numérico y texto, 50	N/A	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	2306040	Numérico y texto, 30	N/A	0	
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230605	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230606	Dato	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230607	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230608	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230611	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	230612	Longitud	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	230613	Numérico	Metros	0	
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	230614	Numérico	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
áreas de desecho Contiene Puntos de Control	Un área de desecho puede contener puntos de control	áreas de desecho y Puntos de control	1	1	Los Puntos de control pueden trazarse sobre áreas de desecho	1:M		Contener
áreas de desecho Se intersecta con cercas	Las áreas de desecho pueden ser intersectadas por cercas	áreas de desecho y cercas	2	1	Las cercas pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Intersectar
áreas de	Las áreas de	áreas de	3	1	Construcci	1:1		Contener

desecho, puede contener construcción P	desecho pueden contener construcción P	desecho y construcción P			ón P puede intersectarse con áreas de desecho			
áreas de desecho se intersecta con Muro	Las áreas de desecho pueden ser intersectadas por muros	áreas de desecho y muro	4	1	Muro puede intersectarse con áreas de desecho	1:1		Intersectar
áreas de desecho, puede contener otros textos	Las áreas de desecho pueden contener otros textos	áreas de desecho y otros textos	6	1	Otros textos se pueden intersectar con áreas de desecho	1:1		Contener
áreas de desecho, puede contener árboles	Las áreas de desecho pueden contener árboles en escalas grandes	áreas de desecho y árbol	7	1	Árboles pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Contener
áreas de desecho, puede contener matorrales	Las áreas de desecho pueden contener matorrales	áreas de desecho y matorral	8	1	Matorrales pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Contener
áreas de desecho Se intersecta con Curvas de nivel	Las áreas de desecho pueden ser intersectadas Curvas de nivel	áreas de desecho y Curvas de nivel	11	1	Curvas de nivel pueden intersectarse con áreas de desecho	1:M		Intersectar

7.2.2.2. Objeto: Central de Energía

Nombre	Central de Energía	Código	2304
Definición		Imagen	

	Estructura antrópica destinada a la generación o transmisión de energía eléctrica.						
Alias	Central de Energía						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, Símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230401	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230402	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica	NMG	230403	Número y texto, 50	N/A	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230404	Número y texto, 30	N/A	0	
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230405	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230406	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por	PK_CUE	230407	Número	N/A	0	

	sistema.						
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230408	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230409	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230410	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	230411	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	230412	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
central de energía se intersecta con Puntos de Control	La central de energía pueden ser intersectadas por Puntos de Control	Central de energía y Puntos de Control	1	1	Puntos de control pueden intersectarse con centrales de energía	1:1		Intersectar
central de energía se intersecta con curvas de nivel	La central de energía pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Central de energía y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel se intersectan con centrales de energía	1:M		Intersectar
central de energía se intersecta con límites de manzana	La central de energía puede estar dentro de un límite de manzana	Central de energía y límites de manzana	3	1	Límite manzana se intersecta con	1:1		Intersectar



					centrales de energía			
central de energía se intersecta con paramento	La central de energía puede estar dentro de un paramento	Central de energía y paramento	4	1	Paramento puede contener centrales de energía	1:1		Intersectar
central de energía se intersecta con Bosque	La central de energía puede estar dentro de un bosque	Central de energía y bosque	5	1	Bosque puede contener centrales de energía	1:1		Intersectar
Central de energía puede contener postes	La infraestructura de la central de energía puede contener postes	Central de energía y poste	6	1	Postes puede estar dentro de centrales de energía	1:M		Contener
Central de energía puede contener muros	Las centrales de energía pueden contener muro	Central de energía y muros	7	1	Muros puede intersectarse con centrales de energía	1:M		Contener

7.2.2.3. Objeto: Cerca

Nombre	Cerca	Código	2311				
Definición	Obstáculo o barrera que se coloca en un terreno para delimitarlo, protegerlo o aislarlo.	Imagen					
							
Alias	Cerca						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo de material, Proyecto, Símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	231101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	231102	Geométrico	N/A	0	
TIPO DE MATERIAL	Tipo de material de la cerca (alambre, viva o madera)	TTME	231103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 33
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	231105	Número o texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	231104	Número o texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de	FECHA	231106	Dato	N/A	0	

	los datos.						
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	231107	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	231108	Número o texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	231109	Número o texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	231110	Número o texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	231111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	231112	Texto	N/A	1	Ver Tabla 4
PERIMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	231113	Número	Metros	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Cerca se intersecta con curvas de nivel	La Cerca pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Cerca y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel se puede intersectar con cercas	1:M		Intersectar
Cerca se intersecta con ciénagas	Las cercas pueden estar dentro de las ciénagas	cercas y ciénagas	3	1	Las ciénagas pueden contener cercas	M:1		Intersectar

Cerca se intersecta con Manglar	Las cercas pueden estar dentro de los Manglares	cerca y Manglar	4	1	Manglares pueden contener cercas	M:1		Intersectar
Cerca se intersecta con Morichal	Las cercas pueden atravesar morichales	cerca y Morichal	5	1	Morichales pueden contener cercas	M:1		Intersectar
Cerca se intersecta con Zona Verde	Las cercas pueden atravesar Zonas Verdes	cerca y Zona Verde	6	1	Zona verde puede contener cercas	M:1		Intersectar
Cerca se intersecta con Bosque	Las cercas pueden atravesar Bosque	cerca y Bosque	7	1	Bosques puede contener cercas	M:1		Intersectar
Las cercas se pueden intersectar con vías	Según la escala de representación, las cercas se pueden intersectar con vías	Cerca y vías	8	1	Vías se pueden intersectar con cercas	M:M		Intersectar
Las cercas se pueden intersectar con drenajes sencillos	Según la escala de representación, las cercas se pueden intersectar con drenajes sencillos	Cerca y drenaje sencillo	9	1	Drenajes sencillos se pueden intersectar con cercas	M:M		Intersectar



7.2.2.4. Objeto: Construcción Agua R


Nombre	Construcción Agua_R			Código	2401_R		
Definición	Obra civil o natural, presentes para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con el flujo de agua.			Imagen			
							
Alias	Construcción Agua_R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	240101	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	240102	Geométrico	N/A	0	
TIPO DE CONSTRUCCION	Corresponde al tipo de obra civil o natural, presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con agua.	ETCA	240103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 34
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	240104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1

PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	240105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	240106	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica	NMG	240107	Numérico y texto, 50	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	240108	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	240109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	240110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	240111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	240112	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	240113	Texto	N/A	0	
PERIMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	240114	Numérico	Metros	0	
AREA	Medida de extensión de una superficie, expresada en unidades de medida denominadas unidades de superficie.	SHAPE_AREA	240115	Numérico	Hectáreas	0	
RELACIONES							

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Construcción agua se intersecta con Puntos de Control	La cerca pueden ser intersectadas por Puntos de Control	Construcción agua y Puntos de Control	1	1	Puntos de control pueden intersectarse con construcción agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones agua pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción agua y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel pueden intersectarse con construcciones agua polígono	1:M		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje Doble	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes dobles	Construcción agua, Drenaje Doble	3	1	Drenaje doble puede contener construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje sencillo	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes sencillos	Construcción agua, Drenaje Sencillo	4	1	Drenaje sencillo puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Humedal	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden construirse	Construcción agua y humedal	5	1	Humedal puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar

	e sobre humedales							
Construcción agua se intersecta con Línea de Mar	Algunas construcciones de agua, como los malecones, pueden construirse sobre la Línea de Mar	Construcción agua y Línea de Mar	6	1	Línea de Mar puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con vías	Algunas construcciones de agua, como los malecones, se pueden intersectar con vías	Construcción agua y Línea de Mar	7	0	Algunas vías son construidas sobre presas o diques	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Bosque	Algunas construcciones de agua, pueden intersectarse con bosques	Construcción agua y Bosque	8	1	Bosque pueden intersectarse o solaparse con construcciones agua polígono	M:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con matorral	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden intersectarse con matorral	Construcción agua y matorral	10	1	Matorral puede intersectarse con construcciones agua polígono	1:1		Intersectar

7.2.2.5. Objeto: Construcción Agua L

Nombre	Construcción Agua_L		Código	2401_L			
Definición	Obra civil o natural presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con el flujo de agua.		Imagen				
							
Alias	Construcción Agua_L						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	240101	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	240102	Geométrico	N/A	0	
TIPO DE CONSTRUCCION	Corresponde al tipo de obra civil o natural, presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con agua.	ETCA	240103	Texto	N/A	32	Ver Tabla 34
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	240104	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1



PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	240105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	240106	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica	NMG	240107	Numérico y texto, 50	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	240108	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	240109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	240110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	240111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	240112	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	240113	Texto	N/A	1	Ver Tabla 5
PERIMETRO	Longitud del elemento	SHAPE LENG	240114	Numérico	Metros	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Construcción agua se intersecta con Puntos de Control	La cerca pueden ser intersectadas por Puntos de Control	Construcción agua y Puntos de Control	1	1	Puntos de control puede intersectarse con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar

Construcción agua se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones agua pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción agua y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel puede intersectar se con construcciones agua Línea	1:M		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje Doble	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectar se con drenajes dobles	Construcción agua, Drenaje Doble	3	1	Drenaje doble puede contener construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje sencillo	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectar se con drenajes sencillos	Construcción agua, Drenaje Sencillo	4	1	Drenaje sencillo puede intersectar se con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Humedal	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden construirse sobre humedales	Construcción agua y humedal	5	1	Humedal puede intersectar se con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Línea de Mar	Algunas construcciones de agua, como los malecones, pueden construirse	Construcción agua y Línea de Mar	6	1	Línea de Mar puede intersectar se con construcciones agua Línea	1:1		Intersectar

	e sobre la Línea de Mar							
Construcción agua se intersecta con vías	Algunas construcciones de agua, como los malecones, se pueden intersectar con vías	Construcción agua y Línea de Mar	7	0	Algunas vías son construidas sobre presas o diques	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Bosque	Algunas construcciones de agua, pueden intersectarse con bosques	Construcción agua y Bosque	8	1	Bosque puede contener construcciones agua Línea	M:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con matorral	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden intersectarse con matorral	Construcción agua y matorral	10	1	Matorral puede contener construcciones agua Línea	1:1		Intersectar



7.2.2.6. Objeto: Construcción Agua P

Nombre	Construcción Agua_P		Código	2401_P			
Definición	Obra civil natural o natural, presentes para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con el flujo de agua. La geometría P depende de la escala de trabajo, generalmente, escalas pequeñas como 1:100.000		Imagen				
							
Alias	Construcción Agua_P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	240101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	240102	Geométrico	N/A	0	
TIPO DE CONSTRUCCION	Corresponde al tipo de obra civil o natural, presente para el aprovechamiento o protección de fenómenos geográficos relacionados con agua.	ETCA	240103	Texto	N/A	0	Ver Tabla 34
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	240104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1

PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	240105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	240106	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica	NMG	240107	Numérico y texto, 50	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	240108	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	240109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	240110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	240111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	240112	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	240113	Texto	N/A	1	Ver Tabla 5


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Construcción agua se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones agua pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción agua y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel puede intersectarse con construcción agua punto	1:M		Intersectar

Construcción agua se intersecta con Drenaje Doble	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes dobles	Construcción agua, Drenaje Doble	3	1	Drenajes dobles puede contener construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Drenaje sencillo	Algunas construcciones de agua, como las presas y los diques, pueden intersectarse con drenajes sencillos	Construcción agua, Drenaje Sencillo	4	1	Drenaje sencillo se puede intersectar con construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Humedal	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden construirse sobre humedales	Construcción agua y humedal	5	1	Humedal puede contener construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Línea de Mar	Algunas construcciones de agua, como los malecones, pueden construirse sobre la Línea de Mar	Construcción agua y Línea de Mar	6	1	Línea de Mar se puede intersectar con construcción agua punto	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con vías	Algunas construcciones de agua, como los malecones, se pueden intersectar con vías	Construcción agua y Línea de Mar	7	0	Algunas vías son construidas sobre presas o diques	1:1		Intersectar
Construcción agua se intersecta con Bosque	Algunas construcciones de agua, pueden intersectarse	Construcción agua y Bosque	8	1	Bosque se puede intersectar con construcción	M:1		Intersectar

	con bosques				ón agua punto			
Construcción agua se intersecta con matorral	Algunas construcciones de agua, como los canales, pueden intersectarse con matorral	Construcción agua y matorral	10	1	Matorral se puede intersectar con construcción agua punto	1:1		Intersectar

7.2.2.7. Objeto Construcción P

Nombre	Construcción P	Código	2325				
Definición	Obra civil ya construida o edificada, destinada a varios tipos de usos. La geometría P depende de la escala de trabajo, generalmente 1:25000, 1:100.000, etc.	Imagen					
							
Alias	Construcción_P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, código uso edificación, Proyecto, símbolo, Fecha, Nombre geográfico, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referen cia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232501	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232502	Geométrico	N/A	0	
CODIGO USO EDIFICACION	Corresponde al uso que se da a la obra civil.	Cude	232503	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 35
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232504	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232505	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232506	Dato	N/A	0	

NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica	NMG	232507	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	232508	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232509	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232510	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232511	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	232512	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	232513	Texto	N/A	1	Ver Tabla 6

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Construcción P se intersecta con curvas de nivel	Las Construcciones pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Construcción P y curvas de nivel	1	1	Curva de nivel se puede intersectar con construcción P	1:1		Intersectar
Construcción se intersecta con Paramento	Algunas construcciones punto pueden ubicarse dentro de paramentos	Construcción P, Paramento	2	1	Los paramentos pueden contener construcciones P	M:1		Intersectar

Construcción P se intersecta con Bosque	Algunas construcciones punto, pueden intersectarse con bosques	Construcción P y Bosque	3	1	Bosque puede contener construcciones P	M:1		Intersectar
Construcción P se intersecta con zona verde	Algunas construcciones punto, pueden intersectarse con zona verde	Construcción P y zona verde	4	1	Zona verde puede contener construcciones P	1:1		Intersectar

7.2.2.8. Objeto Líneas de Demarcación



Nombre	Línea de Demarcación	Código	2500				
Definición	Línea trazada sobre las Zona Durass, separación de bermas y números de pista de aterrizaje en escalas grandes.	Imagen					
Alias	Línea_Demarcacion						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	250001	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenamiento de la geometría de la entidad	Shape	250002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	250003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	250004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	250005	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	250006	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	250007	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	250008	Numérico o y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	250009	Numérico o y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	250010	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	250011	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	250012	Numérico	Metros	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Línea de demarcación se intersecta con Puntos de Control	Se puede colocar un punto de control sobre una línea de demarcación	línea de demarcación y Puntos de Control	1	1	Puntos de control se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar
línea de demarcación se intersecta con curvas de nivel	línea de demarcación pueden ser intersectadas por curvas de nivel	línea de demarcación y curvas de nivel	2	1	Curvas de nivel se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar
línea de demarcación se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las líneas de demarcación	línea de demarcación y Red de Alta Tensión	4	1	Red de alta tensión se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar
línea de demarcación se intersecta con Zona Dura	Las líneas de demarcación quedan dentro de Zona Duras	línea de demarcación y Zona Dura	5	1	Zona Dura se puede intersectar con líneas de demarcación	1:1		Intersectar



					n			
--	--	--	--	--	---	--	--	--

7.2.2.9. Objeto: Lote L

Nombre	Lote L		Código	2330L			
Definición	Subdivisión del terreno privado o público.		Imagen				
							
Alias	Lote_L						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233001	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	2323003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233005	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233006	Numérico	N/A	0	


CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233007	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233008	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233010	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	233011	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	233012	Numérico	Metros	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Lote se intersecta con Puntos de Control	Se puede colocar un punto de control sobre un lote	Lote y Puntos de Control	1	1	Se pueden ubicar puntos de control sobre lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con curvas de nivel	Los lotes pueden ser intersectados por curvas de nivel	Lote y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con canal doble	Los lotes pueden ser intersectados por canales dobles	Lote y canal doble	2	1	Los canales dobles se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con canal sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por canales sencillos	Lote y canal sencillo	2	1	Los canales sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con drenaje sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por drenaje sencillo	Lote y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar

Los lotes contienen camino sendero	los lotes pueden tener internamente caminos o senderos	Lote y camino sendero	2	1	Los senderos se pueden intersectar con lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen antenas	los lotes pueden tener internamente antenas	Lote y antena	2	1	Las antenas pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen postes	los lotes pueden tener internamente postes	Lote y poste	2	1	Los Postes pueden estar contenidos dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen torres	los lotes pueden tener internamente torres	Lote y torre	2	1	Las torres pueden estar contenidos dentro de lotes	1:1		Contener
Lote se intersecta con Paramento	Algunas línea de demarcación pueden ubicarse dentro de paramentos	Lote y Paramento	3	1	Los paramentos pueden estar contenidos dentro de lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con tubería	Las tuberías intersectan los lotes	Lote y tubería	3	1	Las tuberías se pueden intersectar con lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las líneas de demarcación	Lote y Red de Alta Tensión	4	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con cerca	Las cercas puede cruzar lotes	Lote y cerca	4	1	Las cercas se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con bosque	Los lotes pueden intersectarse con bosques	Lote y bosque	5	1	Los bosques pueden contener lotes	1:1		Intersectar

7.2.2.10. Objeto: Lote R


Nombre	Lote R	Código	2330R				
Definición	Subdivisión del terreno privado o público.	Imagen					
							
Alias	Lote_R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233003	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233004	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233005	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por	PK_CUE	233006	Número	N/A	0	

	sistema.							
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233007	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2	
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233008	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233009	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233010	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	233011	Texto	N/A	0		
PERIMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	233012	Metros	N/A	0		
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	233013	Hectáreas	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Lote se intersecta con Puntos de Control	Se puede colocar un punto de control sobre un lote	Lote y Puntos de Control	1	1	Los puntos de control pueden estar contenidos dentro de lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con curvas de nivel	Los lotes pueden ser intersectados por curvas de	Lote y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersec	1:1		Intersectar

	nivel				tar con lotes			
Lote se intersecta con canal doble	Los lotes pueden ser intersectados por canales dobles	Lote y canal doble	2	1	Los canales dobles se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con canal sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por canales sencillo	Lote y canal sencillo	2	1	Los canales sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con drenaje sencillo	Los lotes pueden ser intersectados por drenaje sencillo	Lote y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Los lotes contienen camino sendero	los lotes pueden tener internamente caminos o senderos	Lote y camino sendero	2	1	Los senderos se pueden intersectar con lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen antenas	los lotes pueden tener internamente antenas	Lote y antena	2	1	Las antenas pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Los Lotes contienen postes	los lotes pueden tener internamente postes	Lote y poste	2	1	Los postes pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener

Los Lotes contienen torres	los lotes pueden tener internamente torres	Lote y torre	2	1	Las torres pueden estar contenidas dentro de lotes	1:1		Contener
Lote se intersecta con Paramento	Algunas línea de demarcación pueden ubicarse dentro de paramentos	Lote y Paramento	3	1	Los paramentos pueden contener lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con tubería	Las tuberías intersectan los lotes	Lote y tubería	3	1	Las tuberías se pueden intersectar con lotes	M:1		Intersectar
Lote se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las líneas de demarcación	Lote y Red de Alta Tensión	4	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con cerca	Las cercas puede cruzar lotes	Lote y cerca	4	1	Las cercas se pueden intersectar con lotes	1:1		Intersectar
Lote se intersecta con bosque	Los lotes pueden intersectarse con bosques	Lote y bosque	5	1	Los bosques pueden contener cercas	1:1		Intersectar

7.2.2.11. Objeto: Construcción R

Nombre	Construcción R		Código	2320			
Definición	Construcción de carácter permanente, con usos residenciales (Habitable) o con diferentes usos para albergar animales, alimentos o personas transitoriamente (Anexa).		Imagen				
							
Alias	Construcción_R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, tipo de construcción, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232002	Geométrico	N/A	0	
TIPO_CONSTRUCCION	En este campo se clasifica si la construcción es Habitable o Anexa	ETCO	232003	Texto	N/A	1	Ver Tabla 7
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232004	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232005	Número y texto, 30	N/A	0	

FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232006	Dato	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232007	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232008	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232009	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232010	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	232011	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	232012	Número	Metros	0	
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	232013	Número	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Construcción R puede contener Antenas	Se pueden colocar Antenas sobre las construcciones R	Construcción R y Antena	1	1	Las antenas pueden ubicarse dentro de construcciones R	1:1		contener
Construcción R se intersecta con curvas de nivel	Las Construcción R pueden ser intersectados por curvas de	Construcción R y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con construcciones R	1:1		Intersectar

	nivel							
Construcción R se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las Construcción R	Construcción R y Red de Alta Tensión	4	1	Redes de alta tensión se puede intersectar con construcciones R	1:1		Intersectar
Construcción R se intersecta con bosque	Las Construcción R pueden intersectarse con bosques	Construcción R y bosque	5	1	Los bosques pueden traslaparse con construcciones R	1:1		Traslapar



7.2.2.12. Objeto: Mina R

Nombre	Mina R	Código	2321				
Definición	Excavación realizada en la superficie terrestre para la extracción de materia prima. (Cantera, Minas de carbón, entre otras). Las minas abiertas resultan en varios tipos de deformaciones temporales o permanentes del área donde se efectúa.	Imagen					
							
Alias	Mina_R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y Área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232102	Geométrico	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	232103	Número	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232105	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232106	Dato	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232107	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232108	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232110	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	232111	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	232112	Numérico	Metros	0	
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	232113	Numérico	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Mina R puede contener puntos de control	Se pueden colocar puntos de control dentro de las minas tipo polígono	Mina R y Puntos de control	1	1	Se pueden trazar puntos de control sobre minas polígono	1:1		contener
Mina R se intersecta con curvas de nivel	Las Construcción R pueden ser intersectados por curvas de nivel	Construcción R y curvas de nivel	2	0	Las curvas de niveles se pueden intersectar con Mina R	1:1		Intersectar
Mina R se puede traslapar con construcción agua	Los canales dobles pueden cruzar por minas tipo polígono	Mina R y Canal Doble	4	0	Mina R se puede intersectar con construcciones de agua como canales	1:1		Intersectar

Mina R se puede traslapar con drenaje Sencillo	Los drenajes sencillo pueden cruzar por minas tipo polígono	Mina R y drenaje Sencilla	5	0	Drenaje sencillo se intersecta con Mina R	1:1		Intersectar
Los puntos costero insular pueden estar contenidos dentro de mina R	La inserción del nombre de costero insular puede quedar dentro del polígono de mina	Mina R y Costero Insular	6	1	Se pueden ubicar costeros insulares dentro de minas R	M:1		contener
Los puntos orografía pueden estar contenidos dentro de mina R	La inserción del nombre de orografía puede quedar dentro del polígono de mina	Mina R y orografía	7	1	Se pueden ubicar puntos orográficos dentro de minas R	M:1		contener
Las vías puede cruzar las minas R	Dentro de los polígonos de las Minas pueden construirse vías	Mina R y Vías	8	0	Las vías pueden intersectarse con Mina R	M:1		Intersectar
Las antenas pueden estar contenidas dentro de Mina R	Dentro de las Minas R se pueden colocar antenas	Mina R y Antena	9	1	Se pueden ubicar antenas dentro de minas R	M:1		contener
Los postes pueden estar contenidos dentro de las Minas R	Se pueden colocar postes dentro de las Minas tipo polígono	Mina R y Poste	10	0	Se pueden ubicar postes dentro de minas R	M:1		contener

Las torres pueden estar contenidas dentro de Mina R	Dentro de las Minas R se pueden colocar torres	Mina R y Torres	11	0	Se pueden ubicar torres dentro de minas R	M:1		contener
Las minas pueden contener túneles	algunas minas poseen túneles para la explotación del subsuelo	Mina R y Túnel	12	1	Se pueden ubicar túneles dentro de minas R	1:M		contener
Las tuberías se pueden intersectar con Mina R	Las tuberías pueden intersectarse con Minas tipo polígono	Mina R y Tubería	13	0	Se pueden ubicar tuberías dentro de minas R	M:M		contener
Las Minas pueden contener cercas	Las minas pueden ser intersectadas por cercas o pueden contenerlas	Mina R y Cerca	14	1	Las cercas se pueden intersectar con minas R	1:M		contener
Minas R se intersecta con Construcción P	Dentro de las minas tipo polígono se pueden construir construcciones P	Mina y Construcción P	15	1	Se pueden ubicar construcciones P dentro de minas R	1:M		Intersectar
Mina R se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las Minas R	Mina R y Red de Alta Tensión	16	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con minas R	1:1		Intersectar
Mina R se intersecta con árbol	Las Minas R pueden contener árboles	Mina R y Árbol	17	1	Se pueden ubicar árboles dentro de minas R	1:1		contener

7.2.2.13. Objeto: Mina P


Nombre	Mina P	Código	2321P				
Definición	Excavación realizada en la superficie terrestre para la extracción de materiales de depósitos naturales. (Cantera, Minas de carbón, entre otras). La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.	Imagen					
							
Alias	Mina_P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	232101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	232102	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	232103	Número y texto, 50	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	232104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	232105	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	232106	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	232107	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	232108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	232109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	232110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	232111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	232112	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Mina_P se intersecta con curvas de nivel	Las minas pueden ser intersectadas por curvas de nivel	Mina P y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Minas P	1:1		Intersectar
Mina P se intersecta con Red de alta Tensión	Las redes de alta tensión puede cruzar por encima de las Minas P	Mina P y Red de Alta Tensión	3	1	Red de alta tensión se puede intersectar con Mina P	1:1		Intersectar

7.2.2.14. Objeto: Muro

Nombre	Muro	Código	2310				
Definición	Estructura permanente que sirve como elemento de contención o de separación.	Imagen					
							
Alias	Muro						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo de material, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Perímetro						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	231001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	231002	Geométrico	N/A	0	
TIPO_MATERIAL	Identifica el material de construcción del objeto (Piedra, malla, Bahareque)	TTME	231003	Texto	N/A	1	Ver Tabla 37
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	231004	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los	PROYECTO	231005	Número y texto, 30	N/A	0	

	datos.							
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	231006	Dato	N/A	0		
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	231007	Numérico	N/A	0		
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	231008	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2	
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	231009	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	231010	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	231011	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	231012	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	231012	Numérico	Metros	0		


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Muro se intersecta con curvas de nivel	Los Muros pueden ser intersecta	Muro y curvas de nivel	1	1	Curva de nivel se puede intersectar con muro	1:M		Intersectar

	das por curvas de nivel							
El Muro se intersecta con redes de alta tensión	Los muros pueden intersectarse con redes de alta tensión	Mina p y Redes de alta tensión	2	1	Red de alta tensión se puede intersectar con muro	1:1		Intersectar
Muro se intersectan con Lote	Los lotes pueden contener muros o se pueden intersectar	Muro y Lote	3	0	Lote se puede intersectar con muro	1:1		contener



7.2.2.15. Objeto: Piscina


Nombre	Piscina		Código	2339			
Definición	Estanque artificial con destino al deporte, recreación o piscicultura. incluye toda clase de depósitos artificiales de agua sin cubierta como salinas, camaroneras, piscinas de enfriamiento, tanques de agua, piscinas recreativas, lagunas de oxidación etc.		Imagen				
							
Alias	Piscina						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233901	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233902	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233903	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233904	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233905	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233906	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233907	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233908	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233909	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233910	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	233911	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	233912	Numérico	Metros	0	
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	233913	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
El Piscina se intersecta con redes de alta tensión	Las Piscinas pueden intersectarse con redes de alta tensión	Piscina y redes de alta tensión	1	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con piscinas	1:1		Intersectar


7.2.2.16. Objeto: Parque P

Nombre	Parque P		Código	2309			
Definición	Instalación predominantemente artificial, equipada con dispositivos recreativos. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.		Imagen				
							
Alias	Parque P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230901	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230902	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	230903	Número y texto, 255	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230904	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230905	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230906	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230907	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230908	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230909	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230910	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación.	FECHA_MODIFICACION	230911	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	230912	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Parque se intersecta con curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar los parques	Parque p y Curva de Nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con parques	1:1		Intersectar
Parque P se intersecta con redes de alta tensión	Los parques punto pueden intersectar se con redes de alta tensión	Parque y redes de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con parques	1:1		Intersectar
Parques punto no se pueden intersectar con otros elementos punto	Los Parques punto no pueden intersectar se ni superponerse con ningún otro elemento punto.	Parque y demás elementos punto	3	1	Ningún elemento punto se superpone con otro elemento punto	1:1		Intersectar



7.2.2.17. Objeto: Parque R

Nombre	Parque R		Código	2309 R			
Definición	Instalación predominantemente artificial, equipada con dispositivos recreativos.		Imagen				
							
Alias	Parque R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Fecha, RuleID,						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230901	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230902	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230903	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230904	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230905	Dato	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230906	Numérico	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	230907	Dato	Metros	0	
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	230908	Dato	Hectáreas	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	230909	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Parque R se intersecta con curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar los parques	Parque R y Curva de Nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con parques	1:M		Contener
Parque R puede contener Vías	Dentro de los parques pueden trazarse vías	Parque R y Vías	2	1	Las vías pueden estar dentro de los parques	1:M		Contener
Parque R puede contener puntos de control	Los parques representados como polígono pueden contener puntos de control	Parque R y Puntos de Control	3	1	Los Puntos de Control pueden ubicarse dentro de los parques	1:M		Contener
Parque R pueden contener superficies de agua	Dentro de los parques se pueden contener superficies de agua	Parque R y superficies de agua	4	1	Muchas superficies de agua pueden estar dentro de los Parques R o intersectarse con ellos	1:M	Embalase, manglar, morichal, pantano	Contener
Parque R puede contener árboles	Los Parques pueden contener árboles	Parque R y árbol	5	1	Pueden haber árboles dentro de Parque R	1:M		Contener
Parque R puede contener	Los Parques polígono pueden	Parque R y Grupo de	6	1	Grupos de árboles pueden estar	1:M		Contener

grupos de árboles	contener grupos de árboles	árboles			contenidos dentro de Parque R			
Parque R puede contener construcciones de agua	Los Parques polígono pueden contener construcciones de agua	Parque R y construcciones de agua	7	1	Pueden crearse construcciones de Agua dentro de Parques R	1:M		Contener
Parque R puede intersectarse con Instalaciones construcciones para transporte	Los Parque R puede intersectarse con Instalaciones construcciones para transporte	Parque R e Instalaciones construcciones para transporte	8	1	Instalaciones construcciones para transporte pueden intersectarse o contenerse dentro de Parques R	1:M	Peaje y Terminal	Contener
Parque R puede contener construcciones	Los Parques R pueden contener construcciones	Parque R y construcciones	11	1	Pueden crearse construcciones dentro de los parques	1:M		Contener
Parque R puede contener zonas duras	Los parque R pueden contener zonas duras como parqueaderos	Parque R y Zona Dura	12	1	Pueden existir zonas duras como parqueaderos dentro de parques R	1:M		Contener
Parque R puede intersectarse con red de alta tensión	Los Parques R pueden intersectarse con redes de alta tensión	Parque R y Red de Alta Tensión	13	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar o intersectar parques R	1:M		Intersectar
Parque R puede intersectarse con cercas	Los parques R pueden intersectarse o contener Cercas	Parque R y Cerca			Cercas pueden intersectarse o contenerse dentro de parques R	1:M		Intersectarse

- El objeto Parque R, generalmente es utilizado para escalas grades como 1:1000

7.2.2.18. Objeto: Planta de Tratamiento


Nombre	Planta de Tratamiento	Código	2305				
Definición	Instalaciones para el almacenamiento, tratamiento, purificación y suministro del agua para un área o una ciudad.	Imagen					
							
Alias	Planta de Tratamiento						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230501	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230502	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	230503	Número y texto, 255	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230504	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230505	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230506	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230507	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	230508	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230509	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230510	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230511	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	230512	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Planta de tratamiento puede estar dentro de un paramento	Los Paramentos contienen plantas de tratamiento	Planta de tratamiento y paramento	1	1	Los paramentos pueden contener plantas de tratamiento	1:1		Contener
planta de tratamiento se intersecta con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden intersectar plantas de tratamiento	Plantas de tratamiento y redes de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con redes de alta tensión	1:1		Intersectar

7.2.2.19. Objeto: Tapa Cámara

Nombre	Tapa Cámara		Código	2336			
Definición	Cubierta presente sobre cajas de infraestructura subterránea como tubería, cables telefónicos, gas, entre otros.		Imagen				
							
Alias	Tapa Cámara						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, Tipo Cámara, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233601	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233602	Geométrico	N/A	0	
TIPO_CAMARA	Identifica el tipo uso de la tapa (alcantarilla, servicios públicos).	TIPO_CAMARA	233603	Número y texto, 50	N/A	1	Ver Tabla 10
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233604	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233605	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233606	Dato	N/A	0	

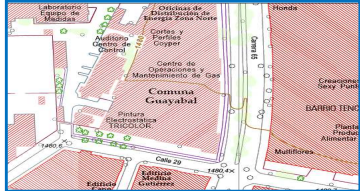
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233607	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233608	Numérico y texto, 2	N/A	0	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233611	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	233612	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Curvas de nivel intersecta con tapas de alcantarilla	Las curvas de nivel pueden intersectar las tapas cámara	Curvas de nivel y Tapa Cámara	1	1	Tapa cámara se puede intersectar con curvas de nivel	1:1		Intersectar
Cicloruta contiene tapa cámara	las tapas de servicios públicos se pueden colocar sobre ciclorutas	Tapa cámara y cicloruta	2	1	Cicloruta se puede intersectar con tapas cámara	M:1		contener
Límite vía intersecta con tapas cámara	Los límite vía se pueden intersectar con tapas cámara	Límite vía y Tapa cámara	3	1	Límites de vía se pueden intersectar con tapas cámara	1:1		Intersectar

Teleférico intersecta con tapa cámara	Las líneas del teleférico pueden intersectar las tapas cámara	Líneas de teleférico y Tapas cámara	4	1	Teleférico se puede intersectar con tapa cámara	1:1		Intersectar
Aeropuerto R contiene tapa Cámara	Los aeropuertos representados como polígono pueden contener tapas de servicios o alcantarillado	Aeropuerto R y Tapa Cámara	5	1	Los aeropuertos pueden contener tapas cámara	1:M		contener
Límite Manzana puede contener Tapas Cámara	Dentro de los límites manzana se pueden colocar Tapas de servicios públicos	Límite Manzana y Tapa Cámara	6	1	Los límites manzana se puede intersectar con tapas cámara	1:M		contener
tapa cámara se intersecta con redes de alta tensión	Las tapas de las cámaras pueden ser intersectadas por redes de alta tensión	tapa cámara y redes de alta tensión	8	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con tapas cámara	1:1		Intersectar

7.2.2.20. Objeto: Paramento

Nombre	Paramento	Código	2338				
Definición	El paramento es el borde que define el límite de un conjunto o bloque de construcciones contiguas, consolidado y rodeado en todos sus costados por vías peatonales o límites de vía.	Imagen					
Alias	Paramento						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	233801	Númerico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	233802	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	233803	Númerico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	233804	Númerico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	233805	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	233806	Númerico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	233807	Númerico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	233808	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	233809	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	233810	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	233811	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	233812	Numérico	Metros	0	
SHAPE_AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	233813	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Curvas de nivel intersecta con Paramento	Las curvas de nivel pueden intersectar con paramentos	Curvas de nivel y Paramento	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con paramento	1:1		Intersectar
Paramento contiene construcción P	Dentro de los paramentos pueden colocarse construcciones tipo Punto por el nombre.	Paramento y Construcción P	2	1	Las construcciones P se pueden intersectar con paramento	M:1		contener
Paramento y límite manzana se traslapa	Los paramentos se pueden intersectar con los límites de manzana	Paramento y Límite de Manzana	4	1	Límite manzana se puede traslapar con paramento	1:1		Intersectar
Los paramentos pueden contener otros textos	Dentro de los paramentos se puede hacer inserción de otros textos	Paramento y otros textos	8	1	Otros textos se pueden insertar dentro de paramento	1:M		contener
Paramento se intersecta con redes de alta tensión	Los paramentos pueden ser intersectadas por redes de	Paramento y redes de alta tensión	10	1	Redes de alta tensión se pueden intersectar con	1:1		Intersectar



	alta tensión				paramento			
--	--------------	--	--	--	-----------	--	--	--

7.2.2.21. Objeto: Terraplén

Nombre	Terraplén	Código	2343				
Definición	Macizo de tierra con que se rellena un hueco, o que se levanta para hacer una defensa, un camino u otra obra semejante.	Imagen					
Alias	Terraplén						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID Y Perímetro.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	234301	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	234302	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	234303	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	234304	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	234305	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	234306	Número	N/A	0	


CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	234307	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	234308	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	234309	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	234310	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	234311	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	234312	Numérico	Metros	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Curvas de nivel intersecta con Terraplén	Las curvas de nivel pueden intersectar con Terraplén	Curvas de nivel y Terraplén	1	1	Curvas de nivel se puede intersectar con terraplén	1:1		Intersectar
Terraplén se intersecta con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden pasar por encima del terraplén	Terraplén y Redes de alta tensión	2	0	Redes de alta tensión se puede intersectar con terraplén	1:1		Intersectar
Terraplén se intersecta con lote	Los lotes pueden intersectarse o contener terraplén	Terraplén y lote	3	1	Lote puede contener terraplén	1:1		contener
Terraplén se intersecta con árbol	Las copas de los árboles se pueden intersectar con la línea del terraplén	Terraplén y árbol	4	1	Árbol se puede intersectar con terraplén	1:1		Intersectar



7.2.2.22. Objeto: Zona Dura

Nombre	Zona Dura		Código	2307			
Definición	Línea de borde para delimitar áreas de práctica deportiva, recreativa y otras asfálticas o de concreto.		Imagen				
							
Alias	Zona Dura						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	230701	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	230702	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	230703	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	230704	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	230705	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	230706	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	230707	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó	CAMBIO	230708	Número y	N/A	1	Ver Tabla 2

	cambio en el elemento			texto, 2			
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	230709	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	230710	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	230711	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	230712	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	230713	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	230714	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Zona Dura se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Zona Duras	Zona Dura y Curvas de nivel	1	1	Curvas de nivel se puede intersectar con Zona Dura	1:M		Intersectar
Zona Dura puede contener otros textos	Se pueden realizar puntos de inserción de textos dentro de zonas duras	Zona Dura y Otros Textos	3	1	Otros textos pueden contenerse dentro de Zona Dura	1:1		contener
Zona Dura se intersecta con límite manzana	Las Zona Duras se pueden intersectar o traslapar con el límite de manzana	Zona Dura y límite manzana	5	1	Límite manzana se puede intersectar con Zona Dura	1:1		Intersectar
Zona Dura	Las Zona	Zona Dura y	6	1	Líneas de	1:1		conten




contiene líneas de demarcación	Duras, como las canchas, contienen líneas de demarcación	línea de demarcación			demarcación puede intersectarse con Zona Dura			er
Zona Dura se intersecta con redes de alta tensión	Las Zona Duras pueden ser intersectadas por redes de alta tensión	Zona Dura y redes de alta tensión	7	1	Redes de alta tensión se pueden intersectar con Zona Dura	1:1		Intersectar

7.2.3. GRUPO: TRANSPORTE TERRESTRE

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Transporte Terrestre	Código	3100
Definición	Infraestructura necesaria para la circulación de los vehículos terrestres que transportan las mercancías o las personas. Suelen estar dispuestas en el territorio conectando los núcleos de población de tal manera que se genere una red o malla de diferente densidad dependiendo del tráfico generado en la zona, normalmente las redes más densas se sitúan en torno a los nudos o lugares en los que se conectan varios ejes o sirven de intercambiador entre medios de transporte diferentes.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Cicloruta • Límite Vía_L • Límite vía R • Teleférico • Vía • Vía Férrea • Separador Vial L • Separador Vial R 		

7.2.3.1. Objeto: Cicloruta

Nombre	Cicloruta		Código	3130			
Definición	Calzada destinada de manera permanente a la circulación de bicicletas, ubicada en el andén, el separador, o segregada de la calzada vehicular, debidamente señalizada y delimitada.		Imagen				
							
Alias	Cicloruta						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	313001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	313002	Geometría	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	313003	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	313004	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	313005	Dato	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	313006	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	313007	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	313008	Número	Metros	0	
Rule ID	Identificador Único	Rule ID	313009	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Cicloruta se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar cicloruta	Cicloruta y Curvas de nivel	1	1	Las ciclorutas se pueden intersectar con curva de nivel	1:M		Intersectar
Cicloruta se intersecta con construcción agua canal sencillo	Las ciclorutas pueden ser intersectadas por canales sencillos	Cicloruta y construcción_Agua	2	1	Los canales son construcciones de agua que se pueden intersectar con ciclorutas	1:1		Intersectar
Cicloruta se intersecta con drenaje sencillo	Las ciclorutas pueden ser intersectadas por drenajes sencillos	Cicloruta y drenaje sencillo	3	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con ciclorutas	1:1		Intersectar
Las ciclorutas se intersectan con puentes	Cuando pasa por un cuerpo de agua una Cicloruta puede dibujarse sobre los puentes	Cicloruta y puente	4	1	Los puentes pueden dar continuidad a una Cicloruta	1:M	No aplica cuando por escala la Cicloruta se representa como punto	contener

Las ciclorutas pueden intersectar las redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de las ciclorutas	Red de alta tensión y Cicloruta	5	0	Redes de alta tensión se pueden intersectar con ciclorutas	1:1		Intersectar
Las ciclorutas se pueden intersectar con tuberías	Las ciclorutas se pueden intersectar con tuberías	Cicloruta y tubería	6	1	Las tuberías se pueden intersectar con ciclorutas	1:M		Intersectar
Las ciclorutas pueden intersectarse con árboles	Las copas de los árboles se pueden intersectar con las ciclorutas en captura	Cicloruta y árbol	7	1	Los árboles se pueden intersectar con ciclorutas	1:1	No aplica cuando por escala la Cicloruta se representa como punto	Intersectar
Cicloruta se puede intersectar con límite vial	Las ciclorutas se pueden intersectar o traslapar con límites vial	Cicloruta y límite vial	8	1	Los límites viales se pueden intersectar con ciclorutas	1:1		Intersectar

7.2.3.2. Objeto: Límite Vía L

Nombre	Límite Vía L	Código	3112L
Definición	Línea que determina una vía	Imagen	

		dispuesta para el paso de automotores. Presente donde no se encuentra el límite de manzana. Constituye el borde de la vía y estará definida en las áreas urbanas de mapas escala grande por borde de andén. En áreas rurales o no urbanizadas estará definida por el borde de la zona dura.					
Alias		Límite Vía L					
Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, y longitud.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	311201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	311202	Geométrico	N/A	0	
TIPO_LÍMITE	Identifica el tipo de dominio del objeto. Indica si límite es definido o aproximado	Tipo_Límite	311203	Texto	N/A	1	Ver Tabla 38
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	311204	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	311205	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de	FECHA	311206	Dato	N/A	0	

	los datos.						
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	311207	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	311208	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	311209	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	311210	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	311211	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	311212	Texto	N/A	0	Ver Tabla 8
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	311213	Número	Metros	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Límite Vía se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Límite Vía	Límite Vía y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con límites de vía	1:M		Intersectar
Límite Vía se puede intersectar con vía	Los límites de las Vías se pueden intersectar o	Límite vía y vía	2	1	N/A	1:1		Intersectar

	traslapar con las vías							
Límite vía puede contenerse dentro de aeropuerto	Dentro de los aeropuertos pueden existir límites de vía	Límite Vía y Aeropuerto	3	1	Los aeropuertos pueden contener límites de vía	1:1		contener
Los Límites Vía pueden intersectar las redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de los Límites Vía	Límite Vía y Red de Alta Tensión	4	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con límites de vía	1:1		Intersectar
Los Límites Vía se pueden intersectar con tuberías	Los Límites Vía se pueden intersectar con tuberías	Límites Vía y tubería	5	1	Las tuberías se pueden intersectar con límites de vía	1:M		Intersectar

7.2.3.3. Objeto: Límite Vía R

Nombre	Límite Vía R	Código	3112R
Definición	Polígono que determina una vía dispuesta	Imagen	

	para el paso de automotores. Presente donde no se encuentra el límite de manzana. Constituye el borde de la vía y estará definida en las áreas urbanas de mapas escala grande por borde de andén. En áreas rurales o no urbanizadas estará definida por el borde de la zona dura.						
Alias	Límite Vía R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	311201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	311202	Geométrico	N/A	0	
TIPO_LÍMITE	Identifica el tipo de dominio del objeto. Indica si límite es definido o aproximado	Tipo_Límite	311203	Texto	N/A	1	Ver Tabla 38
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	311204	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	311205	Número y texto, 30	N/A	0	


FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	311206	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	311207	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	311208	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	311209	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	311210	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	311211	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	311212	Texto	N/A	1	Ver Tabla 9
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	311213	Número	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	311214	Número	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Límite Vía se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Límite Vía	Límite Vía y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Límites de vía región	1:M		Intersectar
Límite Vía se puede intersectar con vía	Los límites de las Vías se pueden intersectar o	Límite vía y vía	2	1	N/A	1:1		Intersectar

	traslapar con las vías							
Límite vía puede contenerse dentro de aeropuerto	Dentro de los aeropuertos pueden existir límites de vía	Límite Vía y Aeropuerto	3	1	Los aeropuertos pueden contener Límites de vía región	1:1		contener
Los Límites Vía pueden intersectar las redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de los Límites Vía	Límite Vía y Red de Alta Tensión	4	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con Límites de vía región	1:1		Intersectar
Los Límites Vía se pueden intersectar con tuberías	Los Límites Vía se pueden intersectar con tuberías	Límites Vía y tubería	5	1	Las tuberías se pueden intersectar con Límites de vía región	1:M		Intersectar

7.2.3.4. Objeto: Vía

Nombre	Vía	Código	3101				
Definición	Camino delimitado para el tráfico vehicular, animal o personas.	Imagen					
							
Alias	Vía						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo_Vía, Estado_Superficie, Número_Carriles, Accesibilidad, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Nombre, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	310101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	310102	Geométrico	N/A	0	
TIPO_VIA	Indica el tipo de vía representada.	Tipo_Via	310103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 39
ESTADO_SUPERFICIE	Indica el estado de la Vía (Pavimentada, Sin pavimentar, Sin afirmado).	TEDS	310104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 12
NUMERO_CARRILES	Indica cuantos carriles tiene la vía.	TNUV	310105	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 13

ACCESIBILIDAD	Indica en que tiempo es transitable.	TACC	310106	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 14
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	310107	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	310108	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	310109	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	310110	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	310111	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	310112	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	310113	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	310114	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3

FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	310115	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	310116	Texto	N/A	1	Ver Tabla 11
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	310117	Número	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Vía se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Vía	Vía y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con vías	1:M		Intersectar
Vía se intersecta con puntos de control	Las vías pueden intersectarse o contener puntos de control	Vías y puntos de control	2	1	Los puntos de control se intersectan con vías	1:M		Contener
Vías se pueden intersectar con construcciones de agua como canales	Las construcciones de agua como canales dobles y sencillos se pueden intersectar o traslapar con las vías	vía y canal doble	3	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con canales	1:1		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con ciénagas	Es posible que en tiempo seco se construyan vías sobre ciénagas	Vía y Ciénaga	4	1	Las ciénagas pueden ser intersectadas por vías	1:1		Intersectar



Las vías pueden intersectar drenajes dobles	Las vías cruzan por encima de drenajes dobles	Vías y drenajes dobles	5	1	Los drenajes dobles pueden ser intersectados por vías	1:M		Intersectar
Las vías pueden intersectar drenajes sencillo	Las vías cruzan por encima de drenajes sencillo	Vías y drenajes sencillo	6	1	Los drenajes sencillos pueden ser intersectados por vías	1:M		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con pantano	Se pueden construir vías sobre terreno pantanoso	Vías y pantanos	7	1	Los pantanos pueden ser intersectados por vías	1:1		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con teleférico	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías	Vías y teleférico	8	0	Los teleféricos se pueden intersectar con vías	1:1		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes pueden cruzar por encima de las vías	Vía y red de alta tensión	9	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con vías	1:M		Intersectar
Las vías se pueden intersectar con mina R	Las minas tipo polígono pueden intersectarse o contener vías	Vías y Mina R	10	0	Las minas se pueden intersectar con vías	1:1		Intersectar


Vías se intersecta con bosque	Se pueden construir vías sobre bosques	Vía y Bosque	11	1	Los bosques pueden contener vías	1:1		Intersectar
Vías se intersecta con zona verde	Se pueden construir vías sobre zonas verdes	Vía y zona verde	12	1	Las zonas verdes pueden contener vías	1:1		Intersectar
Vía se intersecta con árbol	las copas de los árboles se pueden intersectar con vías	Vía y árbol	13	1	Los árboles se pueden intersectar con vías	1:M		Intersectar
Los Vía se pueden intersectar con tuberías	Los Vía se pueden intersectar con tuberías	Vía y tubería	14	0	Las tuberías se pueden intersectar con vías	1:M		Intersectar

OPERACIONES

Nombre	Atributos	Nombre de Otros Objetos	Definición	Definición Formal
Ampliación	Tipo de Vía	Túnel, Puente, Peaje	Pueden cambiar las características de la vía que la conviertan en una vía de mayor importancia	

7.2.3.5. Objeto: Vía Férrea

Nombre	Vía Férrea	Código	3103
---------------	------------	---------------	------

		Imagen					
Definición	Infraestructura vial que consta de dos rieles paralelos con travesaños, por el que se desplazan los trenes.						
Alias	Vía_Ferrea						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo_vía, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, Nombre, RuleID, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	310301	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	310302	Geométrico	N/A	0	
TIPO_VIA_FERREA	Campo que identifica el tipo de vía férrea que se quiere representar (metro, funicular, ferrocarril)..	Tipo_Vía_Ferrea	310303	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 40
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	310304	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	310305	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	310306	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	310307	Número y texto, 255	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	310308	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	310309	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	310310	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	310311	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	310312	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	310313	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	310314	Numérico	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Vía Férrea se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Vía Férrea	Vía Férrea y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con vías férreas	1:M		Intersectar
Vía férrea se puede intersectar con puntos de control	Las vías férreas se pueden intersectar o pueden contener puntos de control	Vía férrea y puntos de control	2	1	Los puntos de control se intersectan con vías ferreas	1:M		Contener
Vías férreas se pueden intersectar con	Las construcciones de agua como canales	vía Férrea y construcción agua	3	1	Las construcciones de agua se pueden	1:1		Intersectar

construcciones agua como canales	dobles y sencillos se pueden intersectar o traslapar con las vías Férrea				intersectar con canales			
Las vías Férrea se pueden intersectar con ciénagas	Es posible que en tiempo seco se construyan vías Férrea sobre ciénagas	Vía Férrea y Ciénaga	4	1	Las ciénagas se pueden intersectar con vías férreas	1:1		Intersectar
Las vías Férrea pueden intersectar drenajes dobles	Las vías Férrea cruzan por encima de drenajes dobles	Vías Férrea y drenajes dobles	5	1	Los drenajes dobles pueden ser intersectados por vías férreas	1:M		Intersectar
Las vías Férrea pueden intersectar drenajes sencillo	Las vías Férrea cruzan por encima de drenajes sencillo	Vías Férrea y drenajes sencillo	6	1	Los drenajes sencillos pueden ser intersectados por vías férreas	1:M		Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con pantano	Se pueden construir vías Férreas sobre terreno pantanoso	Vías Férrea y pantanos	7	1	Los pantanos se pueden intersectar con vías férreas	1:1	metro	Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con teleférico	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías Férreas como tal.	Vías Férrea y teleférico	8	0	Los teleféricos se pueden intersectar con vías férreas	1:1	funicular	Intersectar
Las vías Férrea se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes pueden cruzar por encima de las vías Férrea	Vía Férrea y red de alta tensión	9	0	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con vías férreas	1:M		Intersectar

Las vías Férrea se pueden intersectar con mina R	Las minas tipo polígono pueden intersectarse o contener vías Férrea	Vías Férrea y Mina R	10	0	Las Minas R se pueden intersectar con vías férreas	1:1	metro	Intersectar
Vías Férrea se intersecta con bosque	Se pueden construir vías Férrea sobre bosques	Vía Férrea y Bosque	11	1	Los bosques se pueden intersectar con vías férreas	1:1	metro	Intersectar
Los Vía Férrea se pueden intersectar con tuberías	Los Vía Férrea se pueden intersectar con tuberías	Vía Férrea y tubería	12	0	Las tuberías se pueden intersectar con vías férreas	1:M		Intersectar

7.2.3.6. Objeto: Teleférico

Nombre	Teleférico	Código	3104
Definición	Cable aéreo sostenido por torres y unido por tambores de tensión, que transporta vagonetas.	Imagen	
			



Alias	Teleférico						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	310401	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	310402	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	310403	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	310404	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	310405	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	310406	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	310407	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	310408	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	310409	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se	VIGENCIA	310410	Número y	N/A	1	Ver Tabla 3

	encuentra vigente o no vigente			texto, 2				
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	310411	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	310412	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	310413	Número	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Teleférico se intersecta con Curvas de nivel	Las curvas de nivel pueden intersectar Teleférico, aunque este último este arriba del terreno	Teleférico y Curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con teleférico	1:M		Intersectar
Construcciones de agua como canal sencillo se puede intersectar con Teleférico	Las construcciones de agua como canales sencillo se pueden intersectar o traslapar con las Teleférico	Teleférico y construcciones de agua	2	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con teleféricos	1:1		contener
Los teleféricos se pueden intersectar con drenajes sencillos	Los Teleféricos cruzan por encima de drenajes sencillo	Teleférico y drenajes sencillo	3	1	Los canales sencillos se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Los Teleféricos se pueden intersectar con vías férreas	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías Férreas como tal.	Teleférico y Vías Férrea	4	0	Las vías férreas se pueden intersectar con teleféricos	1:1	funicular	Intersectar



Teleférico se intersecta con bosque	Se pueden construir Teleférico sobre bosques	Teleférico y Bosque	5	1	Los bosques se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con Cicloruta	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las ciclorutas	Teleférico y Cicloruta	6	1	Las ciclorutas se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con límite vía	Los teleféricos pueden cruzar por encima de los límites vía	Teleférico y límite vía	7	1	Los límites vía se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con vías	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las vías	Teleférico y vía	8	1	Las vías se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con paso de nivel	Los teleféricos pueden cruzar por encima de los pasos de nivel	Teleférico y paso de nivel	9	1	Los pasos de nivel se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con puente	Los teleféricos pueden cruzar por encima de los puentes	Teleférico y puente	10	1	Los puentes se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con red de alta tensión	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las redes de alta tensión	Teleférico y red de alta tensión	11	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con terminal	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las terminales	Teleférico y terminal	12	1	Las terminales se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar



	de transporte							
Teleférico se intersecta con torre	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las torres	Teleférico y torre	13	1	Las torres se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con áreas de desecho	Los teleféricos pueden cruzar por encima de las áreas de desecho	Teleférico y área de desecho	14	1	Las áreas de desecho se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con central de energía	Los teleféricos pueden cruzar por encima de central de energía	Teleférico y central de energía	15	1	Las centrales de energía se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con cerca	Los teleféricos pueden cruzar por encima cercas	Teleférico y cerca	16	1	Las cercas se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con construcciones	Los teleféricos pueden cruzar por encima construcciones tanto punto como polígono	Teleférico y construcción	17	1	Las construcciones se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con líneas de demarcación	Los teleféricos pueden cruzar por encima de líneas de demarcación	Teleférico y líneas de demarcación	18	1	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con lote	Los teleféricos pueden cruzar por encima de lotes	Teleférico y lotes	19	1	Los lotes se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar




Teleférico se intersecta con parque	Los teleféricos pueden cruzar por encima o estar contenido dentro de un parque	Teleférico y parque	20	1	Los parques se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con planta de tratamiento	Los teleféricos pueden cruzar por encima de plantas de tratamientos	Teleférico y planta de tratamiento	21	1	Las plantas de tratamiento se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con tapa cámara	Los teleféricos pueden cruzar por encima de tapas cámara	Teleférico y tapa cámara	22	1	Las tapas cámara se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con paramento	Los teleféricos pueden cruzar por encima de paramento	Teleférico y paramento	23	1	Los paramentos se se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Intersectar
Teleférico se intersecta con terraplén	Los teleféricos pueden cruzar por encima de un terraplén	Teleférico y terraplén	24	1	Los terraplenes se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con Zona Dura	Se pueden construir Teleférico sobre Zona Duras	Teleférico y Zona Dura	25	1	Las Zona Durass se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con zona verde	Se pueden construir Teleférico sobre zonas verdes	Teleférico y zona verde	26	1	Las zonas verdes se pueden intersectar con teleféricos	1:1		Intersectar
Teleférico se intersecta con árbol	las copas de los árboles se pueden intersectar	Teleférico y árbol	27	1	Los árboles se pueden intersectar con	1:M		Intersectar



	con Teleférico				teleféricos			
Los Teleféricos se pueden intersectar con tuberías	Los Teleféricos se pueden intersectar con tuberías	Teleférico y tubería	28	0	Las tuberías se pueden intersectar con teleféricos	1:M		Interse ctar

7.2.3.7. Objeto: Separador Vial R

Nombre	Separador	Código	3120 R
Definición	Marca para señalar y dividir la circulación en ciclovías, túneles, redondeles, orientación en bajadas de autopistas.	Imagen	
			
Alias	Separador		
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Nombre del Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, PK Cue, Perímetro, Área y RuleID		

ATRIBUTOS								
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio	
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	R312001	Numérico	N/A	0		
GEOMETRÍA	Campo de almacenamiento de la geometría de la entidad	Shape	R312002	Geométrico	N/A	0		
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	R312003	Numérico y texto, 255	N/A	0		
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	R312004	Numérico y texto, 30	N/A	0		
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	R312005	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	R312006	Dato	N/A	0		
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	R312007	Numérico	N/A	0		
PERÍMETRO	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	SHAPE_LEN	R312008	Dato	Metros	0		
AREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	R312009	Dato	Hectáreas	0		
Rule ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	R312010	Texto	N/A	1		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol



Separador Vial se intersecta con Vía	Los separadores viales se pueden marcar sobre las vías	Separador vial y vía	1	1	Vía se pueden intersectar con separador vial	1:1		Intersectar
Separador Vial se intersecta con Túnel	Los separadores viales se pueden marcar sobre túneles	Separador vial y túnel	2	1	Túnel se pueden intersectar con separador vial	1:1		Intersectar

7.2.3.8. Objeto: Separador Vial L

Nombre	Separador	Código	3120 L
Definición	Marca para señalar y dividir la circulación en ciclo vías, túneles, redondeles, orientación en bajadas de autopistas.	Imagen	
Alias	Separador		
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Nombre del Punto, Proyecto, Símbolo, Fecha, PK Cue, Perímetro, Área y RuleID		

ATRIBUTOS								
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio	
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	L312001	Número	N/A	0		
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	L312002	Geométrico	N/A	0		
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	L312003	Número y texto, 255	N/A	0		
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	L312004	Número y texto, 30	N/A	0		
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	L312005	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	L312006	Dato	N/A	0		
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	L312007	Número	N/A	0		
PERÍMETRO	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	SHAPE_LENGTH	L312008	Dato	Metros	0		
Rule ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	L312009	Texto	N/A	1		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Separador Vial se intersecta con Vía	Los separadores viales se pueden marcar sobre las vías	Separador vial y vía	1	1	Las vías se pueden intersectar con separador vial	1:1		Intersectar

Separador Vial se intersecta con Túnel	Los separadores viales se pueden marcar sobre túneles	Separador vial y túnel	2	1	Los túneles se pueden intersectar con separador vial	1:1		Intersectar
--	---	------------------------	---	---	--	-----	--	-------------


7.2.4. GRUPO: TRANSPORTE AÉREO

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Transporte Aéreo	Código	3200
Definición	Incluye todos los objetos geográficos referidos al transporte aéreo. El transporte aéreo necesita para su funcionamiento de aeropuertos, que a su vez son grandes consumidoras de espacio, tanto para las pistas de aterrizaje y despegue como para las edificaciones necesarias para un correcto funcionamiento aeroportuario: Hangares, terminales de viajeros y mercancías, aparcamientos, almacenes, edificios de servicios, etc. Los aeropuertos suelen ser nudos de comunicación de varios medios de transporte, por lo que a sus inmediaciones		

	llegan autopistas, carreteras o líneas de ferrocarril, que facilitan la comunicación con el resto del país.
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> Aeropuerto Helipuerto Pista de Aterrizaje

7.2.4.1. Objeto: Aeropuerto P

Nombre	Aeropuerto P	Código	3201
Definición	Punto que representa un conjunto de	Imagen	

	pistas, instalaciones y servicios destinados al tráfico regular de aeronaves. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.						
Alias	Aeropuerto P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320105	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320106	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320107	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320108	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2


RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320109	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320110	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	320112	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Aeropuerto p se intersecta con Curvas de nivel	Los aeropuertos tipo punto se intersectan con curvas de nivel	Aeropuerto P y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con aeropuerto P	1:1		Intersectar

7.2.4.2. Objeto: Aeropuerto R

Nombre	Aeropuerto R	Código	3201R
Definición	Instalaciones, edificaciones y equipos,	Imagen	

	destinado a la operación de aeronaves						
Alias	Aeropuerto R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320105	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320106	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320107	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320108	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	320110	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	320111	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	320112	Numérico	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	320112	Numérico	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Aeropuerto se intersecta con Curvas de nivel	Los aeropuertos se intersectan con curvas de nivel	Aeropuerto R y curva de nivel	1	0	Curva de nivel se puede intersectar con aeropuerto R	1:1		Intersectar
Aeropuerto R contiene puntos de control	Los aeropuertos representados en polígono pueden contener puntos de control	Aeropuerto R y punto de control	2	1	Los puntos de control se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener costero insular	Se pueden realizar puntos de inserción de costero insular dentro de	Aeropuerto R y costero Insular	3	1	Los costeros insulares se pueden	1:1		Contener

	aeropuertos tipo polígono				intersectar con aeropuerto R			
Aeropuerto R puede contener orografía	Se pueden realizar puntos de inserción de orografía dentro de aeropuertos tipo polígono	Aeropuerto R y orografía	4	1	Los puntos orográficos se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener pista de aterrizaje	Los aeropuertos representados como polígono contienen pistas de aterrizaje	Aeropuerto R y pista de aterrizaje	7	1	La pista de aterrizaje se puede intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener antenas	Los Aeropuertos tipo polígono pueden contener Antenas	Aeropuerto R y Antena	8	1	Las antenas se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener poste	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener postes	Aeropuerto R y Poste	9	1	Los postes se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener puente	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener puentes	Aeropuerto R y Puente	10	1	Los puentes se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener torres	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener torres	Aeropuerto R y Torre	11	1	Las torres se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener


Aeropuerto R puede contener Túnel	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener toneles	Aeropuerto R y Túnel	12	1	Los túneles se pueden intersectar con aeropuerto o R	1:1		Contener
Aeropuerto R se puede intersectar con tuberías	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener o se pueden intersectar con tuberías	Aeropuerto R y Tubería	13	1	Las tuberías se pueden intersectar con aeropuerto o R	1:1		Intersectar
Aeropuerto R puede contener Cerca	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener cerca	Aeropuerto R y Cerca	14	1	Las cercas se pueden intersectar con aeropuerto o R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Construcción P	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Construcciones tipo punto	Aeropuerto R y Construcción P	15	1	Las construcciones se pueden intersectar con aeropuerto o R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Líneas de demarcación	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Líneas de demarcación	Aeropuerto R y Líneas de demarcación	16	1	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con aeropuerto o R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Construcción R	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Construcciones anexas	Aeropuerto R y Construcción anexas	17	1	Las construcciones anexas se pueden intersectar con aeropuerto o R	1:M		Contener

Aeropuerto R puede contener Matorrales	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener Matorrales	Aeropuerto R y Matorrales	19	1	Los matorrales se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener
Aeropuerto R puede contener árboles	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener árboles	Aeropuerto R y árbol	20	1	Los árboles se pueden intersectar con aeropuerto R	1:M		Contener
Aeropuerto R puede contener Zona Verde	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener zonas verdes	Aeropuerto R y zona verde	21	1	Las zonas verdes se pueden intersectar con aeropuerto R	1:1		Contener

7.2.4.3. Objeto: Helipuerto P

Nombre	Helipuerto P	Código	3203 P
---------------	--------------	---------------	--------



		Imagen					
Definición	Instalaciones, edificaciones y equipos, destinado a la operación de aeronaves (Helicópteros)						
Alias	Helipuerto P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320301	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenamiento de la geometría de la entidad	Shape	320302	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320303	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320304	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320305	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320306	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320307	Número	N/A	0	


CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320311	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	320312	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Helipuerto P se intersecta con Curvas de nivel	Los helipuertos se intersectan con curvas de nivel	Helipuerto P y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con helipuerto P	1:1		Intersectar

7.2.4.4. Objeto: Helipuerto R



Nombre	Helipuerto R		Código	3203 R			
Definición	Instalaciones, edificaciones y equipos, destinado a la operación de aeronaves (Helicópteros)		Imagen				
							
Alias	Helipuerto R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320301	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320302	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320303	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320304	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320305	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320306	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320307	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	320311	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	320312	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	320313	Numérico	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	320314	Numérico	N/A	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Helipuertos se intersecta con Curvas de nivel	Los Helipuertos se intersectan con curvas de nivel	Helipuertos R y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se intersectan con helipuertos R	1:1		Intersectar
Helipuertos R contiene puntos de control	Los Helipuertos representados en polígono pueden contener puntos de control	Helipuertos R y punto de control	2	1	Se pueden localizar puntos de control sobre helipuertos R	1:M		Contener

Helipuerto R puede contener Líneas de demarcación	Los Helipuerto tipo polígono pueden contener Líneas de demarcación	Helipuerto R y Líneas de demarcación	3	1	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con helipuerto R	1:M		Contener
---	--	--------------------------------------	---	---	--	-----	--	----------

7.2.4.5. Objeto: Pista de Aterrizaje L

Nombre	Pista de Aterrizaje L	Código	3202L
---------------	-----------------------	---------------	-------



		Imagen					
Definición	Área rectangular definida en un campo de aviación o aeropuerto, utilizada para despegue y aterrizaje de aeronaves.						
Alias	Pista de Aterrizaje L						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	320201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320202	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320205	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.historia de un lugar.	NMG	320206	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320207	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320208	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320209	Número y texto, 100	N/A	0	

VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320210	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320211	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	320212	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	320213	Numérico	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	320214	Numérico	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Pista de aterrizaje L se intersecta con Curvas de nivel	Los Helipuertos se intersectan con curvas de nivel	Pista de aterrizaje L y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se intersectan con las pistas de aterrizaje	1:1		Intersectar

7.2.4.6. Objeto: Pista de Aterrizaje R

Nombre	Pista de Aterrizaje R	Código	3202R
Definición	Área rectangular definida en un	Imagen	



	campo de aviación o aeropuerto, utilizada para despegue y aterrizaje de aeronaves.						
Alias	Pista de Aterrizaje R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	320201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	320202	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	320203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	320204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	320205	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	320206	Número y texto, 255	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	320207	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	320208	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	320209	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	320210	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	320211	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	320212	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	320213	Numérico	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	320214	Numérico	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Pista de aterrizaje R se intersecta con Curvas de nivel	Los Helipuertos se intersectan con curvas de nivel	Pista de aterrizaje L y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con pistas de aterrizaje R	1:1		Intersectar



Pista de aterrizaje R contiene puntos de control	Las Pistas de aterrizaje representados en polígono pueden contener puntos de control	Pista de aterrizaje R y punto de control	2	1	Los puntos de control se pueden intersectar con pista de aterrizaje R	1:M		Contener
Pista de aterrizaje R puede contener líneas de demarcación	Las Pistas de Aterrizaje representadas como polígono pueden contener líneas de demarcación	Pista de aterrizaje L y líneas de demarcación	1	0	Las líneas de demarcación se pueden intersectar con pista de aterrizaje R	1:1		Contener


7.2.5. GRUPO: TRANSPORTE MARÍTIMO

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Transporte Marítimo	Código	3300

Definición	Incluye todos los objetos geográficos referidos al transporte marítimo y fluvial. El transporte marítimo está centrado en la actualidad prácticamente en el transporte de mercancías, quedando el de pasajeros reducido a los viajes de placer o cruceros y al transporte de corta distancias realizados por de los Ferry. En el transporte fluvial, los ríos son excelentes vías para adentrarse en los continentes.
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Puerto P • Puerto R

7.2.5.1. Objeto: Puerto P

Nombre	Puerto P	Código	3301P
Definición	Conjunto de obras, instalaciones y servicios que		Imagen

	proporcionan el espacio necesario para la estancia de los buques mientras realizan operaciones de carga, descarga, almacenaje y tránsito de viajeros. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.						
Alias	Puerto P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	330101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	330102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	330103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	330104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	330105	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	330106	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	330107	Número	N/A	0	


CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	330108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	330109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	330110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	330111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	330112	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	330113	Numérico	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	330114	Numérico	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Puerto P se intersecta con Curvas de nivel	Puerto P se intersecta con curvas de nivel	Puerto P y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Puerto P	1:1		Intersectar

7.2.5.2. Objeto: Puerto R

Nombre	Puerto R	Código	3301 R
Definición	Conjunto de obras, instalaciones y servicios	Imagen	

	que proporcionan el espacio necesario para la estancia de los buques mientras realizan operaciones de carga, descarga, almacenaje y tránsito de viajeros.						
Alias	Puerto R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	330101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	330102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	330103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	330104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	330105	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	330106	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	330107	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	330108	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	330109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	330110	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	330111	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	330112	Numérico	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	330113	Numérico	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Puerto R se intersecta con Curvas de nivel	Los puertos intersectan con curvas de nivel	Puertos R y curva de nivel	1	0	Las curvas de nivel se pueden intersectar con puertos	1:1		Intersectar
Puertos R contiene puntos de control	Los puertos representados en polígono pueden contener puntos de control	Puerto R y punto de control	2	1	Los puntos de control se pueden intersectar con puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener costero insular	Se pueden realizar puntos de inserción de costero insular dentro de puertos tipo polígono	Puerto R y costero Insular	3	1	Costero insular se puede intersectar con Puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener orografía	Se pueden realizar puntos de inserción de	Puerto R y orografía	4	1	Puntos orográficos se pueden intersectar	1:1		Contener

	orografía dentro de puertos tipo polígono				con puertos R			
Puerto r se intersecta con vía	Los puertos se intersectan con vías	puerto R y vía	6	1	Vías se pueden intersectar con puertos R	1:1		Intersectar
Puerto se puede intersectar con Línea de Mar	Los puertos pueden contener o intersectarse con Líneas de Mar	Puerto R y Línea de Mar	7	1	Líneas de Mar se pueden intersectar con puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener antenas	Los puertos tipo polígono pueden contener Antenas	Puerto R y Antena	8	1	Antenas pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener poste	Los puertos tipo polígono pueden contener postes	Puerto R y Poste	9	1	Poste puede estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener puente	Los puertos tipo polígono pueden contener puentes	Puerto R y Puente	10	1	Puente puede estar contenido dentro de puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener torres	Los puertos tipo polígono pueden contener torres	Puerto R y Torre	11	1	Torres pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:1		Contener
Puerto R puede contener Construcción P	Los puertos tipo polígono pueden contener Construcciones tipo punto	Puerto R y Construcción P	15	1	Construcciones P pueden estar contenidas dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R puede contener Líneas de	Los puertos tipo polígono pueden	Puerto R y Líneas de demarcación	16	1	Líneas de demarcación pueden estar	1:M		Contener

demarcación	contener Líneas de demarcación				contenidas dentro de puerto R			
Puerto R puede contener Construcción R	Los puertos tipo polígono pueden contener Construcciones anexas	Puerto R y Construcción anexas	17	1	Construcción R puede estar contenida dentro de puerto R	1:M		Contener
Puerto R se puede intersectar redes de alta tensión	Los puertos representados como polígono, se pueden intersectar con redes de alta tensión	Puerto R y red de alta tensión	22	0	Redes de alta tensión se pueden intersectar con puertos R	1:1		Intersectar


7.2.6. GRUPO: INSTALACIONES CONSTRUCCIONES PARA TRANSPORTE

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Instalaciones Construcciones para Transporte	Código	3400

Definición	Comprende los objetos geográficos que se relacionan con todas las modalidades e infraestructuras asociadas al desplazamiento y traslado de personas, mercaderías, y otros objetos o seres vivos.
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Antena • Paso de Nivel • Peaje • Poste • Puente P y R • Red de Alta Tensión • Terminal • Torre • Tubería • Túnel

7.2.6.1. Objeto: Antena

Nombre	Antena	Código	3418
Definición	Es un dispositivo (conductor metálico)	Imagen	

	diseñado con el objetivo de emitir o recibir ondas electromagnéticas de radio, televisión, teléfonos, etc. hacia el espacio libre. Una antena transmisora transforma energía eléctrica en ondas electromagnéticas, y una receptora realiza la función inversa.						
Alias	Antena						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341801	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341802	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341803	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341804	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341805	Dato	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341806	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341807	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341808	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341809	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341810	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341811	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Antena se intersecta con Curvas de nivel	Antena intersectan con curvas de nivel	Antena y curva de nivel	1	1	Curvas de nivel se pueden intersectar con antenas	1:1		Intersectar
Antena se intersecta con lote	Las antenas se pueden ubicar dentro de los lotes	Antena y lote	2	1	Los lotes pueden contener antenas	1:M		Contener
Antena puede intersectarse construcción	Las Antenas pueden ubicarse dentro de las	Antena y Construcción anexas	3	1	Las construcciones R pueden intersectarse	1:M		Contener

R	construcciones tipo polígono				con antenas			
Antena puede intersectarse Paramento	Dentro de los paramentos se pueden ubicar antenas	Antena y Paramento	4	1	Los paramentos pueden intersectarse con antenas	1:1		Contener
Antena se puede intersectar con zona verde	Dentro de las zonas verdes se pueden instalar antenas	Antena y zona verde	5	1	Las zonas verdes pueden intersectarse con antenas	M:1		Intersectar

7.2.6.2. Paso de Nivel

Nombre	Paso de Nivel	Código	3412
Definición	Sitio en donde una vía férrea se cruza con	Imagen	

	una carretera o un camino al mismo nivel.						
Alias	Paso de Nivel						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenamiento de la geometría de la entidad	Shape	341202	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341205	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341206	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341207	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341208	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341209	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341210	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341211	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Paso de nivel se intersecta con Curvas de nivel	Paso de nivel se intersectan con curvas de nivel	Paso de nivel y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar
Paso de nivel se intersecta con vía férrea	La intersección del paso de nivel con las vías férreas es obligatoria	Paso de Nivel y Vía Férrea	2	1	Las vías férreas se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar
Paso de nivel se intersecta con vías	Los pasos de nivel se pueden intersectar con vías	Paso de nivel y vía	3	1	Las vías se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar
Paso de nivel se puede intersectar	Las redes de alta tensión	Paso de nivel y red de alta tensión		1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con pasos de nivel	1:1		Intersectar

con redes de alta tensión	pueden cruzar por encima del paso de nivel							
---------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--

7.2.6.3. Objeto: Peaje

Nombre	Peaje	Código	3402
Definición	Construcción sobre una carretera, donde se	Imagen	

	paga el impuesto de derecho de tránsito en carreteras o autopistas.	
--	---	--

Alias	Peaje
--------------	-------

Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.
--	---

ATRIBUTOS							
-----------	--	--	--	--	--	--	--

Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	340201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	340202	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	340203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	340204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	340205	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	340206	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	340207	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el	CAMBIO	340208	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2


	elemento						
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	340209	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	340210	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	340211	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	340212	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Peaje se intersecta con Curvas de nivel	Peaje se intersectan con curvas de nivel	Peaje y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con peajes	1:1		Intersectar
Peaje se intersecta con vías	Los peajes se ubican sobre las vías principales	Peaje y vía	2	1	Las vías se intersectan con peajes	1:1		Intersectar
Peaje se puede intersectar con red de alta tensión	Los peajes están sobre vías que son cruzadas por redes de alta tensión	Peaje y red de alta tensión	3	1	Las redes de alta tensión cruzan por encima de los peajes	1:1		Intersectar

7.2.6.4. 7.1.6.4 Objeto: Poste

Nombre	Poste	Código	3420
Definición	Madero o columna colocada verticalmente para	Imagen	

	servir de apoyo a las líneas distribuidoras de energía.						
Alias	Poste						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	342001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	342002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	342003	Número o texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	342004	Número o texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	342005	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	342006	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	342007	Número o texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	342008	Número o y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	342009	Número o y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	342010	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	342011	Texto	N/A	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Poste se intersecta con Curvas de nivel	Poste se intersectan con curvas de nivel	Poste y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con postes	1:1		Intersectar
Poste se puede intersectar con aeropuerto R	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener postes	Poste y aeropuerto R	2	1	Los aeropuertos contienen postes	M:1		Contener
Poste se intersecta con área de desecho	Dentro de las áreas de desecho se pueden colocar postes	Poste y área de desecho	3	1	Las áreas de desecho pueden contener postes	1:1		Contener
Poste se intersecta con límite vía	Los postes pueden estar dentro de los límites vía	Poste y Límite vía	4	1	Los límites viales pueden contener postes	1:1		Contener

Poste puede estar dentro de lote	Los lotes pueden contener postes	Poste y Lote	5	1	Los lotes pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Mina R	Las minas tipo polígono pueden contener postes	Poste y Mina R	6	1	Las minas R pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Parque R	Los parques tipo polígono pueden contener postes	Poste y Parque R	7	1	Los parques R pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Paramento	Los Paramentos pueden contener postes	Poste y Paramento	8	1	Los paramentos pueden contener postes	M:1		Contener
Poste puede estar dentro de Zona Duras	Las Zona Duras pueden contener postes	Poste y Zona Dura	9	1	Las Zona Durass pueden contener postes	M:1		Contener
Postes pueden estar dentro de zonas verdes	Las zonas verdes pueden contener postes	Poste y zona verde	10	1	Las zonas verdes pueden contener postes	M:1		Contener

7.2.6.5. Objeto: Puente P

Nombre	Puente P	Código	3411P
Definición	Construcción erigida sobre un río,	Imagen	



	corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.						
Alias	Puente P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Función Puente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341102	Geométrico	N/A	0	
FUNCION_PUENTE	Identifica el tipo de puente representado	TFPU	341103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 41
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341105	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341106	Dato	N/A	0	
ROTACIÓN	Indica el ángulo de rotación de la representación del puente	ROTACIÓN	341107	Número	n/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341108	Número y texto, 255	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341109	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341110	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341111	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341112	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341113	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341114	Texto	N/A	1	Ver Tabla 16

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Puente P se intersecta con Curvas de nivel	Puente representado como punto se intersectan con curvas de nivel	Puente P y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con construcciones de agua	Se pueden crear puentes sobre construcciones de agua como canales dobles y sencillos	Puente P y canal doble	2	1	Los canales se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar
Los puentes p se pueden intersectar con drenaje dobles	Se pueden crear puentes sobre drenajes dobles	Puente P y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con puente P	1:1		Intersectar

Los puentes p se pueden intersectar con drenaje sencillo	Se pueden crear puentes sobre drenaje sencillo	Puente P y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos	1:1		Interse ctar
Los puentes p se pueden intersectar con ciclorutas	Se pueden crear puentes sobre ciclorutas	Puente P y Cicloruta	5	1	Las ciclorutas se pueden intersectar con puente P	1:1		Interse ctar
Los puentes p se pueden intersectar con vías	Se pueden crear puentes sobre vías	Puente P y vías	6	1	Las vías se pueden intersectar con puente P	1:1		Interse ctar
Los puentes p se pueden intersectar con vías férreas	Se pueden crear puentes sobre vías férreas	Puente P y vías férreas	7	1	Las vías férreas se pueden intersectar con puente P	1:1		Interse ctar
Los puentes se pueden intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos tipo polígono se pueden crear puentes	Puente y Aeropuerto R	8	1	Los aeropuertos R pueden contenerse pueden intersectar con puente P	1:1		Conten er
Los puentes p se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de puentes	Puente P y redes de alta tensión	9	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con puente P	1:1		Interse ctar

7.2.6.6. Objeto: Puente L

Nombre	Puente L	Código	3411L
Definición	Construcción erigida sobre un río,	Imagen	



	corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas.						
Alias	Puente L						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Función Puente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341102	Geométrico	N/A	0	
FUNCION_PUENTE	Identifica el tipo de puente representado	TFPU	341103	Texto	N/A	1	Ver Tabla 41
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341105	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341106	Dato	N/A	0	
ROTACIÓN	Indica el ángulo de rotación de la representación del puente	Rotación	341107	Número	N/A	0	
NOMBRE GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341108	Número y texto,	N/A	0	

				255			
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341109	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341110	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341111	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341112	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	341113	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341114	Texto	N/A	1	Ver Tabla 15
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	341115	Número	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Puente L se intersecta con Curvas de nivel	Puente representado como punto se intersecta con curvas de nivel	Puente L y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con drenaje dobles	Se pueden crear puentes sobre drenajes dobles	Puente L y drenaje doble	2	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con drenaje	Se pueden crear puentes	Puente L y drenaje sencillo	3	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar	1:1		Intersectar


sencillo	sobre drenaje sencillo				con puente L			
Los puentes L se pueden intersectar con ciclorutas	Se pueden crear puentes sobre ciclorutas	Puente L y Cicloruta	4	1	Las ciclorutas se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con vías	Se pueden crear puentes sobre vías	Puente L y vías	5	1	Las vías se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con vías férreas	Se pueden crear puentes sobre vías férreas	Puente L y vías férreas	6	1	Las vías férreas se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes se pueden intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos tipo polígono se pueden crear puentes	Puente L y Aeropuerto R	7	1	Los Aeropuertos R pueden contener puentes L	1:1		Contener
Los puentes pueden contener postes	Los puentes pueden tener postes a los lados o por el centro	Puente L y poste	8	1	Los postes se pueden intersectar con puente L	1:M		Contener
Los puentes L se pueden intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de puentes	Puente L y redes de alta tensión	9	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar
Los puentes L se pueden intersectar con tuberías	Los puentes pueden cruzar por encima de tuberías	Puente L y tuberías	10	1	Las tuberías se pueden intersectar con puente L	1:1		Intersectar

Puente se puede intersectar con construcciones de agua	Sobre las construcciones de agua como canales, se pueden crear puentes	Puente L y construcción Agua	11	1	Las construcciones de agua como canales, se pueden intersectar con puente L	M:1		Intersectar
Puente L se puede intersectar con Punto cota	Los puentes L pueden intersectar con puntos cota	Puente L y Punto Cota	12	1	Los puntos cota	1:1		Intersectar

7.2.6.7. Objeto: Red de Alta Tensión

Nombre	Red de Alta Tensión	Código	3414
Definición	Línea distribuidora de energía eléctrica sostenida		Imagen



	por torres o postes dobles de acero, que por lo general cubre largas distancias en el campo.						
Alias	Red de Alta Tensión						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341401	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341402	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341403	Numérico o y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341404	Numérico o y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341405	Dato	N/A	0	
ROTACIÓN	Indica el ángulo de rotación de la representación del puente		341406				
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento,	PK_CUE	341407	Numérico	N/A	0	


	generado por sistema.							
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341408	Numérico o y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2	
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341409	Numérico o y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341410	Numérico o y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341411	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341412	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	341413	Numérico	N/A	0		

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Las redes de alta tensión se pueden intersectar con cualquier objeto	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de casi cualquier objeto representado	Redes de alta tensión y todos los objetos	1	1	Todos los objetos se pueden intersectar con redes de alta tensión	M:M	Pistas de Aterrizaje	Intersectar

7.2.6.8. Objeto: Terminal P

Nombre	Terminal P	Código	3401
---------------	------------	---------------	------

		Imagen					
Definición	Estructura diseñada para el tráfico de vehículos de transporte público y de pasajeros a nivel intra e Intermunicipal.						
Alias	Terminal P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	340101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenamiento de la geometría de la entidad	Shape	340102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	340103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	340104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	340105	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	340106	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	340107	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	340108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	340109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	340110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	340111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	340112	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Terminal se puede intersectar con curva de nivel	Las terminales terrestres e pueden intersectar con curvas de nivel	Terminal P y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Terminal P	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos pueden colocarse terminales	Terminal y Aeropuerto R	2	1	Los aeropuertos R pueden contener terminales P	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de terminales	Terminal y Red de Alta tensión	3	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con Terminal P	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con Paramento	Un terminal puede estar ubicado	Terminal y Paramento	4	1	Los paramentos se pueden intersectar con Terminal	M:1		Intersectar

	dentro de un Paramento				P			
--	------------------------	--	--	--	---	--	--	--

7.2.6.9. Objeto: Terminal R

Nombre	Terminal R	Código	3401R
Definición	Estructura diseñada para el tráfico de	Imagen	


	vehículos de transporte público y de pasajeros a nivel intra e Intermunicipal.						
Alias	Terminal R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	340101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	340102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	340103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	340104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	340105	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	340106	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	340107	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	340108	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	340109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	340110	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	340111	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	340112	Numérico	N/A	0		
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	340113	Numérico	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Terminal se puede intersectar con curva de nivel	Las terminales terrestres se pueden intersectar con curvas de nivel	Terminal R y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con aeropuerto R	Dentro de los aeropuertos pueden colocarse terminales	Terminal y Aeropuerto R	2	1	Los aeropuertos R se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal se puede intersectar con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de terminales	Terminal Ry Red de Alta tensión	3	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal puede contener túnel	Las terminales pueden contener túneles	Terminal R y túnel	4	1	Los túneles se pueden intersectar con terminal R	1:1		Contener
Terminal se puede intersecta con tuberías	Las terminales pueden intersectarse con tuberías	Terminal R y tubería	5	1	Las tuberías se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar
Terminal puede intersectarse con límite vial	Las terminales pueden intersectarse o superponerse con límite vial	Terminal R y límite vial	6	1	Los límites viales se pueden intersectar con terminal R	1:1		Intersectar



Terminal se puede intersectar con Paramento	Un terminal puede estar ubicado dentro de un Paramento	Terminal y Paramento	7	1	Los paramentos se pueden solapar con terminales R	1:M		Intersectar
Terminal puede contener árbol	Las terminales pueden contener árboles	Terminal y árbol	8	1	Los árboles se pueden intersectar con terminal R	M:1		Contener
Terminales puede contener construcciones	La terminal puede contener construcciones	Terminal y construcción	9	1	Las construcciones están dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener Punto cota	Las terminales pueden contener puntos cotas	Terminal y punto cota	10	1	Los puntos cota se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal se puede intersectar con límite de vía	Las terminales se pueden intersectar con límites de vía	Terminal y límite de vía	11	1	Las vías se pueden intersectar con terminal R	1:M		Intersectar
Terminal puede contener postes	Las terminales pueden contener postes	Terminal y poste	12	1	Los postes se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener tapa alcantarilla	Las terminales pueden contener tapa alcantarilla	Terminal y tapa alcantarilla	13	1	Las tapas de alcantarilla se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener sumideros	Las terminales pueden contener construcciones de agua como sumideros	Terminal y construcción agua	14	1	Los sumideros se encuentran dentro de terminales	1:M		Contener
Terminal puede contener puentes	Las terminales pueden contener puentes	Terminal y puente	15	1	Los puentes se encuentran dentro de las terminales	1:M		Contener

7.2.6.10. Objeto: Torre

Nombre	Torre	Código	3417
Definición	Construcción prefabricada de metal o cualquier otro material que se caracteriza por ser mucho más alta que ancha, utilizada para las comunicaciones y la conexión de redes eléctricas	Imagen	
Alias	Torre		



Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341701	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341702	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341703	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341704	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341705	Dato	N/A	0	
TIPO	Identifica el tipo de red para la cual se usa dicha torre	TIPO	341706	Texto		1	Ver Tabla 40
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341707	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341708	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341709	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341710	Número y texto, 100	N/A	0	

VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341711	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341712	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341713	Texto	N/A	1	Ver Tabla 17
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	341714	Número	N/A	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	341715	Número	N/A	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Torre se puede intersectar con curva de nivel	Las torres se pueden intersectar con curvas de nivel	Torre y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con torres	1:1		Intersectar
Torre se puede intersectar con banco de arena	Se pueden colocar torres dentro de bancos de arena	Torre y Banco de Arena	2	1	Los bancos de arena pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se puede intersectar con ciénaga	Se pueden colocar torres dentro de ciénagas	Torre y ciénaga	3	1	Las ciénagas pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se puede intersectar con Pantano	Se pueden colocar torres dentro de Pantano	Torre y Pantano	4	1	Los pantanos pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con límite vía	Las torres pueden intersectarse con límites vía	Torre y Límite Vía	5	1	Los límites vía se pueden intersectar con torres	1:1		Intersectar



Torre se intersecta con aeropuerto R	Las torres pueden intersectarse con aeropuerto tipo polígono	Torre y Aeropuerto R	6	1	Los aeropuerto R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con red de alta tensión	Las torres pueden intersectarse con redes de alta tensión	Torre y redes de alta tensión	7	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con red áreas de desecho	Las torres pueden ubicarse dentro de áreas de desecho	Torre y áreas de desecho	8	1	Las áreas de desecho pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con central de energía	Las torres se intersectan o se pueden ubicar dentro de las centrales de energía	Torre y central de energía	9	1	Las centrales de energía pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Lote R	Las torres de energía se pueden ubicar dentro de los lotes R	Torre y Lote R	10	1	Los lotes R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Mina R	Las torres de energía se pueden ubicar dentro de las minas tipo polígono	Torre y Mina R	11	1	Las minas R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Parque R	Las torres de energía se pueden ubicar dentro de los parques tipo polígono	Torre y Parque R	12	1	Los Parque R pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Paramento	Las Torres se pueden ubicar dentro de los Paramento	Torre y Paramento	13	1	Los paramentos pueden contener torres	1:1		Intersectar
Torre se intersecta con Bosque	Las Torres se pueden ubicar dentro de los Bosques	Torre y Bosques	14	1	Los bosques pueden contener torres	1:1		Intersectar

Torres se intersecta con zona verde	Las torres se pueden ubicar dentro de zonas verdes	Torre y Zona Verde	15	1	Las zonas verdes pueden contener torres	1:1		Intersectar
-------------------------------------	--	--------------------	----	---	---	-----	--	-------------

7.2.6.11. Objeto: Tubería

Nombre	Tubería	Código	3415
Definición	Serie de tubos conectados para el transporte de sólidos, líquidos o gases.	Imagen	
Alias	Tubería		



Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo fluido, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341501	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341502	Geométrico	N/A	0	
TIPO_FLUIDO	Identifica el Tipo de fluido que conduce	TTFL	341503	Texto	N/A	1	Ver Tabla 43
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341504	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341505	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341506	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	341507	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341508	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	341509	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	341510	Número y texto, 100	N/A	0	

VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	341511	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	341512	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341513	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	341514	Número	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Tubería se puede intersectar con curva de nivel	Las tuberías se pueden intersectar con curvas de nivel	Tubería y curva de nivel	1	1	Curva de nivel se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Tubería se intersecta con puntos de control	Las tuberías pueden intersectarse con puntos de control	Tubería y puntos de control	2	1	Los puntos de control se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con drenajes dobles	Las tuberías pueden intersectarse con drenajes dobles	Tubería y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con drenajes sencillo	Las tuberías pueden intersectarse con drenajes sencillo	Tubería y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con humedales	Las tuberías pueden intersectarse con humedales	Tubería y humedales	5	1	Los humedales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con manglar	Las tuberías pueden intersectarse con manglar	Tubería y manglar	6	1	Los manglares se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con morichal	Las tuberías pueden intersectarse con morichal	Tubería y morichal	7	1	Los morichales se puede intersectar	1:1		Intersectar

					con tuberías			
Las tuberías pueden intersectarse con pantano	Las tuberías pueden intersectarse con pantano	Tubería y pantano	8	1	Los pantanos se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con límite vía	Las tuberías pueden intersectarse con límite vía	Tubería y límite vía	9	1	Los límites viales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con teleférico	Las tuberías pueden pasar por debajo de los teleféricos	Tubería y teleférico	10	1	Los teleféricos se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con vías	Las tuberías pueden intersectarse con vías	Tubería y vía	11	1	Las vías se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Aeropuerto R	Las tuberías como agua o gas pueden intersectarse o contenerse dentro de los aeropuertos representados como polígono	Tubería y Aeropuerto R	12	1	Los aeropuertos R se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con puentes	Las tuberías pueden intersectarse con puentes ya que pueden cruzar las líneas por debajo de ellos	Tubería y puente	12	1	Los puentes se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con redes de alta tensión	Las tuberías pueden cruzar por debajo de las redes de alta tensión	Tubería y redes de alta tensión	13	1	Las redes de alta tensión se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con terminal R	Las tuberías de agua o gas pueden intersectarse o contenerse dentro de las	Tubería y Terminal R	14	1	Las terminales polígono se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar




	terminales representadas como polígono							
Las tuberías pueden contenerse dentro de túneles	Las tuberías pueden transportar líquidos o gases dentro de los túneles	Tubería y túnel	15	1	Los túneles se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Tuberías pueden intersectarse con otras tuberías	Se pueden intersectar las líneas de tuberías unas con otras	Tubería y tubería	16	1	Tuberías se pueden intersectar entre sí	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con áreas de desecho	Se pueden cruzar líneas de tuberías por áreas de desecho	Tubería y área de desecho	17	1	Área de desecho puede contener tuberías	1:1		Intersectar
Tubería puede intersectarse con cerca	Las tuberías pueden intersectarse con cercas	Tubería y cerca	18	1	Cercas se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con construcción de agua	Las tuberías pueden cruzar por construcciones de agua como canales	Tubería y construcción agua	19	1	Construcciones de agua como canales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con lotes	Las tuberías pueden cruzar lotes	Tubería y lotes	20	1	Los lotes se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Mina R	Las tuberías pueden cruzar minas tipo polígono	Tubería y mina R	21	1	Las minas R se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Muro	Las tuberías pueden cruzar muros	Tubería y muro	22	1	Los muros se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con Parque R	Las tuberías pueden cruzar Parques tipo polígono	Tubería y Parque R	23	1	Los parques R se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar



Las tuberías pueden intersectarse con tapas cámara	Las tuberías pueden cruzar o están debajo de las tapas cámara como las de servicios públicos	Tubería y tapa cámara	24	1	Las tapas cámara se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con matorrales	Las tuberías pueden cruzar matorrales	Tubería y matorrales	25	1	Los matorrales se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
Las tuberías pueden intersectarse con árboles	Las tuberías pueden intersectarse con las copas de los árboles	Tubería y árbol	26	1	Los árboles se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar
tubería se intersecta con zona verde	Las tuberías se pueden intersectar con zonas verdes	Tubería y Zona Verde	27	1	Las zonas verdes se puede intersectar con tuberías	1:1		Intersectar

7.2.6.12. Objeto: Túnel

Nombre	Túnel	Código	3410
Definición	Paso subterráneo abierto artificialmente para establecer una comunicación.	Imagen	
			
Alias	Túnel		
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Nombre del Punto, Altura Proyecto, Símbolo, Fecha.		
ATRIBUTOS			

Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	341001	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	341002	Geométrico	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Es un sustantivo propio, generalmente asociado a un término genérico para identificar a un rasgo geográfico y es un componente de la cultura o elemento importante de referencia en la historia de un lugar.	NMG	341003	Numérico y texto, 50	N/A	0	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	341004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
SIMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	341005	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	341006	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	341007	Numérico	N/A	0	
PERÍMETRO	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	SHAPE_LENGTH	341008	Dato	Metros	0	
Rule ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	341009	Texto	N/A	1	


RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Túnel se intersecta con Vía	Los Túneles se pueden intersectar con las vías	Túnel y vía	1	1	Las vías pueden conectar túneles	1:1		Intersectar
Túnel puede contener tubería	Los túneles contienen tubería	Túnel y tubería	2	1	Las tuberías están dentro de los túneles	1:M		Intersectar

7.2.7. GRUPO: COBERTURA VEGETAL

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Cobertura Vegetal	Código	4000
Definición	Capa de vegetación natural que cubre la superficie terrestre, comprendiendo una amplia gama de biomásas con diferentes características fisonómicas y ambientales que van desde pastizales hasta las áreas cubiertas por bosques naturales. También se incluyen las coberturas vegetales realizadas por el hombre como lo son las áreas de cultivos.		

Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Árbol • Bosque • Grupo de árboles • Matorral • Zona Verde
--------------------------	---


7.2.7.1. Objeto: Árbol

Nombre	Árbol	Código	4201
Definición	Plantas perenne de tronco leñoso y elevado que se ramifica a mayor y menor altura del suelo.	Imagen	
Alias	Árbol		

Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación y RuleID.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	420101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	420102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	420103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	420104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	420105	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	420106	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	420107	Número y texto, 2	N/A	0	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	420108	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente	VIGENCIA	420109	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3

	o no vigente							
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	420110	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	420111	Texto	N/A	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Los árboles se pueden intersectar con cualquier elemento que no sea tipo punto ni estar contenida en cuerpos de agua como lagunas, jagüeyes etc.	como se representa la vista aérea, las copas de los árboles se pueden intersectar con cualquier elemento cuya representación no sea tipo punto	árboles y demás elementos	1	1	Todos los elementos que no sean punto se pueden intersectar con árbol	M:M	Elementos tipo punto	Intersectar


7.2.7.2. Objeto: Bosque, Grupo de árboles

Nombre	Bosque	Código	4107
Definición	Área extensa cubierta de árboles perennes que muestran alturas mayores a 3 m. y densidad mayor del 50%.	Imagen	
			

Alias	Bosque						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	410701	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	410702	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	410703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	410704	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	410705	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	410706	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	410707	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	410708	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	410709	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3

FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	410710	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	410711	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	410712	Número	Metros	0		
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	410713	Número	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Bosque se puede intersectar o traslapar con cualquier elemento a excepción de pista de aterrizaje	Las copas de los árboles se pueden intersectar con cualquier elemento por sus copas	Bosque y demás elementos	1	1	Todos los elementos a excepción de pistas se pueden intersectar con bosques	1:M	Pistas de aterrizaje	Intersectar

7.2.7.3. Matorral

Nombre	Matorral	Código	4108
Definición	Grupo o asociación de plantas perennes de tronco leñoso elevado, que se ramifica a mayor o menor altura del suelo, de altura inferior a bosques.	Imagen	
Alias	Matorral		


Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	410801	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	410802	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	410803	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	410804	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	410805	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	410806	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	410807	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	410808	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente	VIGENCIA	410809	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3

	o no vigente						
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	410810	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	410811	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	410812	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	410813	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Matorral se puede intersectar o traslapar con cualquier elemento a excepción de pista de aterrizaje	Los Matorral se pueden intersectar o traslapar con cualquier elemento	Matorral y resto de elementos	1	1	Todos los elementos a excepción de pistas se pueden intersectar con matorrales	1:M	Pistas de aterrizaje	Intersectar

7.2.7.4. Objeto: Zona Verde

Nombre	Zona Verde	Código	4102
Definición	Espacio abierto empedrado de uso público, comunal o privado, destinado para la recreación y ambientación.	Imagen	
			
Alias	Zona Verde		

Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	410201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	410202	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	410203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	410204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	410205	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	410206	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	410207	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio	RESPONSABLE	410208	Número y texto, 100	N/A	0	

	en el objeto						
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	410209	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	410210	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	410211	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	410212	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	410213	Número	Hectáreas	0	

RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
zona verde se puede intersectar con curva de nivel	Las zonas verdes se pueden intersectar con curvas de nivel	zona verde y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se intersectan con zonas verdes	1:M		Intersectar
Zona Verde puede contener puntos de control	Dentro de las zonas verdes se pueden colocar puntos de control	zona verde y puntos de control	2	1	Los puntos de control se pueden ubicar dentro de zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde se puede intersectar con construcción agua	Por su simbología, se pueden trazar construcciones de agua como canales dentro de zona verde	zona verde y construcción de agua	3	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con zonas verdes	1:1		Intersectar

zona verde se puede intersectar con vías	Dentro de las zonas verdes se pueden trazar senderos	zona verde y vías	6	1	Las vías cruzan zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde se pueden intersectar con puentes	Se pueden colocar puentes para comunicar senderos en dentro de zonas verdes	zona verde y puente	7	1	Los puentes pueden estar en la vía	1:M		Intersectar
zona verde se puede intersectar con redes de alta tensión	Dentro de los zona verde se pueden trazar redes de alta tensión	zona verde y red de alta tensión	8	1	Las redes de alta tensión cruzan zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde puede contener torres	Dentro de los zona verde se pueden colocar torres	zona verde y torre	9	1	Las torres pueden ubicarse dentro de zonas verdes	1:M		Contener
zona verde se puede intersectar con tubería	Dentro de los zona verde se pueden trazar tuberías ya sea de agua o gas.	zona verde y tubería	10	1	Las tuberías cruzan zonas verdes	1:M		Intersectar
zona verde se puede intersectar con otros textos	Dentro de los zona verde se pueden colocar otros textos	zona verde y otros textos	11	1	Otros textos se pueden colocar sobre zonas verdes	1:M		Contener
Zona verde puede contener árboles	Las zonas verdes pueden contener árboles	Zona verde y árbol	12	1	Los árboles se encuentran dentro de zonas verdes	1:M		Contener

Zona verde se puede traslapar con bosque grupo de árboles	Las zonas verdes se pueden traslapar con grupos de árboles	Zona verde y bosque grupo de árboles	13	1	Los árboles se pueden intersectar con zonas verdes	1:1		Traslape
---	--	--------------------------------------	----	---	--	-----	--	----------

7.2.8. GRUPO: SUPERFICIES DE AGUA

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Instalaciones Construcciones para Transporte	Código	5000
Definición	Comprende los objetos geográficos naturales y artificiales de los cuales el agua en estado líquido es parte componente, así como otros asociados al medio marítimo, fluvial y lacustre.		




**Objetos del
Grupo**

- Banco de Arena
- Catarata
- Ciénaga
- Drenaje Doble
- Drenaje Sencillo
- Embalse
- Humedal
- Isla
- Jagüey
- Laguna
- Línea de Mar
- Madrevieja
- Manantial
- Manglar
- Morichal
- Otros Cuerpos de Agua
- Pantano
- Raudal Rápido

7.2.8.1. Objeto: Banco de Arena

Nombre	Banco de arena	Código	5201
Definición	Depósito de materiales aluviales a lo largo del	Imagen	



	borde del lecho de un río, o en su parte central.						
Alias	Banco de arena						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	520101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520105	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520106	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520207	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se	CAMBIO	520108	Número y	N/A	1	Ver Tabla 2



	realizó cambio en el elemento			texto, 2			
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520109	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520110	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	520112	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	520113	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	520114	Número	Hectáreas	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Banco de arena se puede intersectar con curva de nivel	Las banco de arena se pueden intersectar con curvas de nivel	banco de arena y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con bancos de arena	1:M		Intersectar
banco de arena se puede contener puntos de control	Dentro de los bancos de arena se pueden colocar puntos de control	banco de arena y puntos de control	2	1	Los puntos de control se pueden ubicar dentro de banco de arena	1:M		Contener
Banco de arena puede contener topónimos	Dentro de los bancos de arena se pueden colocar puntos de topónimos	Banco de arena y topónimo	3	1	Topónimos se pueden ubicar dentro de bancos de arena	1:M		Contener
Banco de arena se puede intersectar	Dentro de los Banco de arena se pueden	Banco de arena y red de alta tensión	4	1	Redes de alta tensión pueden cruzar	1:M		Intersectar

con redes de alta tensión	trazar redes de alta tensión				bancos de arena			
Banco de arena se puede intersectar con tubería	Dentro de los Banco de arena se pueden trazar tuberías.	Banco de arena y tubería	5	1	Tuberías cruzan bancos de arena	1:M		Intersectar
Banco de arena puede contener construcciones	Dentro de algunos bancos de arena pueden existir construcciones	Banco de arena y construcciones	6	1	Algunas construcciones están dentro de bancos de arena	1:M		Contener
Banco de arena se puede intersectar con bancos de arena	Los bancos de arena pueden intersectarse con bancos de arena	Banco de arena y drenaje sencillo	7	1	Los drenajes sencillos cruzan a través de bancos de arena	1:M		Intersectar
Banco de arena se puede intersectar con otros textos	Dentro de los Banco de arena se pueden colocar otros textos	Banco de arena y otros textos	8	1	Otros textos se ubican dentro de bancos de arena	1:M		Contener

7.2.8.2. Objeto: Cascada

Nombre	Cascada	Código	5202
Definición	Caída natural de agua de un río u otra	Imagen	



	corriente por un brusco desnivel del terreno.						
Alias	Cascada						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520203	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520205	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520206	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520207	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó	CAMBIO	520208	Número y	N/A	1	Ver Tabla 2

	cambio en el elemento			texto, 2			
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520209	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520210	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520211	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	520212	Texto	N/A	0	Ver Tabla 19
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	520213	Número	Metros	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Cascada se puede intersectar con curva de nivel	Las cascadas se pueden intersectar con curvas de nivel	cascada y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con curvas de nivel	1:M		Intersectar
Cascada se intersecta con drenajes	Las cascadas hacen parte de los drenajes, y su representación se debe intersectar con el drenaje	Cascada y drenaje	3	1	Los drenajes pueden contener cascadas	1:1		Intersectar
Cascada se puede intersectar con árbol	Las cascadas se pueden intersectar con las copas de los árboles	cascada y árbol	4	1	Los árboles se encuentran al lado de las cascadas	1:M		Intersectar

Cascada se puede intersectar con redes de alta tensión	Cascada se intersecta con red de alta tensión	Cascada y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión cruzan cascadas	1:1		Intersectar
--	---	-------------------------------	---	---	---	-----	--	-------------

7.2.8.3. Objeto: Ciénaga P

Nombre	Ciénaga P	Código	5201
Definición	Deposito natural de agua, de variable	Imagen	



	<p>extensión, de poca profundidad y de fondo fangoso. En temporadas lluviosas las ciénagas se convierten en áreas de acumulación del agua de los ríos, contribuyendo a que las inundaciones sean menos perjudiciales. Conceptualmente deben estar en zonas próximas al mar. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc.</p>						
Alias	Ciénaga_P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520101	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520103	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520104	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520105	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520106	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520107	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520108	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520109	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520110	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	520111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	520112	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Ciénaga P se puede intersectar con curva de nivel	Las Ciénagas representadas como punto, se pueden intersectar con curvas de nivel	ciénaga P y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con ciénagas P	1:1		Intersectar

7.2.8.4. Objeto: Ciénaga R

Nombre	Ciénaga R	Código	5201
Definición	Deposito natural de agua, de variable	Imagen	



	<p>extensión, de poca profundidad y de fondo fangoso. En temporadas lluviosas las ciénagas se convierten en áreas de acumulación del agua de los ríos, contribuyendo a que las inundaciones sean menos perjudiciales.</p> <p>Conceptualmente deben estar en zonas próximas al mar.</p>						
Alias	Ciénaga_R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud, área y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenamiento de la geometría de la entidad	Shape	520102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520105	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520106	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520107	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó	CAMBIO	520108	Número y	N/A	1	Ver Tabla

	cambio en el elemento			texto, 2			2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520109	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520110	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520111	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	520112	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	520113	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	520114	Número	Hectáreas	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Ciénaga R se puede intersectar con curva de nivel	Las Ciénagas representadas como polígono, se pueden intersectar con curvas de nivel	ciénaga R y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con ciénagas R	1:1		Intersectar
Ciénaga R se puede intersectar con red de alta tensión	Las Ciénagas representadas como polígono, se pueden intersectar con redes de alta tensión	Ciénaga R y red de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con ciénagas R	1:1		Intersectar
Ciénaga R se puede intersectar con árboles	Las Ciénagas representadas como polígono, se pueden	Ciénaga R y árboles	3	1	Los árboles se pueden intersectar con ciénagas R	1:M		Contener

	intersectar con árboles							
Ciénaga R se puede intersectar con vías	Las ciénagas tipo polígono pueden contener vías	Ciénaga R y vía	4	1	Las vías cruzan la ciénagas R	1:M		Intersectar
Ciénaga R se puede intersectar con cercas	Las ciénagas tipo polígono pueden contener o intersectarse con cercas	Ciénaga R y cerca	5	1	Se pueden ubicar cercas dentro de ciénagas	1:M		Intersectarse
Ciénagas R se pueden intersectar con drenajes sencillos	Las ciénagas tipo polígono pueden contener drenajes por temporalidad	Ciénaga R y drenaje sencillo	6	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con ciénagas R	1:M		Intersectarse
Ciénagas R pueden contener construcciones	Las ciénagas representadas como polígono pueden contener construcciones	Ciénaga R y construcciones	7	1	Hay construcciones dentro de ciénagas	1:M		Contener

7.2.8.5. Objeto: Drenaje Doble

Nombre	Drenaje Doble	Código	5101
Definición	Flujo de agua superficial que depende		Imagen



	de la precipitación pluvial y/o afloramiento de aguas subterráneas y va a desembocar en otra corriente, en una laguna o en el mar. La representación como drenaje doble depende de la escala.						
Alias	Drenaje Doble						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, área y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	510101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	510102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Símbolo	510103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	510104	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	510105	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	510106	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por	PK_CUE	510107	Número	N/A	0	

	sistema.							
TIPO	Identificador de Tipo de Drenaje Doble (Lecho Seco y Cuerpo de agua)	Tipo	510108	Texto				Ver Tabla 44
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	510109	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	510110	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	510111	Numérico y texto, 2	N/A	1		Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	510112	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	510113	Texto	N/A	0		Ver Tabla 18
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	510114	Numérico	Metros	0		
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	510115	Numérico	Hect	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Drenaje doble se puede intersectar con curva de nivel	Los drenajes dobles se pueden intersectar con curvas de nivel una sola vez	Drenaje doble y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con drenajes dobles	1:1		Intersectar




Drenaje doble se puede intersectar con catarata	Los drenajes dobles se pueden intersectar con cataratas	Drenaje doble y cataratas	2	1	Las cataratas se encuentran dentro de los drenajes dobles	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con vías	Las vías pueden trazarse por encima de los drenajes	Drenaje doble y vías	3	1	Vías pueden cruzar drenajes dobles	1:M		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con vía férrea	Los drenajes dobles se pueden intersectar con vías férreas	Drenaje doble y vía férrea	4	1	Vías férreas pueden cruzar drenajes dobles	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con puente	Los drenajes dobles se pueden intersectar puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías sobre los drenajes	Drenaje doble y puente	5	1	Los puentes Permiten que una vía continúe sobre un drenaje doble	1:M		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con tuberías	Los drenajes dobles se pueden intersectar con tuberías	Drenaje doble y tuberías	6	1	Las tuberías cruzan los drenajes	1:1		Intersectar
Drenaje doble se puede intersectar con construcción agua	Los drenajes dobles se pueden intersectar con construcciones de agua, tales como las represas.	Drenaje doble y construcción Agua	7	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con drenajes dobles	1:M		Intersectar

Drenaje doble puede contener islas	La representación como drenaje doble puede contener islas	Drenaje doble e Isla	8	1	Las Islas se encuentran dentro de los drenajes dobles	1:M		Contener
Los drenajes dobles pueden contener raudales rápidos	Los drenajes dobles en algunas zonas contienen raudales rápidos	Drenaje doble y raudal rápido	9	1	Los raudales hacen parte del drenaje doble	1:M		Contener
Los drenajes dobles se intersecta con ciénagas	Los drenajes dobles pueden cruzar a través de ciénagas	Drenaje doble y ciénaga	10	1	Las ciénagas se pueden intersectar con drenajes dobles	M:1		Intersectar
Los drenajes dobles conectan con drenajes sencillos	Los drenajes dobles conectan con drenajes sencillos	Drenaje doble y drenaje sencillo	11	1	Los drenajes sencillos desembocan a un drenaje doble	M:1		Conectividad

7.2.8.6. Objeto: Drenaje Sencillo

Nombre	Drenaje Sencillo	Código	5124
Definición	Flujo de agua superficial que depende de la	Imagen	



	precipitación pluvial y/o afloramiento de aguas subterráneas y va a desembocar en otra corriente, en una laguna o en el mar. Los drenajes dispersos son aquellos que no desembocan en otro cuerpo de agua, o desaparecen al ser no fotointerpretables, por ejemplo en corrientes subterráneas.						
Alias	Drenaje Sencillo						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Estado drenaje, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Dispersión, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512401	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512402	Geométrico	N/A	0	
ESTADO_DRENAJE	Indica si el drenaje es permanente o disperso.	TEDD	512403	Texto			Ver Tabla 45
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512404	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512405	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512406	Dato	N/A	0	
DISPERSIÓN	Indica si el drenaje es disperso o no.	Dispersión	512407	Texto	N/A	1	Ver Tabla 46

NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512408	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512409	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512410	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512411	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512412	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512413	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512414	Texto	N/A	0	Ver Tabla 20
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	512415	Numérico	Metros	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Drenaje sencillo se puede intersectar con curva de nivel	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con curvas de nivel una sola vez	Drenaje sencillo y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con drenajes sencillo	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con banco de arena	Drenaje sencillo se puede intersectar con banco de arena	Drenaje sencillo y banco de arena	2	1	Los bancos de arena se pueden intersectar con drenajes	1:1		Intersectar



					sencillo			
Drenaje sencillo se puede intersectar con catarata	las cataratas son representadas como líneas transversales a los drenajes, por lo tanto si se intersecta	Drenaje sencillo y catarata	3	1	Las cataratas hacen se intersectar o hacen parte del curso del drenaje	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo puede conectar con drenaje doble	Los drenajes sencillos deben tener conectividad con los drenajes dobles siempre que desemboquen a ellos	Drenaje sencillo y drenaje doble	4	1	Los drenajes dobles pueden conectar a drenajes sencillo	1:M		Conectividad
Drenaje sencillo puede conectar con humedal	Los drenajes sencillos deben tener conectividad con los humedales siempre que desemboquen a ellos	Drenaje sencillo y humedal	5	1	Los humedales se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Conectividad
Drenaje sencillo se intersecta con manglar	Los manglares son recorridos por drenajes, por lo tanto se intersectan	Drenaje sencillo y manglar	6	1	Los manglares se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se intersecta con morichal	Drenaje sencillo se intersecta con morichal	Drenaje sencillo y morichal	7	1	Los morichales se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se intersecta con pantano	Los pantanos son recorridos por drenajes, por lo tanto se intersectan	Drenaje sencillo y pantano	8	1	Los pantanos se pueden intersectar con drenajes	1:M		Intersectar




					sencillos			
Drenaje sencillo se puede intersectar con vías	Las vías pueden trazarse por encima de los drenajes	Drenaje sencillo y vías	9	1	Las vías se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con vía férrea	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con vías férreas	Drenaje sencillo y vía férrea	10	1	Las vías férreas se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con puente	Los drenajes sencillo se pueden intersectar puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías sobre los drenajes	Drenaje sencillo y puente	11	1	Los puentes se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con redes de alta tensión	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con redes de alta tensión	Drenaje sencillo y redes de alta tensión	12	1	Las redes de alta tensión cruzan sobre los drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con Lote R	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con lotes representados como polígono	Drenaje sencillo y Lote R	13	1	Los lotes R se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con Mina R	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con minas representados como polígono	Drenaje sencillo y mina R	14	1	Las minas R se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar



Drenaje sencillo se puede intersectar con tuberías	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con tuberías	Drenaje sencillo y tuberías	15	1	Las tuberías se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:1		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con construcción agua	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con construcciones de agua, tales como las represas.	Drenaje sencillo y construcción Agua	16	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con matorral	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con matorral	Drenaje sencillo y matorral	17	1	Los matorrales se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con zona verde	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con zona verde	Drenaje sencillo y zona verde	18	1	Las zonas verdes se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo se puede intersectar con Bosque	Los drenajes sencillo se pueden intersectar con Bosque	Drenaje sencillo y Bosque	19	1	Los bosques se pueden intersectar con drenajes sencillos	1:M		Intersectar
Drenaje sencillo puede intersectarse con cercas	Por su representación, las cercas pueden intersectarse con los drenajes sencillos	Drenaje sencillo y cerca	20	1	Las cercas cruzan los drenajes sencillos por su representación	1:M		Intersectarse

7.2.8.7. Objeto: Embalse

Nombre	Embalse	Código	5113
Definición	Depósito artificial en el que se	Imagen	

	almacenan las aguas de un río o un arroyo, generalmente mediante una presa o un dique que cierra la boca de un valle.						
Alias	Embalse						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	511301	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511302	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	511303	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511304	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511305	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511306	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511307	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511311	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	511312	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	511313	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	511314	Numérico	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Embalse puede conectarse con drenaje doble	Los embalses son alimentados por los drenajes dobles, por tanto se conectan.	embalse y drenaje doble	1	1	Los drenajes dobles pueden contener embalses	1:M		Conectividad
Embalse puede conectarse con drenaje sencillo	Los embalses son alimentados por los drenajes sencillos, por tanto se conectan.	embalse y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con embalse	1:M		Conectividad



Embalse se puede intersectar con puente	Los Embalses se pueden intersectar con puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías	Embalse y puente	4	1	Los puentes se pueden intersectar con embalse	1:M		Intersectar
Embalse se puede intersectar con redes de alta tensión	Los Embalses se pueden intersectar con redes de alta tensión	Embalse y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con embalse	1:1		Intersectar
Embalse se puede intersectar con construcción agua	Los Embalses se pueden intersectar con construcciones de agua, como compuertas	Embalse y construcción Agua	6	1	Las construcciones de agua se pueden intersectar con embalse	1:M		Intersectar
Embalse puede contener construcciones P	Los embalses pueden contener construcciones tipo Punto	Embalse y construcción P	7	1	Las construcciones pueden ubicarse sobre embalse	1:M		Contener
Embalse puede intersectarse con árboles	Las copas de los árboles pueden intersectarse con embalses	Embalse y árbol	8	1	Los árboles pueden ubicarse al lado de los embalses y sus copas extenders e al mismo	1:M		Intersectar

7.2.8.8. Objeto: Humedal

Nombre	Humedal	Código	5106
Definición	Extensión de marismas, pantanos y turberas, o superficie cubierta de agua, sean estas de régimen natural o artificial, permanentes o temporales, estancadas o corrientes, dulces, salobres o saladas, incluidas las extensiones de agua marina.	Imagen	
			

Alias	Humedal						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	510601	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	510602	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	510603	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	510604	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	510605	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	510606	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	510607	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	510608	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	510609	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	510610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	510611	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	510612	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	510613	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	510614	Numérico	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Humedal puede conectarse con drenaje doble	Los humedales son alimentados por los drenajes dobles, por tanto se conectan.	humedal y drenaje doble	1	1	Los drenajes dobles cruzan a través de humedales	1:M		Conectividad
Humedal puede intersectarse con drenaje sencillo	Los humedales son intersectados por drenajes sencillos	Humedal y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos cruzan a través de humedales	1:M		Intersectar
Humedal se puede intersectar con vías	Las vías pueden trazarse por encima de los humedal	Drenaje sencillo y humedal	3	1	Las vías cruzan a través de humedales	1:M		Intersectar



humedal se puede intersectar con puente	Los humedales se pueden intersectar con puentes ya que estos permiten dar continuidad a las vías	humedal y puente	4	1	Los puentes están en las vías y por ende, en los humedales	1:M		Intersectar
Humedal se puede intersectar con redes de alta tensión	Los humedales se pueden intersectar con redes de alta tensión	Humedal y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión cruzan humedales	1:1		Intersectar
Humedal se puede intersectar con tuberías	Los humedales se pueden intersectar con tuberías	Humedal y tuberías	6	1	Las tuberías cruzan humedales	1:M		Intersectar
Humedal puede intersectarse con grupo de árboles	Las copas de los árboles pueden intersectarse con los humedales	Humedal y Bosque, grupo de árboles	7	1	Hay árboles en los humedales	1:M		Intersectar

7.2.8.9. Objeto: Isla

Nombre	Isla	Código	5206
Definición	Porción de tierra de dimensiones variables aislada en el mar, en una laguna o en un río.	Imagen	
			
Alias	Isla		

Nombres de los Atributos del objeto		ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, longitud y área					
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520601	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520602	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520603	Número o y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520604	Número o y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520605	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520606	Número o y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520607	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520608	Número o y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520609	Número o y texto, 100	N/A	0	

VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520610	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520611	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	520612	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	520613	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	520614	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Isla puede contener puntos de control	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área de ciénaga	Isla y Ciénaga	1	1	Los puntos de control pueden ubicarse dentro de islas	1:M		Contener
Isla se puede intersectar con curvas de nivel	Las Islas pueden contener curvas de nivel	Isla y curva de nivel	2	1	0	1:M		Contener
Isla puede contenerse dentro de ciénaga	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área de ciénaga	Isla y Ciénaga	3	1	Las ciénagas pueden contener islas	M:1		Contener
Isla puede contenerse dentro de drenaje doble	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área del lecho seco de los	Isla y drenaje doble	4	1	Los drenajes dobles pueden contener islas	M:1		Contener

	drenajes dobles							
Las Islas pueden estar dentro de lagunas	El límite área de la isla debe estar cubierto por el límite del área de la laguna	Isla y Laguna	5	1	Las lagunas pueden contener Islas	M:1		Contener
Isla puede contener topónimos	Dentro de las islas se pueden hacer puntos de inserción de topónimos	Isla y topónimos	6	1	Un topónimo se puede registrar dentro de una isla	1:M		Contener
Las Islas pueden contener construcciones P dependiendo de la escala	Dentro de las islas se pueden realizar construcciones representadas como punto	Isla y construcción P	7	1	Según la escala, algunas construcciones se ubican dentro de Islas	1:M		Contener
Isla puede contener vías	Las Islas pueden contener vías	Isla y Vía	8	1	Vías cruzan islas	1:M		Contener
Las Islas se pueden intersectar con tuberías	Las Islas se pueden intersectar con tuberías	Isla y tubería	9	1	Tuberías pueden cruzar islas	1:1		Intersectar
Isla puede intersectarse con árbol	Las copas de los árboles pueden intersectarse con las Islas	Isla y árbol	10	1	Hay árboles dentro de islas	1:M		Intersectar
Isla puede contener bosque, grupos de árboles	Dentro de islas pueden presentarse bosques, grupos de árboles	Isla y Bosque, grupo de árboles	11	1	Pueden haber bosques dentro de islas	1:M		Contener
Isla puede contener Jagüey	Las islas pueden contener Jagüeyes	Isla y Jagüey	12	1	Pueden haber Jagüey dentro de Islas	1:M		Contener

Isla puede contener torre	Las Islas pueden contener torres	Isla y torre	13	1	Pueden localizarse torres en una Isla	1:M		Contener
Isla puede contener postes	Las Islas Pueden contener poste	Isla y poste	14	1	Pueden localizarse postes en una Isla	1:M		Contener

7.2.8.10. Objeto: Jagüey P

Nombre	Jagüey P	Código	5128P
Definición	Depósitos superficiales de agua en zonas	Imagen	

	con sequías estacionales prolongadas pequeñas y medianas represas de tipo artificial, comunes en todas las fincas y haciendas. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000 etc.						
Alias	Jagüey_P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	512801	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512802	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512803	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512804	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512805	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512806	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512807	Número	N/A	0	

CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512808	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512809	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512810	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512811	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512812	Texto	N/A	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Jagüey P se puede intersectar con redes de alta tensión	Jagüey se puede intersectar con redes de alta tensión	Jagüey p y redes de alta tensión	1	1	Las redes de alta tensión pueden atravesar Jagüeyes	1:1		Intersectar
Jagüey P se puede intersectar con matorral	Los Jagüey pueden estar contenidos dentro de los matorrales	Jagüey y Matorral	2	1	Los Matorrales pueden contener Jagüey	1:1		Intersectar
Jagüey P se puede intersectar con Bosque	Los Jagüey pueden estar contenidos dentro de los bosques	Jagüey p y Bosque	3	1	Los bosques pueden contener Jagüey	M:1		Intersectar
Jagüey P se puede conectar con drenaje sencillo	Los Jagüey se pueden conectar a drenajes sencillos	Jagüey y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos pueden conectar a Jagüey	1:1		Conectar

Jagüey P puede estar dentro de Islas	Los Jagüey pueden estar dentro de Islas	Jagüey e Isla	5	1	Las Islas pueden contener Jagüeyes	M:1		Contener
Jagüey P puede estar dentro de bancos de arena	Los Jagüey pueden estar dentro de bancos de arena	Jagüey y banco de arena	6	1	Los bancos de arena pueden contener Jagüeyes	M:1		Contener
Un Jagüey pueden estar dentro de una mina R	Los Jagüey pueden estar dentro de minas tipo polígono	Jagüey y Mina R	7	1	Las minas R pueden contener Jagüey	1:1		Contener

7.2.8.11. Objeto: Jagüey R

Nombre	Jagüey R	Código	5128R
Definición	Depósitos superficiales de agua en zonas con	Imagen	



	sequías estacionales prolongadas pequeñas y medianas represas de tipo artificial, comunes en todas las fincas y haciendas.						
Alias	Jagüey_R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512801	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512802	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512803	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512804	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512805	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512806	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512807	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el	CAMBI	51280	Número	N/A	1	Ver Tabla 2


	motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	O	8	co y texto, 2			
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512809	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512810	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	512811	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512812	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LEN	512813	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	512814	Número	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Jagüey R se puede intersectar con redes de alta tensión	Los Jagüey representados como polígono se puede intersectar con redes de alta tensión	Jagüey R y redes de alta tensión	1	1	Las redes de alta tensión pueden atravesar Jagüey	1:1		Intersectar
Jagüey R se puede intersectar con tubería	Los Jagüey son fuente de agua, por tanto se pueden intersectar o conectar con tuberías como las de agua	Jagüey R y tubería	2	1	Las tuberías pueden atravesar Jagüey tipo polígono	1:M		Intersectar
Jagüey R se puede intersectar con Bosque, grupo de árboles	Es probable que las copas de los árboles se intersecten con los	Jagüey R y Bosque, grupo de árboles	3	1	Los Bosques pueden contener Jagüey	1:M		Contener

	Jagüey R							
Jagüey puede conectar con drenaje sencillo	Los Jagüey como cuerpos de agua pueden ser alimentados por drenajes sencillos	Jagüey R y drenaje sencillo	4	1	Los drenajes sencillos pueden alimentar un Jagüey	1:1		Conectar
Jagüey R puede estar dentro de Islas	Los Jagüey pueden estar dentro de Islas	Jagüey R e Isla	5	1	Las Islas pueden contener Jagüey	M:1		Contener
Jagüey P puede estar dentro de bancos de arena	Los Jagüey pueden estar dentro de bancos de arena	Jagüey R y banco de arena	6	1	Los bancos de arena pueden contener Jagüey	M:1		Contener
Un Jagüey pueden estar dentro de una mina R	Los Jagüey pueden estar dentro de minas tipo polígono	Jagüey R y Mina R	7	1	Las minas R pueden contener Jagüey	1:1		Contener

7.2.8.12. Objeto: Laguna

Nombre	Laguna	Código	5112				
Definición	Depósito natural de agua generalmente dulce.	Imagen					
							
Alias	Laguna						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	5112 01	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	5112 02	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	5112 03	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	5112 04	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	5112 05	Dato	N/A	0	

NOMBRE_GEO GRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	5112 06	Numérico y texto, 255	N/A	0		
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	5112 07	Numérico	N/A	0		
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	5112 08	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2	
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	5112 09	Numérico y texto, 100	N/A	0		
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	5112 10	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3	
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	5112 11	Dato	N/A	0		
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	5112 12	Texto	N/A	0		
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	5112 13	Numérico	Metros	0		
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	5112 14	Numérico	Hectáreas	0		
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Las lagunas pueden tener conectividad con drenajes	Las lagunas pueden ser alimentadas por drenajes, por tanto deben tener	Laguna y drenaje	1	1	Drenajes pueden alimentar lagunas	1:1		Conectividad

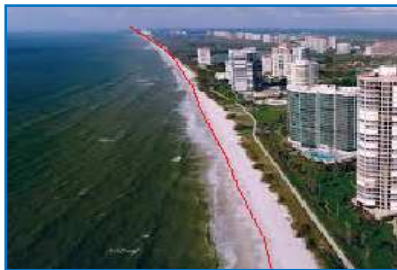
	conectividad con ellos							
Laguna puede intersectarse con vías	Algunas lagunas por su dimensión pueden intersectarse con vías	Laguna y vía	2	1	Las vías pueden atravesar lagunas	1:1		Intersectar
Las lagunas pueden contener Islas	Algunas Lagunas de gran dimensión pueden contener Islas	Laguna e Isla	3	1	Las Islas pueden formarse dentro de lagunas	1:M		Contener
Laguna puede intersectarse con redes de alta tensión	Las Laguna puede intersectarse con redes de alta tensión	Laguna y red de alta tensión	4	1	Las redes de alta tensión pueden atravesar lagunas	1:M		Intersectar
Laguna se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden trazar a través de las lagunas	Laguna y tubería	5	1	Las tuberías pueden atravesar laguna	1:M		Intersectar
Las lagunas se pueden intersectar con construcciones de agua	Las lagunas se pueden intersectar o pueden contener construcciones de agua	Laguna y construcción de agua	6	1	Las construcciones de agua pueden intersectarse con lagunas	1:1		Intersectar
Laguna se puede intersectar con árbol	Es probable que las copas de los árboles se intersecten con las lagunas	Laguna y árbol	7	1	Árbol puede intersectarse con laguna	1:M		Intersectar

Laguna puede intersectarse con puerto	Las lagunas pueden intersectarse con puertos	Laguna y Puerto	8	1	Los puentes pueden adentrarse en la laguna generando intersección	1:1		Intersectar
Laguna Puede contener puentes	Los puentes hacen parte de la vía, y por tanto se pueden intersectar con laguna	Laguna y puente	9	1	Los puentes están en la vía y por ende también se intersectan con laguna	1:M		Intersectar

7.2.8.13. Objeto: Línea de Mar

Nombre	Línea de Mar	Código	5127
Definición	Línea aproximada que define la zona de	Imagen	



	contacto entre la tierra firme y las aguas del mar.						
Alias	Linea_Mar						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512701	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512702	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512703	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512704	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512705	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por	PK_CUE	512706	Numérico	N/A	0	

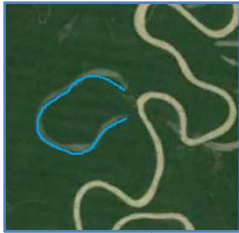
	sistema.						
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512707	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512708	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512709	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512710	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512711	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAP_LENGTH	512712	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAP_AREA	512713	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Las Líneas de Mar se pueden intersectar con puntos de control	Las Líneas de Mar se pueden intersectar con puntos de control	Línea de Mar y punto de control	1	1	Los puntos de control se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:1		Intersectar
Línea de Mar se puede intersectar con curvas de nivel	Línea de Mar se puede intersectar con curvas de nivel	Línea de Mar y curva de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con Líneas de	1:1		Intersectar

					Mar			
Línea de Mar se puede intersectar con bancos de arena	Línea de Mar se puede intersectar con bancos de arena	Línea de Mar y bancos de arena	3	1	Los bancos de arena se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:1		Intersectar
líneas costera se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden intersectar con líneas costera	líneas costera y tubería	4	1	Las tuberías se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:M		Intersectar
líneas costera se puede intersectar con árbol	Es probable que las copas de los árboles se intersecten con las Líneas de Mar	líneas costera y árbol	5	1	Los árboles se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:M		Intersectar
Líneas de Mar se intersecta con construcción agua	Las Líneas de Mar se pueden intersectar con construcciones de agua como puertos y embarcaderos	Línea de Mar y construcción agua	6	1	Los puertos y embarcaderos son construcciones de agua que se pueden intersectar con Líneas de Mar	1:M		Intersectar

7.2.8.14. Objeto: Madrevieja L

Nombre	Madrevieja L	Código	5125L				
Definición	Meandro abandonado que forma una laguna, identificados por ser cursos antiguos del drenaje (depressiones) que ahora están secos. La representación como Línea (L) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000 etc.	Imagen					
							
Alias	Madrevieja L						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID y Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512501	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512502	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512503	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512504	Numérico y texto, 30	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512505	Numérico y texto, 255	N/A	0	

FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512506	Dato	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512507	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512508	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512509	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512510	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512511	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512512	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	512513	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	512514	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Madrevieja se pueden intersectar con puntos de control	Las madrevieja se pueden intersectar con	Madrevieja L y punto de control	1	1	Los puntos de control pueden ubicarse dentro de	1:1		Intersectar


	puntos de control				madre viejas			
madrevieja L se puede intersectar con bancos de arena	Las madre vieja L se puede intersectar con bancos de arena	madrevieja L y bancos de arena	2	1	Los bancos de arena pueden hacer parte de una madre vieja	1:1		Intersectar
madrevieja L se puede intersectar con drenajes dobles	Las madre vieja L se puede intersectar con los lechos secos de los drenajes dobles	madrevieja L y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con madre vieja	1:1		Intersectar
madrevieja L se puede intersectar con curvas de nivel	Las madre vieja L se puede intersectar con curvas de nivel	madrevieja L y curva de nivel	4	1	La curva de nivel puede intersectar madre vieja	1:1		Intersectar
madrevieja L se puede intersectar con redes de alta tensión	Las madre vieja L se puede intersectar con redes de alta tensión	madrevieja L y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de madre vieja	1:1		Intersectar
Madrevieja L se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden intersectar con Madre vieja L	Madrevieja L y tubería	6	1	Las tuberías pueden cruzar por encima de madre vieja	1:M		Intersectar

Madrevieja L se puede intersectar con Mina R	Dentro de las minas polígono pueden quedar huellas de drenajes formando las madreveja a	Madrevieja L y mina R	7	1	Minas pueden abarcar terreno de madre vieja	1:M		Intersectar
--	---	-----------------------	---	---	---	-----	--	-------------

7.2.8.15. Objeto: Madrevieja R

Nombre	Madrevieja R	Código	5125 R
---------------	--------------	---------------	--------



		Imagen					
Definición	Meandro abandonado que forma una laguna, identificados por ser cursos antiguos del drenaje (depressiones) que ahora están secos.						
Alias	Madrevieja R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512501	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512502	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512503	Número o texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512504	Número o texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512505	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512506	Número o texto, 255	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512507	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512508	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512509	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512510	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512511	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512512	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENG	512513	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	512514	Número	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Madrevieja R se pueden intersectar con puntos de control	Las madre vieja R se pueden intersectar con puntos de control	Madrevieja R y punto de control	1	1	Los puntos de control se pueden ubicar dentro de madre vieja	1:1		Intersectar
madrevieja R se puede intersectar con bancos de arena	Las madre vieja R se puede intersectar con bancos de arena	madrevieja R y bancos de arena	2	1	Los bancos de arena pueden hacer parte de una madre vieja	1:1		Intersectar




madrevieja R se puede intersectar con drenajes dobles	Las madre vieja R se puede intersectar con los lechos secos de los drenajes dobles	madreviej a R y drenaje doble	3	1	Los drenajes dobles se pueden intersectar con madre vieja R	1:1		Intersectar
madrevieja R se puede intersectar con humedal	Las madre vieja R se puede intersectar con los lechos secos de los humedal	Madreviej a R y humedal	4	1	Los humedales se pueden solapar con madre vieja R	1:1		Intersectar
madrevieja R se puede intersectar con redes de alta tensión	Las madre vieja R se puede intersectar con redes de alta tensión	madreviej a R y redes de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar por encima de una madre vieja	1:1		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con tubería	Las tuberías se pueden intersectar con Madre vieja R	Madreviej a R y tubería	6	1	Las tuberías pueden intersectar madre vieja	1:M		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con Mina R	Dentro de las minas polígono pueden quedar huellas de drenajes formando las madre vieja	Madreviej a R y mina R	7	1	Mina puede abarcar terreno de una madre vieja	1:M		Intersectar
Madrevieja R se puede intersectar con curva de nivel	Los parques polígono se pueden intersectar con curva de nivel	Madreviej a R y curva de nivel	8	1	Las curvas de nivel pueden intersectarse con madre vieja	1:M		Contener
Madrevieja R se puede intersectar con bosque	Las madre vieja R pueden ser cubiertas por	Madreviej a R y Bosque, grupo de	9	1	Los bosques se pueden	1:M		Intersectar

	bosques o grupo de árboles	árboles			intersectar o solapar sobre madre vieja			
--	----------------------------	---------	--	--	---	--	--	--

7.2.8.16. Objeto: Manantial

Nombre	Manantial	Código	5105
Definición	Fuente de donde brotan aguas	Imagen	



	subterráneas a la superficie terrestre.						
Alias	Manantial						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	510501	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	510502	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	510503	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	510504	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	510505	Dato	N/A	0	

NOMBRE_GEO GRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	510506	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	510507	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	510508	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	510509	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	510510	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	510511	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	510512	Texto	N/A	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Manantial se pueden intersectar con drenaje doble	Los manantiales se pueden intersectar con el lecho seco de los drenajes dobles	Manantial y drenaje doble	1	1	Los drenajes dobles pueden conectar con manantiales	1:1		Intersectar

manantial se puede intersectar con redes de alta tensión	Las manantiales se puede intersectar con redes de alta tensión	manantial y redes de alta tensión	2	1	Las redes de alta tensión pueden intersectar manantiales	1:1		Intersectar
Manantial se puede intersectar con drenaje sencillo	Los Manantiales se pueden intersectar con drenajes sencillos alimentarlos	Manantial y drenaje sencillo	3	1	Los drenajes sencillos pueden conectar con manantiales	1:1		Intersectar

7.2.8.17. Objeto: Manglar



Nombre	Manglar	Código	5116				
Definición	Tipo de bosque compuesto por árboles y arbustos que están sobre las costas, en terrenos sometidos a inundaciones de agua salada y los cambios de las mareas.	Imagen					
							
Alias	Manglar						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	511601	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511602	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	511603	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511604	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511605	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511606	Número y texto, 255	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511607	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511608	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511609	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511610	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511611	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	511612	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	511613	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	511614	Número	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Manglar se pueden intersectar con puntos de control	Los Manglares pueden intersectarse con puntos de control	Manglar y puntos de control	1	1	Se pueden ubicar puntos de control sobre manglares	1:M		Contener
Los manglares se pueden intersectar con curvas de nivel	Los manglares se pueden intersectar con curvas de nivel	Manglar y curvas de nivel	2	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con manglares	1:M		Intersectar

Los manglares se intersectan con los drenajes sencillos	Los Manglares son intersectados por muchos drenajes sencillos	Manglar y drenaje sencillo	3	1	Los drenajes sencillos se pueden intersectar con manglares	1:M		Intersectar
Los manglares se pueden intersectar con vías	Los manglares se pueden intersectar con vías	Manglar y vía	4	1	Las vías se pueden intersectar con manglares	1:1		Intersectar
Manglar se puede intersectar con antena	Se pueden colocar antenas dentro de los manglares	Manglar y antena	5	1	Las antenas se pueden intersectar con manglares	1:M		Contener
Manglar se puede intersectar con redes de alta tensión	Los manglares se puede intersectar con redes de alta tensión	Manglar y red de alta tensión	6	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar sobre manglares	1:M		Intersectar
Manglar se puede intersectar con tubería	Los Manglares se puede intersectar con tuberías	Manglar y tubería	7	1	Las tuberías pueden cruzar manglares	1:M		Intersectar
Los Manglares se pueden intersectar con cercas	los manglares pueden ser áreas muy extensas y se pueden intersectar o contener cercas	Manglar y cerca	8	1	Las cercas pueden estar sobre manglares	1:M		Contener

7.2.8.18. Objeto: Morichal

Nombre	Morichal	Código	5129
Definición	Plantío de palmeras de hojas anchas	Imagen	

	abanicadas que crecen a la orilla de los esteros. Se localizan principalmente en los llanos orientales.						
Alias	Morichal						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	512901	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	512902	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	512903	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	512904	Numérico y texto, 30	N/A	0	
NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	512905	Numérico y texto, 255	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	512906	Dato	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	512907	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	512908	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	512909	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	512910	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	512911	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	512912	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	512913	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	512914	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Los morichales se pueden intersectar con curvas de nivel	Los morichales se pueden intersectar con curvas de nivel	morichal y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con morichales	1:M		Intersectar

Los morichales se intersectan con los drenajes sencillos	Los morichales son intersectados por muchos drenajes sencillos	morichal y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos pueden alimentar morichales	1:M		Intersectar
Los morichales se pueden intersectar con vías	Los morichales se pueden intersectar con vías	morichal y vía	3	1	Las vías pueden intersectar morichales	1:M		Intersectar
morichal se puede intersectar con construcción P	Se pueden colocar construcciones P dentro de los morichales	morichal y construcción P	4	1	Las construcciones se pueden crear sobre morichales	1:M		Contener
morichal se puede intersectar con redes de alta tensión	Los morichales se pueden intersectar con redes de alta tensión	morichal y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar morichales	1:M		Intersectar
morichal se puede intersectar con tubería	Los morichales se pueden intersectar con tuberías	morichal y tubería	6	1	Las tuberías pueden cruzar morichales	1:M		Intersectar
Los morichales se pueden intersectar con cercas	los morichales se pueden intersectar o contener cercas	morichal y cerca	7	1	Las cercas se pueden intersectar con morichales	1:M		Contener

7.2.8.19. Objeto: Otros Cuerpos de Agua

Nombre	Otros cuerpos de Agua	Código	5130
---------------	-----------------------	---------------	------



o							
Imagen							
Definición	Se hace referencia a las diferentes formas, aparte del río, que contiene agua. Se clasifican los cuerpos de agua que tengan características diferentes a las tratadas en el dataset o que no se tenga certeza de su clasificación.						
Alias	Otros cuerpos de Agua						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	513001	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	513002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	513003	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	513004	Numérico y texto, 30	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	513005	Numérico y texto, 255	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	513006	Dato	N/A	0	

PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	513007	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	513008	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	513009	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	513010	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	513011	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	513012	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	513013	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	513014	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con curvas de nivel	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con curvas de nivel	Otros cuerpos de agua y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectar otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con puntos de control	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con puntos de control	Otros cuerpos de agua y puntos de control	2		Los puntos de control se pueden trazar sobre cuerpos			




					de agua			
Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con vías	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con vías	Otros cuerpos de agua y vía	3	1	Las vías pueden intersectar cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con construcción P	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con construcciones, ya que generalmente corresponde a inundaciones	Otros cuerpos de agua y construcción P	4	1	Construcciones tipo punto pueden contenerse dentro de otros cuerpos de agua	1:M		Contener
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con redes de alta tensión	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con redes de alta tensión	Otros cuerpos de agua y red de alta tensión	5	1	Redes de alta tensión pueden intersectarse con otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con tubería	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con tuberías	Otros cuerpos de agua y tubería	6	1	Tuberías pueden intersectarse con otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar
Otros cuerpos de agua se puede intersectar con lote	Otros cuerpos de agua se puede intersectar con lote	Otros cuerpos de agua y lote	7	1	Lotes pueden estar cubiertos por otros cuerpos de agua	1:M		Intersectar



Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con bosques	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con bosques	Otros cuerpos de agua y bosque	8	0	Bosques pueden traslaparse con otros cuerpos de agua	1:1		Intersectar
Otros cuerpos de agua se pueden intersectar con cercas	Otros cuerpos de agua se pueden intersectar o contener cercas	Otros cuerpos de agua y cerca	9	1	Cercas pueden intersectarse con otros cuerpos de agua	1:M		Contener



7.2.8.20. Objeto: Pantano

Nombre	Pantano		Código	5114			
Definición	Terreno cenagoso ocupado por una capa de agua estancada, generalmente superficial.		Imagen				
							
Alias	Pantano						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	511401	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	511402	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	511403	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	511404	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	511405	Dato	N/A	0	



NOMBRE GEOGRÁFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	511406	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	511407	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	511408	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	511409	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	511410	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	511411	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	511412	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	511413	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	511414	Numérico	Hectáreas	0	


RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Los pantanos se pueden intersectar con curvas de nivel	Los pantanos se pueden intersectar con curvas de nivel	pantano y curvas de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectar pantanos	1:M		Intersectar

Los pantanos se intersectan con los drenajes sencillos	Los pantanos son intersectados por muchos drenajes sencillos	pantano y drenaje sencillo	2	1	Los drenajes sencillos pueden intersectarse con pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se pueden intersectar con vías	Los pantanos se pueden intersectar con vías	pantano y vía	3	1	Las vías pueden intersectarse con pantanos	1:M		Intersectar
pantanos se puede intersectar con construcción P	Se pueden colocar construcción P dentro de los pantanos	pantano y construcción P	4	1	Se pueden crear construcciones sobre pantanos	1:M		Contener
pantanos se puede intersectar con redes de alta tensión	Los pantanos se puede intersectar con redes de alta tensión	pantano y red de alta tensión	5	1	Las redes de alta tensión pueden cruzar pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se puede intersectar con tubería	Los pantanos se puede intersectar con tuberías	pantano y tubería	6	1	Las tuberías pueden cruzar pantanos	1:M		Intersectar
Los pantanos se pueden intersectar con bosques	Hay bosque pantanoso, por tanto, los pantanos se pueden intersectar con bosque	Pantano y bosque	7	0	Los bosques pueden traslaparse con pantanos	1:1		Intersectar
Los pantanos se pueden intersectar con cercas	los pantanos se pueden intersectar o contener cercas	pantanos y cerca	8	1	Las cercas pueden intersectarse con pantanos	1:M		Contener



7.2.8.21. Objeto: Raudal Rápido

Nombre	Raudal Rápido		Código	5207			
Definición	Zona de un río en donde la corriente adquiere fuerte velocidad, debido a alteraciones en la superficie provocadas por obstrucciones tales como rocas y peñascos. En la Amazonía y Orinoquía colombiana se le conoce como Raudal.		Imagen				
							
Alias	Raudal Rápido						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	520701	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	520702	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	520703	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	520704	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	520705	Dato	N/A	0	

NOMBRE_GEO GRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	520706	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	520707	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	520708	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	520709	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	520710	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	520711	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RULEID	520712	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	520713	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	520714	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Raudal rápido se intersecta con drenaje doble	Los raudales están dentro de los drenajes, por tanto,	Raudal rápido y drenaje doble	1	1	Drenaje doble puede intersectarse con raudal rápido	1:1		Intersectar

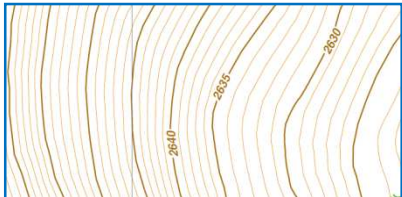
	se intersecta n							
Raudal rápido se intersecta con drenaje sencillo	Raudal rápido se intersecta con drenaje sencillo	Raudal rápido y drenaje sencillo	2	0	Drenaje sencillo se puede intersectar con raudal rápido	1:1		Intersectar

7.2.9. GRUPO: RELIEVE

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Relieve	Código	6000
Definición	Se entiende por Relieve a las formas de la superficie Terrestre. Aunque normalmente se asume que relieve es solo la morfología de la superficie de la tierra firme (continentes, islas y cayos), no obstante incluye también las formas del fondo del mar.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Curva de nivel • Líneas de demarcación del terreno • Modelo digital de terreno P • Puntos de masa 		



7.2.9.1. Objeto: Curva de Nivel

Nombre	Curva de Nivel		Código	6101			
Definición	Línea imaginaria que une puntos del terreno con la misma altura, respecto al nivel del mar.		Imagen				
							
Alias	Curva de Nivel						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Proyecto, símbolo, Fecha, tipo curva de nivel, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610102	Geométrico	N/A	0	
ALTURA SOBRE_NIVEL_MAR	Indica la altura de la curva sobre el nivel del mar	TALT	610103	Número	N/A	0	
TIPO_CURVA_NIVEL	Identifica el tipo de curva de nivel que se está representando (Intermedia, Índice, suplementaria, Glariar, Aproximada)	TTCN	610104	Texto	N/A	0	Ver Tabla 47
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610105	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610106	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610107	Dato	N/A	0	

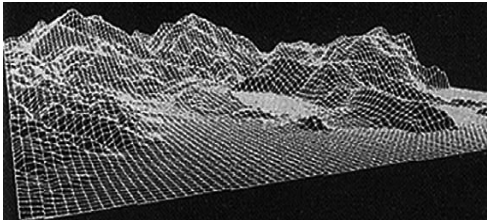
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	610108	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610112	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610113	Texto	N/A	0	Ver Tabla 21

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Curvas de nivel se intersectan con todos los elementos	Las curvas de nivel dan forma al terreno y se intersectan con todos los elementos	Curvas de Nivel y demás elementos	1	1	Todos los elementos se pueden intersectar con curvas	M:M	lagunas	Intersectar



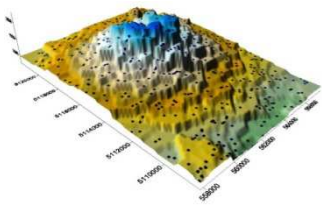
7.2.9.2. Objeto: Líneas de Demarcación de Terreno

Nombre	Líneas de demarcación de terreno						Código	6103
Definición	Líneas imaginarias en el terreno que se capturan para generar DTM, se pueden determinar cómo líneas de forma o breakline							
Alias	Líneas de demarcación de terreno							
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Tipo de elevación, Fuente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.							
ATRIBUTOS								
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio	
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610301	Numérico	N/A	0		
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610302	Geométrico	N/A	0		
TIPO_ELEVACIÓN	Identifica el tipo de elevación del terreno	TTET	610303	Numérico y texto, 30	N/A	1	Ver Tabla 22	
FUENTE	Indica el origen de la información implementada para el modelo	FTE	610304	Numérico y texto, 30	N/A	1	Ver Tabla 23	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610305	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1	
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se	PROYECTO	610306	Numérico y texto, 30	N/A	0		



	desarrollaron los datos.						
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610307	Dato	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610311	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610312	Texto	N/A	0	Ver Tabla 21

7.2.9.3. Objeto: Modelo Digital de Terreno P

Nombre	Modelo digital de terreno P		Código	6104			
Definición	Representación cuantitativa en formato digital de la superficie terrestre, contiene información acerca de la posición (X,Y) y la altitud (Z) de los elementos de la superficie. La denominación MDT (modelos digitales de terreno) es la genérica para todos los modelos digitales, incluyendo los DEM (modelos digitales de elevación) en los cuales la coordenada Z se refiere siempre a la elevación sobre el terreno.						
Alias	Modelo digital de terreno P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Tipo de elevación, Fuente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610401	Numérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610402	Geométrico	N/A	0	
ALTURA SOBRE_NIVEL_MAR	Indica la altura de la curva sobre el nivel del mar	TALT	610403	Numérico	N/A	0	
TIPO_ELEVACIÓN	Identifica el tipo de elevación del terreno	TTET	610404	Numérico y texto, 30	N/A	1	Ver Tabla 22
FUENTE	Indica el origen de la información implementada para el modelo	FTE	610405	Numérico y texto, 30	N/A	1	Ver Tabla 23
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea	Symbol	610406	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1



	Punto, Línea o Polígono).						
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610407	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610408	Dato	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610410	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610411	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610412	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610413	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610414	Texto	N/A	0	Ver Tabla 21



7.2.9.4. Objeto: Puntos de Masa

Nombre	Puntos de Masa		Código	6105			
Definición	<p>Los puntos de masa son mediciones de altura de puntos; se convierten en nodos en la red TIN. Los puntos de masa son la entrada principal en un TIN y determinan la forma global de la superficie. Las TIN le permiten modelar superficies heterogéneas de una forma eficaz al incluir más puntos de masa en áreas donde la superficie es muy variable y menos en lugares donde es menos variable.</p>						
Alias	Puntos de Masa						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Altura sobre el nivel del mar, Tipo de elevación, Fuente, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Longitud.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	610501	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	610502	Geométrico	N/A	0	
COORDENADA X	Identifica la ubicación geográfica en Este	COOR_X	610503	Número	N/A	0	
COORDENADA Y	Identifica la ubicación geográfica en Norte	COOR_Y	610504	Número	N/A	0	
COORDENADA Z	Identifica la altura sobre el nivel del mar	COOR_Z	610505	Número	N/A	0	




SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	610506	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	610507	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	610508	Dato	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	610510	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	610511	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	610512	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	610513	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	610514	Texto	N/A	0	Ver Tabla 21

7.2.10. GRUPO: ENTIDADES TERRITORIALES Y UNIDADES ADMINISTRATIVAS

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Entidades Territoriales y Unidades Administrativas	Código	7100
Definición	<p>Entidades territoriales: Son entidades territoriales los departamentos, los distritos, los municipios y los territorios indígenas. (ARTICULO 286.); El Congreso Nacional puede decretar Entidades territoriales: la formación de nuevos Departamentos, siempre que se cumplan los requisitos exigidos en la Ley Orgánica del Ordenamiento Territorial y una vez verificados los procedimientos, estudios y consulta popular dispuestos por esta Constitución (Constitución Política de Colombia, 1991)</p> <p>Unidades Administrativas: Divisiones del territorio de las entidades territoriales, con el fin de mejorar la prestación de los servicios y asegurar la participación de la ciudadanía en el manejo de los asuntos públicos de carácter local (ARTICULO 318, Constitución Política de Colombia)</p>		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Administrativo P y R 		

7.2.10.1. Objeto: Administrativo P

Nombre	Administrativo P	Código	7101				
Definición	Subdivisión administrativa nacional que comprende los departamentos, distritos, municipios y territorios indígenas; gozan de autonomía para la gestión de sus intereses dentro de los límites de la Constitución y de la ley. La representación como punto (P) se realiza en escalas medianas y pequeñas como 1:50.000, 1:100.000 etc, y el punto define el nombre.	Imagen					
							
Alias	Administrativo P						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	710101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	710102	Geométrico	N/A	0	
CODIGO_NOMBRE	Tipo de entidad territorial o unidad administrativa	Codigo_Nombre	710103	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 24
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	710104	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1

PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	710105	Numérico y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	710106	Dato	N/A	0	
NOMBRE GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica, establecido por la ley.	NMG	710107	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	710108	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	710109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	710110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	710111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	710112	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	710113	Texto	N/A	1	Ver Tabla 25

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos	Código	Indicador de	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del
--------	------------	--------------	--------	--------------	------------------	--------------	-------------	------------




		incluidos		Orden				Rol
Los Administrativos P se Pueden intersectar con curvas de nivel	Los Administrativos P se Pueden intersectar con curvas de nivel	Administrativo p y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectar curvas de nivel	1:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Manglar	Administrativo P se puede intersectar con Manglar	Administrativo P y Manglar	2	1	Los manglares pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Morichal	Administrativo P se puede intersectar con Morichal	Administrativo P y Morichal	3	1	Los morichales pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Red de alta tensión	Administrativo P se puede intersectar con Red de alta tensión	Administrativo P y Red de alta tensión	4	1	Las redes de alta tensión pueden intersectarse con administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Mina R	Administrativo P se puede intersectar con Mina tipo polígono	Administrativo P y Mina R	6	1	Las minas pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Paramento	Se pueden colocar puntos de administrativo o dentro de paramentos	Administrativo P y Paramento	7	1	Dentro de un paramento se puede insertar un punto de administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Zona Verde	Se pueden colocar puntos de administrativo o dentro de Zonas Verdes	Administrativo P y Zona Verde	8	1	Las zonas verdes pueden contener administrativo P	M:1		Intersectar



Administrativo P se puede intersectar con Bosque	Se pueden colocar puntos de administrativo o dentro de Bosques	Administrativo P y Bosque	9	1	Dentro de bosques se pueden insertar puntos de administrativo P	M:1		Intersectar
Administrativo P se puede intersectar con Matorral	Se pueden colocar puntos de administrativo o dentro de Matorral	Administrativo P y Matorral	10	1	Dentro de matorrales se pueden insertar puntos de administrativo P	M:1		Intersectar



7.2.10.2. Objeto: Administrativo R

Nombre	Administrativo R	Código	7101				
Definición	Subdivisión administrativa nacional que comprende los departamentos, distritos, municipios y territorios indígenas; gozan de autonomía para la gestión de sus intereses dentro de los límites de la Constitución y de la ley.* ²	Imagen					
							
Alias	Administrativo R						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Tipo Límite, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECT ID	710101	Númérico	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	710102	Geométrico	N/A	0	
CODIGO_NOMBRE	Nombre de la entidad geográfica, establecido por la ley.	Codigo_Nombre	710103	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 24
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	710104	Númérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se	PROYECTO	710105	Númérico y texto, 30	N/A	0	

^{2*}Los administrativos R aplican solo para centros poblados en escalas 1:100.000 o más pequeñas.



	desarrollaron los datos.						
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	710 106	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Es un sustantivo propio, generalmente asociado a un término genérico para identificar a un rasgo geográfico y es un componente de la cultura o elemento importante de referencia en la historia de un lugar.	NMG	710 107	Numérico y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	710 108	Numérico	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	710 109	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	710 110	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	710 111	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	710 112	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	710 113	Texto	N/A	1	Ver Tabla 25
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	710 114	Numérico	Metros	0	


ÁREA	Área elemento	del	SHAPE_	341	Numérico	Hectáreas	0	
			AREA	715				
RELACIONES								
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Los Administrativos R se Pueden intersectar con todos los elementos	Los Administrativos R se Pueden intersectar con todos los elementos por ser área administrativa	Administrativo R y todos los elementos	1	1	Todos los elementos se pueden intersectar o estar contenidos dentro de con administrativo R	M:M		Intersectar

7.2.11. GRUPO: TOPÓNIMOS

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Topónimos	Código	8000
Definición	Identifica una posición geográfica de referencia, de un nombre propio asignado a una entidad determinada a través del tiempo derivado del arraigo cultural e histórico de los habitantes de la zona.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Costero Insular • Orografía • Nomenclatura 		



7.2.11.1. Objeto: Costero Insular

Nombre	Costero Insular	Código	8400				
Definición	Hace referencia a posiciones geográficas aproximadas de sitios o lugares que describen un área costera.	Imagen					
							
Alias	Costero Insular						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidad es de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	840001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	840002	Geométrico	N/A	0	
CODIGO_NOMBRE	Identifica el costero insular asociado al punto	Codigo_nombre	840003	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 26
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	840004	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	840005	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de	FECHA	840006	Dato	N/A	0	


	los datos.						
NOMBRE GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	840007	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	840008	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	840009	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	840010	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	840011	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	840012	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	840013	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
costero insular se Pueden intersectar con curvas de nivel	costero insular se Pueden intersectar con curvas de nivel	costero insular y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel pueden intersectarse con costero insular	1:1		Intersectar
Costero insular se puede intersectar con banco de arena	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de bancos de arena	Costero insular y banco de arena	2	1	Dentro de los bancos de arena se pueden insertar costeros insulares	M:1		Intersectar

Costero insular se interseca con ciénaga	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de ciénaga	Costero insular y ciénaga	3	1	Las ciénagas pueden tener puntos de costero insular	M:1		Intersec tar
Costero insular se interseca con isla	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de islas	Costero insular y isla	4	1	Las islas pueden contener costeros insulares	1:1		Intersec tar
Costero insular se interseca con Línea de Mar	Los puntos de costero insular se pueden intersec tar con líneas costera	Costero insular y Línea de Mar	5	1	Las Líneas de Mar se pueden intersec tar con costero insular	1:1		Intersec tar
Costero insular se interseca con manglar	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de manglar	Costero insular y manglar	6	1	Los manglares pueden contener costero insular	M:1		Intersec tar
Costero insular se interseca con pantano	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de pantano	Costero insular y pantano	7	1	Los pantanos pueden contener costero insular	M:1		Intersec tar
Costero insular se interseca con Mina R	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de minas tipo polígono	Costero insular y mina R	9	1	Las minas tipo polígono pueden contener costero insular	1:1		Intersec tar
Costero insular se interseca con Matorral	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de Matorrales	Costero insular y Matorral	11	1	Los matorrales pueden contener costero insular	M:1		Intersec tar
Costero insular se puede intersec tar con bosque	Se pueden colocar puntos de costero insular dentro de Bosques	Costero Insular y Bosque	12	1	Los bosques pueden contener costero insular	M:1		Intersec tar

7.2.11.2. Objeto: Orografía

Nombre	Orografía	Código	8100				
Definición	Clasificación del relieve y accidentes geográficos.	Imagen					
							
Alias	Orografía						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	810001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	810002	Geométrico	N/A	0	
CODIGO_NOMBRE	Identifica el costero insular asociado al punto	Codigo_nombre	810003	Texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 27
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	810004	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	810005	Número y texto, 30	N/A	0	

FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	810006	Dato	N/A	0	
NOMBRE_GEOGRAFICO	Nombre de la entidad geográfica.	NMG	810007	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	810008	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	810009	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	810010	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	810011	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	810012	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	810013	Texto	N/A	0	

RELACIONES


Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
oroografía se Pueden intersectar con curvas de nivel	oroografía se Pueden intersectar con curvas de nivel	oroografía y curva de nivel	1	1	Curvas de nivel se puede intersectar con oroografía	1:1		Intersectar
oroografía se puede intersectar con banco de arena	Se pueden colocar puntos de oroografía dentro de	oroografía y banco de arena	2	1	Banco de arena puede contener oroografía	M:1		Intersectar

	bancos de arena							
orografía se intersecta con ciénaga	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de ciénaga	orografía y ciénaga	3	1	Ciénagas pueden contener orografías	M:1		Intersectar
orografía se intersecta con isla	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de islas	orografía y isla	4	1	Isla puede contener orografía	1:1		Intersectar
orografía se intersecta con Línea de Mar	Los puntos de orografía se pueden intersectar con líneas costera	orografía y Línea de Mar	5	1	Línea de Mar se puede intersectar con orografía	1:1		Intersectar
orografía se intersecta con manglar	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de manglar	orografía y manglar	6	1	Manglar puede contener orografía	M:1		Intersectar
orografía se intersecta con pantano	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de pantano	orografía y pantano	7	1	Pantano puede contener orografía	M:1		Intersectar
orografía se intersecta con redes de alta tensión	Las redes de alta tensión se pueden intersectar con los puntos de orografía	orografía y red de alta tensión	8	1	Redes de alta tensión se puede intersectar con orografía	1:M		Intersectar
orografía se intersecta con Mina R	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de minas tipo polígono	orografía y mina R	9	1	Minas tipo polígono pueden contener puntos de orografía	1:1		Intersectar

orografía se intersecta con Matorral	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de Matorrales	orografía y Matorral	11	1	Los matorrales pueden intersectarse con puntos de orografía	M:1		Intersectar
orografía se puede intersectar con bosque	Se pueden colocar puntos de orografía dentro de Bosques	orografía y Bosque	12	1	Los bosques pueden contener puntos de orografía	M:1		Intersectar



7.2.11.3. Objeto: Nomenclatura

Nombre	Nomenclatura		Código	8500			
Definición	Nombre de las Calles y Carreras dentro del casco urbano (direcciones)		Imagen				
							
Alias	Nomenclatura						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Código nombre, Proyecto, símbolo, Fecha, PKCue, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	850001	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	850002	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	850003	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	850004	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	850005	Dato	N/A	0	

NOMBRE GEOGRÁFICO	Conjunto de caracteres alfanuméricos que se emplean para identificar una vía	NMG	850006	Número y texto, 255	N/A	0	
PK_CUE	Identificador Único Global de cada elemento, generado por sistema.	PK_CUE	850007	Número	N/A	0	
ROTACIÓN	Indica el ángulo de rotación del texto	Rotación	850008	Número	N/A	0	
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	850009	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	850010	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	850011	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	850012	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	850013	Texto	N/A	0	

RELACIONES

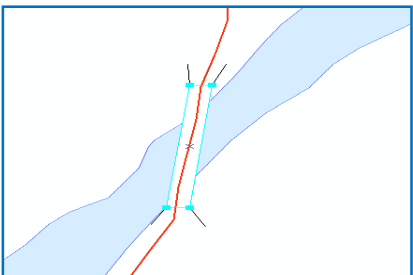
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Nomenclatura se Pueden intersectar con curvas de nivel	Nomenclatura se Pueden intersectar con curvas de nivel	Nomenclatura y curva de nivel	1	1	Las curvas de nivel se pueden intersectar con nomenclatura	M:M		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Cicloruta	Nomenclatura se puede intersectar con Cicloruta	Nomenclatura y Cicloruta	2	1	Las ciclorutas se pueden intersectar con nomenclatura	M:1		Intersectar

					aturas			
Nomenclatura se puede intersectar con vías	Una nomenclatura puede pertenecer a una vía	Nomenclatura y vía	3	1	Las vías pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con vías férreas	Nomenclatura se puede intersectar con vías férreas	Nomenclatura y vía férrea	4	1	Las vías férreas pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Aeropuerto R	Nomenclatura se puede intersectar con Aeropuerto R	Nomenclatura y aeropuerto R	5	1	Los aeropuertos tipo polígono pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con construcciones	una nomenclatura puede pertenecer a una construcción	Nomenclatura y construcciones	6	1	Las construcciones pueden tener nomenclatura	01:01		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Muro	La Nomenclatura se puede colocar sobre muros	Nomenclatura y Muro	7	1	Los muros pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con límite manzana	Una nomenclatura se puede pertenecer a un límite manzana	Nomenclatura y límite Manzana	8	1	Las manzanas pueden contener nomenclatura	1:1		Intersectar
Nomenclatura se puede intersectar con Zona Verde	Nomenclatura se puede intersectar con Zona Verde	Nomenclatura y Zona Verde	9	1	Las zonas verdes pueden contener nomenclatura	M:1		Intersectar

7.2.12. GRUPO: IMPRESIÓN

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Impresión	Código	9000
Definición	Este grupo comprende los objetos que ayudan a esconder otros objetos dándole una lógica a la realidad representada, también permite colocar otros textos al mapa que no pertenecen como tal al mismo, pero son una anotación a un elemento.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Mascara • Mascara_L • Otros Textos 		

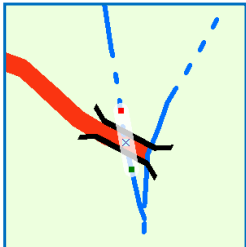
7.2.12.1. Mascara

Nombre	Mascara	Código	9001				
Definición	Elemento visual que se utiliza para esconder y acomodar features en la salida final	Imagen					
							
Alias	Mascara						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, Tipo_Mascara, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	900101	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	900102	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	900103	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se	PROYECTO	900104	Número y texto, 30	N/A	0	

	desarrollaron los datos.						
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	900105	Dato	N/A	0	
TIPO_MASCARA	Permite seleccionar un tipo de máscara de acuerdo al elemento que se quiere ocultar	TIPO_MASCARA	900106	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 28
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	900107	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	900108	Número y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	900109	Número y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	900110	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	900111	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	900112	Número	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	900113	Número	Hectáreas	0	
RELACIONES							

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Mascara y todos los elementos	Las máscaras se pueden intersectar con cualquier elemento ya que no tiene problemas de topología	Mascara y todos los elementos	8	1	Todos los elementos se pueden enmascarar	M:M		Intersectar

7.2.12.2. Mascara_L

Nombre	Mascara_L		Código	9002			
Definición	Elemento visual que se utiliza para esconder y acomodar features en la salida final		Imagen				
							
Alias	Mascara_L						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, Tipo_Mascara, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	900201	Número	N/A	0	
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	900202	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	900203	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	900204	Número y texto, 30	N/A	0	
FECHA	Columna que describe la fecha de realización de	FECHA	900205	Dato	N/A	0	

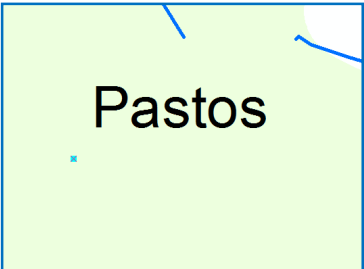
	los datos.						
TIPO_MASCARA	Permite seleccionar un tipo de máscara de acuerdo al elemento que se quiere ocultar	TIPO_MASCARA	900206	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 29
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	900207	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	900208	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	900209	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACION	900210	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	900211	Texto	N/A	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Mascara se puede intersectar con todos los elementos	Las máscaras se pueden intersectar con cualquier elemento ya que no tiene problemas de topología	Mascara L y todos elementos	8	1	Todos los elementos se pueden intersectar con mascara tipo Línea	M:M		Intersectar



7.2.12.3. Objeto: Otros Textos

Nombre	Otros Textos		Código	9003			
Definición	Topónimos geográficos que no se pueden clasificar dentro de ninguna entidad de la geodatabase.		Imagen				
							
Alias	Otros_textos						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Texto, Geometría, Proyecto, símbolo, Fecha, PK_Cue, Código_Nombre, Cambio, Responsable, Vigencia, Fecha Modificación, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	900301	Numérico	N/A	0	
TEXTO	Cadena de texto a mostrar en la plancha	TEXTO	900302	Numérico y texto, 50			
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	900303	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	900304	Numérico y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PROYECTO	Columna que describe el proyecto en el cual se desarrollaron los datos.	PROYECTO	900305	Numérico y texto, 30	N/A	0	

FECHA	Columna que describe la fecha de realización de los datos.	FECHA	900306	Dato	N/A	0	
CODIGO_NO MBRE	Permite identificar el subtipo al cual pertenece el topónimo	CODIGO_NO MBRE	900307	Numérico y texto, 50	N/A	1	Ver Tabla 30
CAMBIO	Identifica el motivo por el cual se realizó cambio en el elemento	CAMBIO	900308	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 2
RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	900309	Numérico y texto, 100	N/A	0	
VIGENCIA	Identifica si el elemento se encuentra vigente o no vigente	VIGENCIA	900310	Numérico y texto, 2	N/A	1	Ver Tabla 3
FECHA DE MODIFICACIÓN	Identifica la fecha en la cual se realizó la última modificación	FECHA_MODIFICACIÓN	900311	Dato	N/A	0	
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	900312	Texto	N/A	0	

RELACIONES

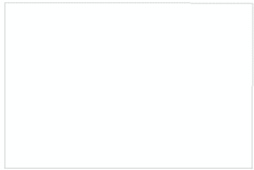
Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Otros Textos y demás elementos	Se pueden realizar puntos de inserción de otros textos sobre cualquier elemento de la base	Otros Textos y demás elementos de la base	1	1	0	M:M		Interseccionar

7.2.13. GRUPO: INDICE MAPAS

Tema	Cartografía Básica		
Nombre	Índice de mapas	Código	9100
Definición	En este grupo, el índice de escala relaciona las áreas espaciales de los metadatos cartografía, toponimia e imágenes, enmarcados en el área del mapa según la escala. Y el índice de mapas solo clasifica el área espacial del mapa según la escala.		
Objetos del Grupo	<ul style="list-style-type: none"> • Índice de Escala 		



7.2.13.1. Objeto: Índice de Hoja Cartográfica

Nombre	Índice de Hoja Cartográfica		Código	9100			
Definición	Polígono regular que define el límite de cada plancha		Imagen				
							
Alias	Índice_Hoja_Cartográfica						
Nombres de los Atributos del objeto	ObjectID, Escala, Geometría, símbolo, Plancha, Responsable, Estado, RuleID, Perímetro y área.						
ATRIBUTOS							
Nombre	Definición	Alias	Código	Tipo de dato	Unidades de medida	Referencia de dominio	Valores del Dominio
OBJECTID	Identificador único de la tabla, asignado por el sistema	OBJECTID	910001	Número	N/A	0	
ESCALA	Identifica la escala de representación del mapa.	ESCALA	910002	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 31
GEOMETRÍA	Campo de almacenaje de la geometría de la entidad	Shape	910003	Geométrico	N/A	0	
SÍMBOLO	En este Campo se especifica la Geometría como se representará el objeto (bien sea Punto, Línea o Polígono).	Symbol	910004	Número y texto, 255	N/A	1	Ver Tabla 1
PLANCHA	Identifica el nombre de la hoja cartográfica a la cual pertenece la zona que se está representando	PLANCHA	910005	Número y texto, 20	N/A	0	

RESPONSABLE	Identifica el nombre de la persona que realizó el cambio en el objeto	RESPONSABLE	910006	Numérico y texto, 100	N/A	0	
ESTADO	Identifica el proceso en el cual se encuentra la hoja cartográfica	VIGENCIA	910007	Numérico y texto, 50	N/A	1	Ver Tabla 32
RULE ID	Identificador Único de la Representación	RuleID	910008	Texto	N/A	0	
PERÍMETRO	Longitud del elemento	SHAPE_LENGTH	910009	Numérico	Metros	0	
ÁREA	Área del elemento	SHAPE_AREA	910010	Numérico	Hectáreas	0	

RELACIONES

Nombre	Definición	Tipo objetos incluidos	Código	Indicador de Orden	Relación Inversa	Cardinalidad	Restricción	Nombre del Rol
Índice escala contiene todos los elementos del mapa	Dentro del índice escala se enmarcan todos los elementos del mapa	Índice escala y todos los elementos del mapa	1	1	Todos los elementos están contenidos dentro de índice de escala	1:M		contener

ANEXOS

A. TABLAS DE DOMINIOS

Los dominios hacen referencia a la lista de posibles valores que puede tomar un atributo. Se presentan en el dominio símbolo, Dominio cambio, el estado de la anotación, el valor del símbolo Booleano, dominio acceso, Dominio estado carreteras, Dominio carriles (en vías), dominio Administrativo, Dominio Costero Insular, Dominio función torres, Dominio Orografía, Dominio Otros textos, Dominio tipo mascara, Dominio tipo de representación, Dominio uso edificación y dominio alineación; así como también representan la simbología del atributo Rule ID.

Con algunas excepciones, los dominios correspondientes al RULEID se representan de la siguiente manera:

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Nombre del objeto representado

 **Tabla 1.**

Tabla 1. Dominio_Symbol

DOMINIO - Dominio_Symbol		
Etiqueta	Código	Definición
Punto	1	Describe que el elemento capturado se representa en forma de punto
Línea	2	Describe que el elemento capturado se representa en forma de línea
Polígono	3	Describe que el elemento capturado se representa en forma de polígono

✚ **Tabla 2.**

Tabla 2. Dominio_Cambio

DOMINIO - Dominio_Cambio	
Desapareció solo el nombre, la entidad geográfica existe	1
Elemento modificado en parte del recorrido	2
Elemento modificado en la totalidad del recorrido	3

✚ **Tabla 3.**

Tabla 3. Dominio_Vigencia

DOMINIO - Dominio_Vigencia		
Etiqueta	Código	Definición
Vigente	0	Indica que el objeto se encuentra actualizado
No Vigente	1	Indica que el objeto no está actualizado

✚ **Tabla 4.**

Tabla 4. Cerca, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Alambre
2	Madera
3	Viva

✚ **Tabla 5.**

Tabla 5. Construcción Agua L, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Construcción Agua L
2	Canal Sencillo

✚ **Tabla 6.**

Tabla 6. Construcción P, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Cementerio, Parque Cementerio
2	Establecimiento Educativo
3	Faro
4	Hotel
5	Iglesia
6	Industria
7	Instalación Minería
8	Molino
9	Monumento
10	Otras Construcciones
11	Pozo
12	Salud
13	Seguridad
14	Silo
15	Sitio de Interés
16	Tanque

✚ **Tabla 7.**

Tabla 7. Construcción R, Dominio Rule ID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Anexa
2	Habitable

✚ **Tabla 8.**

Tabla 8. Límite Vía L, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Aproximado
2	Definido



✚ **Tabla 9.**

Tabla 9. Límite Vía R, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Aproximado
2	Definido
3	Interno

✚ **Tabla 10.**

Tabla 10. Tapa Cámara, Dominio Tipo de Materia TTME

DOMINIO - Dominio_TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Tapa de Alcantarilla	1	Cubierta en concreto o metal, presente sobre cajas de infraestructura subterránea.	
Tapa de Servicios Públicos	2	Cubierta en concreto o plástica, presente sobre cajas de infraestructura subterránea de tubería, cables telefónicos, gas, entre otros.	

✚ **Tabla 11.**

Tabla 11. Vía, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Camino, Sendero
2	Límite de Vía Peatonal
3	Vía Tipo 1
4	Vía Tipo 2
5	Vía Tipo 3
6	Vía Tipo 4
7	Vía Tipo 5
8	Vía Tipo 6

✚ **Tabla 12.**

Tabla 12. Dominio Estado de Superficie TEDS

DOMINIO - Dominio_TEDS		
Etiqueta	Código	Imagen
Carretera de 2 o más carriles	3501	
Carretera Angosta	3502	
Sin Valor	Sin Valor	

✚ **Tabla 13.**

Tabla 13. Dominio Número de Carriles_TNUV

DOMINIO - Dominio_TNUV		
Etiqueta	Código	Imagen
Pavimentada	3301	
Sin Pavimentar	3306	
Sin Afirmado	3350	
En Construcción	1302	

 **Tabla 14.**

Tabla 14. Dominio Accesibilidad TACC

DOMINIO - Dominio_TACC		
Etiqueta	Código	Imagen
Transitable en tiempo seco	3601	


Sin Valor	Sin Valor	-
Transitable todo el año	3600	

Tabla 15.

Tabla 15. Puente L, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Alcantarilla Pontón
2	Puente Férreo
3	Puente Peatonal
4	Puente Vehicular

Tabla 16.

Tabla 16. Puente P, Dominio RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Alcantarilla Pontón
2	Puente Férreo
3	Puente Peatonal
4	Puente Vehicular

Tabla 17.

Tabla 17. Torre, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Comunicaciones
2	Energía Eléctrica
3	Otros Usos

✚ **Tabla 18.**

Tabla 18. Drenaje Doble, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Cuerpo de Agua
2	Lecho Seco ó Cauce

✚ **Tabla 19.**

Tabla 19. Cascada Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Cascada Doble
2	Cascada Sencilla

✚ **Tabla 20.**

Tabla 20. Drenaje sencillo, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Intermitente, NO
2	Intermitente, SI
3	Permanente, NO
4	Permanente, SI

✚ **Tabla 21.**

Tabla 21. Curva de Nivel, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	De Glaciar
2	Índice
3	Índice Aproximada

4	Índice de Depresión
5	Índice de Depresión aproximada
6	Intermedia
7	Intermedia Aproximada
8	Intermedia de Depresión
9	Intermedia de Depresión aproximada
10	Suplementaria

 **Tabla 22.**

Tabla 22. Administrativo, Dominio Código Nombre

DOMINIO - Dominio_Elevación	
Código	Descripción
1	Medida
2	Estimada

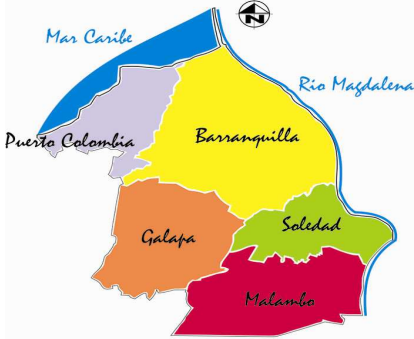


 **Tabla 23.**





Tabla 23. Administrativo, Dominio Código Nombre




DOMINIO - Dominio_Elevación	
Código	Descripción
1	Lídar
2	Radar
3	Fotogrametría




✚ Tabla 24.




Tabla 234. Administrativo, Dominio Código Nombre



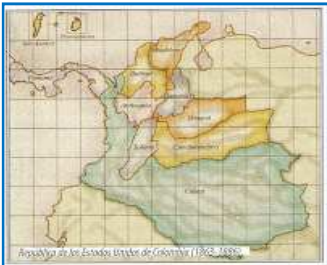
DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Área Metropolitana	8301	Entidad administrativa, formada por un conjunto de dos o más municipios integrados alrededor de un municipio núcleo o metrópoli, vinculados entre sí por estrechas relaciones de orden físico, económico y social, que para la programación y coordinación de su desarrollo y para la racional prestación de sus servicios públicos requiere una administración coordinada.	
Área Natural Única	8302	Superficie o ámbito geográfico que, por poseer condiciones biológicas especiales de flora o fauna se constituye en un escenario natural particular.	
Barrio	8303	Subdivisión, con identidad propia, de una unidad administrativa. Su origen puede ser una decisión administrativa (en cuyo caso equivale a un distrito), una iniciativa urbanística (p. ej. el conjunto de casas que una empresa construye para los obreros de una de sus fábricas) o, simplemente, un sentido común de pertenencia de sus habitantes basado en la proximidad o historia.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Cabecera Municipal	8304	Área geográfica definida por un perímetro urbano, cuyos límites se establecen por acuerdos del concejo municipal. Corresponde al lugar en donde se ubica la sede administrativa de un municipio.	
Capital	8324	Ciudad en donde residen los poderes públicos de un estado y los departamentos.	
Comuna	8328	Subdivisión administrativa menor que corresponde a una zona urbana.	
Localidad	8311	Lugar ocupado con una o más edificaciones utilizadas como viviendas, las cuales pueden estar habitadas o no, este lugar es reconocido por un nombre dado por alguna disposición legal o la costumbre.	



DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Caserío	8305	Sitio que presenta un conglomerado de viviendas, ubicado comúnmente al lado de una vía principal y que no tiene autoridad civil.	
Tierras colectivas de comunidades negras	8306	Es el conjunto de familias de ascendencia afrocolombiana que poseen una cultura propia, comparten una historia y tienen sus propias tradiciones y costumbres dentro de la relación campo-poblado, que revelan y conservan conciencia e identidad que las distinguen de otros grupos étnicos. Estos conjuntos de familias reciben unas titulaciones colectivas de las Comunidades Negras.	
Sector	8327	1) Área en zona rural o urbana que por sus características sociales, culturales o administrativas similares posee una jurisdicción determinada, la cual tiene un manejo local. 2). Espacio geográfico en que se divide el área urbana o rural para facilitar el manejo de la información catastral.	


DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Corregimiento	8307	Subdivisión administrativa de un municipio administrada por un corregidor. Unidad mínima municipal sin funciones político-administrativas y sin límites jurídicos.	
Corregimiento Departamental	8308	Estos corresponden a un poblado y sus alrededores que no alcanzan la categoría de municipio. Los corregimientos departamentales se distinguen de los corregimientos corrientes en que no son jurisdicción de ningún municipio. Este tipo de división se localiza en los Departamentos de Amazonas, Vaupés y Guainía.	
Distrito	8310	Entidad territorial que se crea en los municipios para garantizar el desarrollo armónico e integrado de una ciudad, la eficiente prestación de los servicios que lo caracterizan y la gestión de los asuntos propios de su territorio.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Departamento	8309	Entidad territorial que goza de autonomía para la administración de los asuntos seccionales y la planificación y promoción del desarrollo económico y social dentro de su territorio en los términos establecidos por la Constitución y las leyes. Los departamentos ejercen funciones administrativas, de coordinación, de complementariedad de la acción municipal, de intermediación entre la nación y los municipios, y de prestación de los servicios que determinen la Constitución y las leyes.	
Inspección de Policía	8323	Instancia judicial en un área que puede o no ser amanzanada y que ejerce jurisdicción sobre un determinado territorio municipal, urbano o rural y que depende del departamento o del municipio. Es utilizada en la mayoría de los casos con fines electorales. Su máxima autoridad es un inspector de policía.	
Municipio	8312	Entidad territorial fundamental de la división político-administrativa del estado, con autonomía política, fiscal y administrativa dentro de los límites que le señalen la Constitución y las leyes de la república. Sus objetivos son la eficiente presación de los servicios públicos a su cargo, la construcción de las obras que demande el progreso local, la ordenación de su territorio, la promoción de la participación comunitaria en	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
		la gestión de sus intereses y el mejoramiento social y cultural de sus habitantes.	
Parque Arqueológico	8313	Área o conjunto de áreas que por la importancia de los restos arqueológicos se someten a un régimen especial de administración y protección.	
Parque Nacional Natural	8314	Área que permite su autorregulación ecológica y cuyos ecosistemas en general no han sido alterados sustancialmente por la explotación u ocupación humana, y donde las especies vegetales y animales, complejos geomorfológicos y manifestaciones históricas o culturales tienen un valor científico, educativo, estético y recreativo; para su perpetuación se somete a un régimen adecuado de manejo, goza de un estatus especial y sus tierras son propiedad del Estado o de una corporación de carácter público.	
Provincia	8315	Cada una de las partes en que se divide un territorio, geográfica, geológica o políticamente.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Reserva Indígena	8318	Es un globo de terreno baldío ocupado por una o varias comunidades indígenas que fue delimitado y legalmente asignado por el INCORA a aquellas, para que ejerzan en él los derechos de uso y usufructo con exclusión de terceros.	
Reserva Natural o Forestal	8319	Área en la cual existen condiciones primitivas de flora, fauna y gea, y está destinada a la conservación, investigación y estudio de sus riquezas naturales.	
Resguardo Indígena	8320	Institución legal y sociopolítica de carácter especial conformada por una comunidad o parcialidad indígena que con un título de propiedad comunitaria posee su territorio y se rige para el manejo de este y de su vida interna por una organización ajustada al fuero indígena o a sus pautas o tradiciones culturales.	
Ranchería Comunidad Indígena	8316	Son asentamientos tradicionales wayú formados por cinco o seis casas. Cada ranchería tiene un nombre, que puede ser de una planta, un animal o un sitio geográfico. A un territorio que comprende varias rancherías se le designa con el apellido transmitido por línea materna: por ejemplo, la tierra de Los Uriana.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
		Los Wayú no se agrupan en pueblos y las rancherías se encuentran lejos unas de las otras, para poder manejar más fácilmente los rebaños.	
República	8317	Forma de gobierno representativo en la que el poder reside en el pueblo, personificado este por un jefe supremo llamado presidente.	
Santuario de Fauna y Flora	8321	Área dedicada a preservar especies o comunidades vegetales y animales silvestres, para conservar recursos genéticos de la fauna y flora nacional.	
Vereda	8322	Subdivisión territorial rural de los diferentes municipios del país. Las veredas comprenden principalmente zonas rurales, aunque en ocasiones puede contener un centro micro urbano. Comúnmente una vereda posee, entre 50 y 1200 habitantes aunque en algunos lugares podría variar dependiendo de su posición y concentración geográfica. Por ésta razón los municipios les han dado a las veredas la categoría de división territorial de carácter administrativo,	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
		agrupadas en corregimientos. En Colombia pueden contarse unas 30 mil veredas, que albergan la cuarta parte de la población nacional.	
Región	8325	<p>Área o extensión determinada de tierra más grande que las subregiones o subdivisiones que la constituyen. La región es el entorno geográfico donde ocurre la acción humana y se asientan las ciudades. Las nuevas soluciones urbanas deben tomar en cuenta las regiones. La región es unidad geográfica, territorio comprendido dentro de límites naturales, discernible porque posee alguna característica físico-ambiental que lo identifica, lo individualiza y lo distingue inequívocamente de otros territorios. "Las regiones son perpetuas, tienen base geográfica y fundamento geopolítico, científicamente se puede mostrar su existencia, delimitarlas y mostrarlas en un mapa" (Juan B. Fernández R.). Los mapas de las regiones suelen mostrar la forma disgregada, con frecuencia caótica, que adoptan las ciudades y poblaciones que las ocupan.</p>	 <p>El mapa muestra la división geográfica de Colombia en cinco regiones principales: Insular (norte), Costa Norte (noroeste), Región Andina (centro), Orinoquia (noreste) y Amazonia (sur). El océano Pacífico está etiquetado al oeste.</p>

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Urbanización - Conjunto Residencial - Condominio	8350	Trecho de tierra donde se construyen varias casas de diseño similar según un plan de desarrollo.	
Zona Urbana	8326	Zona no rural de una sección administrativa, se caracteriza por que la densidad de construcción es mayor.	
Sitio	8351	Lugar destacable administrativamente dentro de la ciudad.	

 **Tabla 25.**








Tabla 25. Administrativo_PDominio_RuleID

Dominio_RuleID	
Código	Descripción
1	Administrativo P
2	Sitio





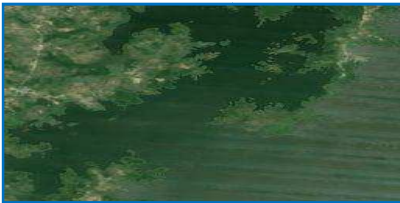
✚ **Tabla 26.**

Tabla 26. Costero Insular, Dominio Código_Nombre

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Archipiélago	8401	Consiste en un grupo de islas que presentan entre sí grandes analogías, por su origen, su fauna y su flora y próximas unas de otras.	
Arrecife	8402	Fila de piedras o escollos que unas veces se encuentra en alta mar, pegada a la costa o paralela a ella y que se hallan a flor de agua, aunque temporalmente pueden estar total o parcialmente sumergidas.	
Bahía	8403	Entrada de mar en la costa, de extensión considerable y apropiada para la entrada de grandes embarcaciones.	
Boca	8408	Entrada o salida del agua al mar, canal, lago o estrecho. Desembocadura de un río.	
Bajo	8404	Depresión u hondonada del terreno, que puede tener o no agua.	
Banco	8405	Zona del fondo de los mares, ríos y lagos de gran extensión que posee profundidades menores que las circundantes. Normalmente con suficiente agua para una navegación superficial segura y puede estar aislado o unido a la costa.	
Bocana	8409	Término común de la costa Pacífica colombiana para designar a los estuarios con forma de embudo que son el resultado de las fuertes corrientes de marea y la redistribución de los sedimentos litorales.	






DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Brazo	8410	Parte o trozo de un río que se desprende del cauce principal y corre independientemente hasta unirse con él, o bien para ir a desembocar directamente en el mar, o en un lago.	
Ensenada	8417	Entrante del mar en la costa, en forma de recodo, menor que una bahía y mayor que una rada.	
Cabo	8411	Parte de tierra que penetra o avanza en el mar más que el resto de la costa. Se llama promontorio cuando la tierra que se prolonga es alta; punta cuando es aguda y lengua cuando es baja y arenosa.	
Canal	8413	Estrecho marítimo natural o artificial que sirve para establecer una comunicación entre dos océanos o entre un mar interior y un océano.	
Cayo	8414	Isla pequeña y baja, formada por arena y fragmentos de coral, construida por las olas sobre una plataforma coralina, al mismo nivel que la marea o por encima de la misma	
Delta	8416	Isla o conjunto de islas en las desembocaduras de los grandes ríos, en los lagos o mares, formadas por depósitos de aluviones, gravas, fangos y arenas, que van rellenando poco a poco los fondos inmediatos de la costa llegando a formar conos de deyección submarinos.	
Estero	8418	Corriente que une un río con la mar y está sujeto a las mareas, corriente estrecha que la marea forma en las orillas del mar o de un río. Se diferencia de la marisma por su menor extensión y por la mayor permanencia de las inundaciones producidas por la marea. Terreno bajo y pantanoso que suele llenarse de agua por la lluvia, por el mar o por el desborde de un río o laguna cercanos.	





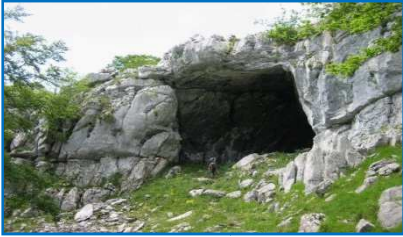
DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Estrecho	8419	Paso angosto comprendido entre dos tierras y por el cual se comunican las aguas de dos mares o partes de mar o ríos.	
Golfo	8422	Gran porción de mar que penetra hacia la tierra firme entre dos cabos. Es de dimensiones mayores que la de una bahía, pero con un régimen libre de circulación hídrica.	
Islote	8423	Son pequeñas islas donde normalmente no viven seres humanos por su pequeño tamaño.	
Istmo	8424	Franja angosta de tierra que, a través el mar, une dos áreas mayores de tierra. Estas tierras, en general rodeadas de agua salvo en el sector que ocupa el istmo, pueden unir islas, continentes, una península con el continente, o una isla con el continente.	
mar	8425	Masa de agua salada generalmente de menor profundidad que el océano y con comunicación estrecha con las aguas y mares adyacentes, cuyas orillas bañan costas del mismo continente. Se diferencia del océano por su régimen hidrológico, así como por su forma y sus sedimentos.	
Océano	8427	Vasto cuerpo de agua salada intercomunicante que ocupa las grandes depresiones de la tierra y que circunda las tierras emergidas, dividido por estas últimas en varias porciones extensas que ocupan en total el 71% de la superficie terrestre.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Península	8428	Extensión de tierra que está rodeada de agua por todas partes excepto por una zona o Istmo que la une al continente. En general, el agua que rodea la tierra es el agua de mar, aunque también aparecen penínsulas en grandes lagos e incluso en otras extensiones menores de agua como estuarios o ríos.	
Peñón	8429	Cerro costero formado por una gran peña y rodeado casi totalmente por el mar, cualesquiera que sean sus dimensiones.	
Playa	8430	Área del litoral de pendiente suave hacia el mar, que recibe directamente el efecto del oleaje, que deposita arenas, gravas, guijarros, y cantos. Las playas están en constante actividad y se efectúan cambios rápidos en ellas por las olas de tormenta.	
Punta	8431	Extensión de tierra firme que penetra en el mar (o lago), generalmente de poca altura y de menor extensión que un cabo.	
Rincón	8432	Pequeña entrante del agua en la orilla de otra entrante mayor, o sea dentro de una ciénaga, ensenada o bahía	

✚ **Tabla 27.**







Tabla 27. Orografía, Dominio Código_Nombre

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Altiplano	8101	Relieve plano o suavemente ondulado de extensión considerable, situado a una altura superior a los 2.000 msnm. y limitado en uno o varios de sus bordes por taludes escarpados. En la media y alta montaña de los Andes colombianos, entre altitudes de 2.300 a 3.200 m, se encuentran relieves planos de origen tectónico caracterizados por haber sido lagos y tener una estructura hidrográfica más o menos cerrada. Estas estructuras presentan extensiones variadas y etapas de formación diferenciadas de acuerdo con el proceso de sedimentación del lago.	
Boquerón	8103	Abertura natural entre montañas por donde generalmente pasa un río y en donde las vertientes son muy abruptas	
Terreno Sujeto a Inundación	8104	Terreno bajo inundado temporalmente hasta que la infiltración y/o evaporación lo desecan.	
Cañón	8105	Garganta profunda y estrecha labrada por un cauce fluvial caracterizado por la presencia de paredes laterales abruptas.	
Cerro	8106	Elevación peñascosa, aislada y de dimensiones relativamente más reducidas que la montaña, son laderas escarpadas que concurren a la cumbre, a veces sinuosa, con pendientes suavemente inclinadas y cima redondeada.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Colina	8107	Elevación del terreno menor que la de un cerro o montaña y aislada en la llanura, con flancos suaves.	
Cordillera	8108	Agrupación o conjunto de montañas que se hallan encadenadas o alineadas y pertenecen a una sola unidad orogénica. Sucesión de montañas enlazadas entre sí.	
Cráter	8109	Depresión en forma de embudo, en la cima de un volcán o en la ladera, con diámetro que varía de decenas de metros a varios kilómetros. En el fondo del cráter se encuentran canales por los que ascendió el magma. Los cráteres gradualmente van perdiendo su forma original, por explosiones del mismo volcán, relleno de piroclastos de otro cercano y por erosión. Por extensión, también se le llama cráter a la depresión causada por el impacto de un meteorito en la superficie terrestre.	
Cuchilla	8110	Cordillera secundaria o contrafuerte alargado y de flancos o vértices escarpados.	
Cueva	8111	Cavidad subterránea natural o artificial, más o menos extensa. Cuando es de grandes dimensiones se le denomina caverna. (Léxico de términos geográficos)	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Depresión	8112	Forma de la superficie terrestre baja o hundida, que no está asociada a un valle.	
Farallón	8114	Cadena montañosa de gran pendiente. Con fuerte afloramiento rocoso.	
Loma	8115	Pequeña elevación del terreno con una configuración suave de sus laderas y bases. Su tamaño es superior al de las colinas e inferior al de los cerros.	
Llanura	8116	Área continua de la superficie terrestre relativamente plana, a veces suavemente quebrada y ondulada, pero sin elevaciones o depresiones prominentes.	
Macizo	8117	Grupo masivo y extenso de montañas elevadas, constituido por rocas antiguas rígidas.	
Mesa	8118	Amplia elevación de cima plana compuesta por rocas tabulares o débilmente dislocadas. En las mesas se reconocen algunas veces, irregularidades insignificantes (depresiones, elevaciones).	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Meseta	8119	Término que describe grandes superficies elevadas y de relieve predominantemente llano.	
Nudo	8121	Espacio geográfico donde se reúnen o cruzan dos o más sistemas montañosos.	
Peña	8122	Afloramiento rocoso elevado varios metros sobre su base, de superficie de inclinación fuerte a vertical.	
Pico	8123	Punta culminante de una montaña o de una sierra formada de rocas más duras y, por efecto selectivo producido por la erosión, se convierten en puntas predominantes del relieve.	
Playón	8125	Depósito aluvial en forma de media luna en la curva interior de un meandro de un río.	
Ramal	8126	Parte de un sistema montañoso que se deriva del principal.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Sabana	8127	Área cubierta por una vegetación principalmente herbácea, como las gramíneas. Las sabanas generalmente se encuentran en regiones bajas y cálidas, con una estación seca más o menos prolongada.	
Serranía	8128	Elevaciones sucesivas de montañas escarpadas en punta, a semejanza de una sierra.	
Sierra	8129	Forma del relieve accidentado con pendientes y desniveles muy pronunciados, se encuentra en la parte superior de una serranía.	
Valle	8130	Depresión alargada generalmente recorrida por un curso de agua.	
Nevado	8132	Cima de una cordillera, montaña o macizo cubierta de nieve perpetua.	
Glaciar	8134	Gran masa o un río de hielo que se forma por acumulación y compactación de la nieve en un terreno alto que se mueve lentamente por una pendiente o valle por encima de la línea de nieve. Se puede encontrar en zonas montañosas o en polos.	

DOMINIO - Dominio_Código_Nombre			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Páramo	8135	Piso bioclimático localizado en las elevadas altiplanicies de la cordillera de los Andes, por encima de los 3.500 msnm. Se encuentra en Colombia, Ecuador, norte del Perú, Panamá, Venezuela y parte de Costa Rica. Son característicos los extensos pajonales, las plantas arrosadas, entre ellas el frailejón y las de porte almohadillado.	
Volcán	8136	Abertura en la corteza terrestre, y más comúnmente en una montaña, por donde de tiempo en tiempo, fluye lava hacia la superficie, así como material piroclástico, gases y vapores ardientes. Con frecuencia se define como una elevación, generalmente con un cráter en la cima, formada por los productos expulsados.	

Tabla 28.

Tabla 2824. Tipo Máscara, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
0	General
1	Bosque
2	Mar

Tabla 29.

Tabla 29. Mascara L, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
0	General
1	Bosque
2	Mar

✚ **Tabla 30.**

Tabla 30. Otros Textos, Dominio_RuleID

DOMINIO - Dominio_RuleID	
Código	Descripción
9993	Relieve
9991	Rótulo
9992	Hidrografía

✚ **Tabla 31.**

Tabla 31. Índice hoja cartográfica, Dominio_Escala

DOMINIO - Dominio_Escala	
Código	Descripción
2000	2000
10000	10000
25000	25000
100000	100000
Otra	Otra
1000	1000
5000	5000

✚ **Tabla 32.**

Tabla 32. Índice escala, Dominio_Estado




DOMINIO - Dominio_Estado	
Código	Descripción
1	Cargue en Corporativa
2	En Proceso
3	Integrada
4	Publicada

B. TABLAS DE SUBTIPOS

Los subtipos administran un conjunto de subclases de entidad en una sola clase de entidad. Por lo general se utiliza en las tablas de clases de entidad para administrar diferentes comportamientos en los subconjuntos del mismo tipo de entidad.

✚ Tabla 33.

Tabla 33. Subtipo Cerca TTME (Tipo de Material)

DOMINIO Y SUBTIPO - Dominio_TTME			
Descripción	Código Subtipo	Definición	Imagen
Viva	3331	Se utiliza cuando el cercado es con plantas o árboles	
Alambre	3333	Se utiliza cuando las cercas son de alambre	
Madera	3334	Se utiliza cuando las cercas son de madera	

✚ **Tabla 34.**

Tabla 34. Subtipo Tipo de Construcción Agua ETCA

DOMINIO - Dominio_TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Compuerta	5301	Puerta corrediza que se coloca en las esclusas de canales, presas y otras instalaciones hidráulicas, que permite controlar el flujo de agua o elevar el nivel de la misma.	
Dique	5302	Muro natural o artificial presente a través de un curso de agua con el objetivo de controlar el flujo o elevar el nivel del agua.	
Presas	5333	Estructura que se emplaza en una corriente de agua para embalsarla y/o desviarla para su posterior aprovechamiento o para protegerla.	
Malecón	5304	Murallón de piedra instalado a lo largo de un frente de agua para defensa y contención del oleaje.	
Embarcadero/Muelle	3303	Estructura construida a la orilla del mar o de un río para facilitar el acceso y atraque de los barcos o canoas posibilitando el cargue o descargue de personas o materiales.	



Canal Sencillo	5103	Cauce artificial por donde se conduce agua.	
Bocatoma	5351	Estructura hidráulica destinada a derivar desde unos cursos de agua, río, arroyo, o canal; o desde un lago; o incluso desde el mar, una parte del agua disponible en esta, para ser utilizada en un fin específico, como pueden ser abastecimiento de agua potable.	


Tabla 35.

Tabla 25. Uso edificación, Subtipo Código uso construcción CUDE

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Hotel	4131	Construcción destinada a prestar el servicio de hospedaje a personas de manera temporal.	
Monumento	4165	Obra pública de carácter conmemorativo destacada por su valor histórico o artístico.	
Sitio de Interés	2320	Lugar de alguna trascendencia, histórica, cultural, económica o turística de interés general.	

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Seguridad	4166	Construcción para uso de las fuerzas armadas con fines de seguridad, protección y asistencia a la comunidad.	
Pozo	5620	Excavación o perforación hecha en la tierra o mar la extracción de líquidos o gases.	
Tanque	5610	Obra civil destinada a depósito de fluidos. Se captura como puntos los tanques para almacenamiento.	
Molino	5684	Construcción cuyo funcionamiento permite la transformación o extracción de elementos vitales como el viento y el agua.	
Silo	5608	Construcción utilizada como un depósito de alimentos, principalmente de granos. Estas construcciones utilizadas para el almacenamiento se trazan con un punto.	
Instalación Minera	2302	Construcción antrópica que apoya la extracción de minerales del suelo, subsuelo y el agua.	

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Faro	3413	Torre alta iluminada situada en las costas o islas que sirve de guía a los navegantes durante la noche. Se mostrará como punto ya que su ubicación aislada a lo largo de vías navegables los hace sumamente valiosos como marcas terrestres.	
Industria	3680	Área que contiene edificaciones e instalaciones destinadas para la actividad industrial, dotado de la maquinaria, herramienta e instalaciones necesarias para la fabricación de ciertos objetos y obtención de determinados productos.	
Cementerio	3686	Terreno generalmente cercado, destinado a albergar cuerpos sin vida de personas.	
Otras Construcciones	4101	Corresponde a construcciones habitacionales, como fincas, haciendas, hatos.	
Establecimiento Educativo	4112	Edificio o conjunto de edificaciones, construido o acondicionado para impartir instrucción en cualquiera de las modalidades del sistema educativo nacional.	
Salud	4119	Instalación o conjunto de instalaciones, empleadas para brindar servicios de prevención, diagnóstico, tratamiento, hospitalización y rehabilitación a pacientes, (puesto o centro de salud, hospital, clínica, centros	

Subtipo - CUDE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
		médicos, IPS).	
Iglesia	4129	Edificación construida para la congregación de personas que practican determinado culto religioso.	





 **Tabla 36.**

Tabla 26. Construcción R, Subtipo Tipo de Construcción ETCO

Subtipo_ETCO			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Anexa	4169	Área urbanizada de un municipio o conjunto de edificaciones que ocupan un área fotointerpretable. Cuando es Anexa, son Construcciones no convencionales con uso diferente al habitacional.	
Habitable	4101	Las construcciones habitables son destinadas a proteger satisfactoriamente de la intemperie a personas, animales o cosas.	




✚ **Tabla 37.**

Tabla 27. Muro, Subtipo Tipo de Materia TTME

Subtipo - TTME			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Muro	2310	Pared que posee función estructural, usualmente usado para dividir predios	
Bahareque	3321	Muro construido con a partir de palos o cañas entrelazadas y barro	
Malla	3332	Muros construidos con malla metálica de celdas hexagonales de triple torsión.	
Piedra	2502	Muros construidos con piedra	



✚ **Tabla 38.**




Tabla 28. Subtipo TIPO_LÍMITE

Subtipo - TIPO_LÍMITE			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Definido	1	Presente sobre vías pavimentadas	
Aproximado	2	Presente sobre vías sin pavimentar	
Aproximado	2	Presente sobre vías internas de conjuntos residenciales	

✚ **Tabla 39.**



Tabla 29. Vía, SubtipoTIPO_VIA

Subtipo - TIPO_VIA			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Vía Tipo 1	1	Vía pavimentada, más de dos carriles para el tráfico vehicular, animal o personas, cuyo ancho excede de 5m.	
Vía Tipo 2	2	Vía Sin Pavimentar, más de dos carriles, para el tráfico vehicular, animal o personas, cuyo ancho excede de 5m.	

Subtipo - TIPO_VIA			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Vía Tipo 3	3	Vía Pavimentada y angosta, Transitable todo el año, cuyo ancho es inferior o igual a 5m.	
Vía Tipo 4	4	Vía Sin Pavimentar y angosta, para el tráfico vehicular, animal o personas, cuyo ancho es inferior o igual a 5m.	
Vía Tipo 5	5	Carreteable transitable en tiempo seco, para el tráfico vehicular, animal o personas.	
Vía Tipo 6	6	Carreteable sin afirmado, para el tráfico vehicular, animal o personas.	
Camino, Sendero	7	Camino rural para el tráfico de personas y animales.	
Peatonal Urbana	8	Vía presente en la zona urbana exclusiva para tránsito de personas	



✚ **Tabla 40.**


Tabla 30. Vía Férrea, SubtipoTipo_Vía_Ferrea

Subtipo - Tipo_Vía_Ferrea			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Ferrocarril	1480	Infraestructura vial que consta de dos rieles paralelos con travesaños, por el que se desplazan los trenes.	
Metro	1481	Ferrocarril destinado al transporte de personas por el interior de las grandes urbes y de sus áreas metropolitanas. Constituido por los rieles de desplazamiento de los vagones del metro. Actualmente en Colombia solo existe en el área metropolitana del Valle de Aburrá.	
Funicular	1482	Medio de transporte utilizado entre sitios cuya diferencia de altura es grande, que funciona por medio de cables y cadenas.	

✚ **Tabla 41.**




Tabla 31. Puente, Subtipo Funcion_PuenteTFPU

Subtipo - Función_Puente			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Puente Peatonal	4300	Construcción erigida sobre un río, corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas, para uso peatonal.	
Puente Férreo	4301	Construcción erigida sobre un río, corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas, para uso de trenes	

Subtipo - Función_Puente			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Puente Vehicular	4302	Construcción erigida sobre un río, corriente, cuerpo de agua o zonas pendientes o escabrosas, para uso de vehículos	

✚ **Tabla 42.**

Tabla 32. Torre, SubtipoTipo

Subtipo - TIPO		
Etiqueta	Código	Imagen
9999	Sin Uso	-
Comunicaciones	2804	
Eléctrica	2803	
Otros Usos	2805	



✚ **Tabla 43.**

Tabla 33. Tubería: SubtipoFuncion_Tipo_Fluido_TTFL

Subtipo - Función_Tipo_Fluido			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Agua	4101	Serie de tubos conectados para el transporte de agua, principalmente potable	
Combustible	4102	Serie de tubos conectados para el transporte de gasolina o derivados de combustible	
Petróleo	4103	Serie de tubos conectados para el transporte de crudo	
Gas	4104	Serie de tubos conectados para el transporte de gases.	
Otros	9999	Serie de tubos conectados para el transporte de sólidos, líquidos o gases.	


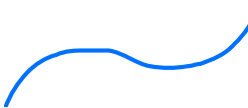
✚ **Tabla 44.**

Tabla 34. Subtipo Drenaje Doble, Tipo

Subtipo - Dominio_Tipo			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Cuerpo de Agua	1	Flujo de agua superficial que depende de la precipitación pluvial y/o afloramiento de aguas subterráneas y va a desembocar en otra corriente, en una laguna o en el mar.	
Lecho Seco	2	Abarca la concavidad del terreno por donde corre el cuerpo de agua, formando su cauce.	

✚ **Tabla 45.**

Tabla 355. Drenaje Sencillo, Subtipo Estado_Drenaje

Subtipo - Estado_Drenaje			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Intermitente	5102	Drenaje que tiene corriente hídrica en algunas temporadas del año	
Permanente	5101	Drenaje que posee corriente hídrica la mayor parte del año.	





✚ **Tabla 46.**







Tabla 36. Drenaje Sencillo, Subtipo *Dispersión*

Subtipo <i>Dispersión</i>			
Etiqueta		Código	Definición
DISPERSIÓN	SI	1	Drenaje que no evidencia continuidad en el terreno, identificando que se dispersa.
	NO	2	Drenaje que lleva sus aguas a otro cuerpo de agua o llega al límite de plancha.

✚ **Tabla 47.**



Tabla 377. Curva de Nivel, Subtipo *Tipo_Curva_Nivel*

Subtipo - <i>TTCN</i>			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Índice	1000	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representadas en la cartografía con mayor espesor que las demás y siempre se acotan.	
Índice Aproximada	1001	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, estimadas mediante proyección o interpolación de las curvas conocidas.	
Intermedia	1010	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representadas en la cartografía con menor espesor que las Índices no se acotan a menos que no existan índices.	
Intermedia Aproximada	1011	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, estimadas mediante proyección o interpolación de las curvas índices.	

Subtipo - TTCN			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Suplementaria	1030	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, se representan cuando las curvas índices y intermedias están muy separadas.	
Índice de Depresión	1032	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno.	
Índice de Depresión Aproximada	1020	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno y es calculada por interpolación de curvas de depresión conocidas.	
Intermedia de Depresión	1031	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno.	
Intermedia de Depresión Aproximada	1033	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, representa concavidades o depresiones en el terreno y es calculada por interpolación de curvas de nivel de depresión conocidas	
De Glaciar	2900	Línea imaginaria que une puntos del terreno que tienen la misma altura con respecto al nivel del mar, en cuerpos congelados (glaciares).	

✚ **Tabla 48.**

Tabla 38. Límite Manzana, Subtipo Tipo_Manzana

Subtipo - tipo_manzana			
Etiqueta	Código	Definición	Imagen
Manzana	1	Definida por estar totalmente rodeado por vías pavimentadas, siendo claramente identificable el sardinel o una separación clara entre la vía y el andén.	
Antejardín	2	Área entre lo construido (paramento) y el límite aproximado del lote, identificable principalmente a través de muros y mallas.	

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Departamento Administrativo Nacional de Estadística (DANE). (s.f.). *Conceptos Básicos*. Obtenido de http://www.dane.gov.co/files/inf_geo/4Ge_ConceptosBasicos.pdf
- ICONTEC. (s.f.). *Metodología para la catalogación de objetos geográficos - NTC5661*.
- Insitute Geográfico Agustín Codazzi (IGAC). (s.f.). *Igacnet*. Obtenido de <http://igacnet.igac.gov.co/>
- Insitute Geográfico Nacional - España. (s.f.). Obtenido de <http://www.ign.es/ign/layoutIn/aneDetalleTerminoGeografico.do>
- Instituto Geográfico Militar. (s.f.). *Instituto Geográfico Militar*. Obtenido de www.igm.gob.ec
- Instituto Nacional de Estadística y Geografía - México. (s.f.). *Instituto Nacional de Estadística y Geografía*. Obtenido de <http://www.inegi.org.mx/geo/contenidos/topografia/default.aspx>
- Intergovernmental Committee on Surveying and Mapping - Australia,. (2004). *Standardised National Feature Codes*.
- International Standards Organization. (2000). *ISO 704 – Terminology work, Principles and Methods*.
- International Standars Organization - ISO. (2008). *ISO/TS 19104:2008 (E), ISO/TC 211 Geographic Information/Geomatics*.
- Parques Nacionales Naturales (PNN). (s.f.). *Librería*. Obtenido de http://www.parquesnacionales.gov.co/PNN/portel/libreria/php/frame_detalle.php?h_id=923
- U.S Geological Survey. (2009). *National Hydrography Dataset Feature Catalog*.

FUENTES IMÁGENES CATÁLOGO DE OBJETOS

PUNTOS DE CONTROL

<i>Hito</i>	wikimapia.org
<i>Punto cota</i>	noviembre 2012 ~ De Topografiadetopografia.blogspot.com
<i>Punto de Control Terrestre</i>	Fotogrametría digital - Equipos de Topografía - Equipos Topográficoswww.topoequipos.com
<i>Punto Materializado</i>	Comprobación topográfica y astronómica del posible observatorio ...revistas.udistrital.edu.co

OBRA CIVIL

<i>Área De Desecho</i>	https://www.caracol.com.co/radio/2012/11/07/Bogotá
<i>Central de energía</i>	http://negociosypetroleo.com/es/2015/08/20/firman-convenio-para-llevar-energia-a-zonas-sin-luz-electrica-en-colombia/
<i>Cerca</i>	https://www.google.com.co/search?q=cercas+de+alambre&biw=1920&bih=1105&source=Inms&tbn=isch&sa=X&sqj=2&ved=0CAYQ_AUoAWoVChMkdz9yvvGxwIVi5UeCh3TggVI#imgrc=SqGM0o3WwCOKhM%3A
<i>Cerca de alambre</i>	Cercas de alambre de Púsalambradospuebla.mx
<i>Cerca viva</i>	Cerca viva Comercio Ambientalwww.comercioambiental.com.br
<i>Cerca de madera</i>	Tipos-de-cerca-para-el-jardín..jpgwww.arqhys.com

TRANSPORTE TERRESTRE

<i>Vías</i>	www.lapatria.com
<i>Teleférico</i>	soachailustrada.com
<i>Cicloruta</i>	www.nuestrollano.com
<i>Limite vía</i>	El sector rural ahora ya tiene vías : Noticias SANTO DOMINGO : La ...www.lahora.com.ec
<i>Vía 1</i>	http://www.metropol.gov.co/SalaPrensa/Paginas/ENTREGA-DOBLE-CALZADA.aspx
<i>Vía 2</i>	http://www.lapatria.com/caldas/80-anos-despues-empiezan-pavimentar-samana-10052

Vía 3	De CELENDIN a BALSAS : CARRETERA ANGOSTA Y PELIGROSA (NARROW and ...www.youtube.com 80 años después empiezan a pavimentar vía a Samaná La Patria www.lapatria.com
Vía 4	Camino Carreteable.pngbriceno-antioquia.gov.co
Vía 5	s A La Obra - Por Nuestro Soracá Manowwww.soracaboyaca.gov.co
Vía 6	San Antonio, Vía peatonal - Fotografías de San Antonio del Táchira ...gelvez.com.ve
Vía 8, Peatonal urbana	sendero en el bosque fondo de pantalla - ForWallpaper.comes.forwallpaper.com
Vía 7, Camino Sendero	Vía férrea - EcuRedwww.ecured.cu
Ferrocarril	Bogotá, 2.600 metros más cerca de las estrellas metrocuadrado.com www.metrocuadrado.com
Funicular	Metro de Medellín - Wikipedia, la enciclopedia libre es.wikipedia.org300 x
Metro	

TRANSPORTE AÉREO

Helipuerto P	www.cunadelanoticia.com
Helipuerto R	Montmelo-preparados-Espana-Javier-Figueiral EDIIMA20130511_0054_4.jpg www.eldiario.es
Aeropuerto	http://www.skyscrapercity.com/showthread.php?t=738932&page=870

TRANSPORTE MARÍTIMO

Puerto	http://www.portafolio.co/image/puerto-barranquilla.
Embarcadero muelle	www.elheraldo.co

INSTALACIONES CONSTRUCCIONES PARA TRANSPORTE

Alcantarilla	Alcantarillado - Wikipedia, la enciclopedia libre es.wikipedia.org
Tuberías	sectorpetrolero.blogspot.com263 x 192Buscar por imágenes
Terminal	wikimapia.org

Red alta tensión	www.maderplast.com
Puente	hsbnoticias.com
Puente férreo	puente_ferreo.jpggirardot-cundinamarca.gov.co
Puente peatonal	Nuestro Municipiowww.lospatios-nortedesantander.gov.co
Puente vehicular	Que son puentes vehiculareswww.eymproductostecnicos.com
Poste	www.suggestkeyword.com
Peaje	www.las2orillas.co
Paso de nivel	treneando.com
Torre de comunicaciones	www.freepik.es
Torre de energía Eléctrica	garciaarangogomez.blogspot.com
Torre de otros usos	energyolic.bligoo.com
Tubería agua	Sistemas de curado para la producción de tubería PRFV en continuo ...www.interempresas.net
Tubería combustible	Tubería combustible trenzada - Grupo Profesional FIXEDA, S.A.www.fixeda.com
Tubería de petróleo	Aplicaciones de Petróleo & Gas www.bruck-forgings.com
Tubería de Gas	Soldadura De Oleoductos, Gasoductos Y Otras Tuberías Según API ... assmec.com
Otras tuberías	diametro-tuberia.jpgcivilgeeks.com
	Innerduct O Tuberia Corrugada 1 Para Fibra Optica Por Mtrs - Bs ...articulo.mercadolibre.com.ve

COBERTURA VEGETAL

Árbol	http://nexciencia.exactas.uba.ar/el-ficus-un-arbol-con-los-dias-contados
Bosque	http://www.greenpeace.org/colombia/es/Noticias/En-Greenpeace-todos-los-dias-son-el-Dia-Internacional-de-los-Bosques1/
Matorral	www.panoramio.com
Zona verde	https://es.wikipedia.org/wiki/Ciudad_Salitre

SUPERFICIES DE AGUA

Raudal rápido	www.deunacolombia.com
Pantano	www.emaze.com
Morichal	www.datuopinion.com
Manglar	deracamandaca.com
Manantiales	www.oscarhumbertogomez.com
Madrevieja	biogeo3esozazuar.wikispaces.com ; Google Earth
Línea de Mar:	www.usalifestylerealestate.com
Laguna	Laguna de Guatavita, Mayo, 2014: fotografía de Laguna de Guatavita ...www.tripadvisor.es550 x 308 Buscar por imágenes El Jagüey de la Esperanza - La Guajira Hoy.comlaguajirahoy.com
Jagüey	Hoy.comlaguajirahoy.com
Isla	Amazonas Yurupary Tours rio, selva, turismo, planes amazonas ...www.exploreturismo.com
Humedal	<a -="" bogotáhumedalesbogota.com"="" conejera="" fundación="" href="http://Reserva Fontanar" humedales="" la="" reserva="" vs="">Reserva Fontanar" VS Reserva La Conejera - Fundación Humedales Bogotáhumedalesbogota.com
Embalse	Consenso, fundamental para llevar a cabo el embalse multipropósito ...www.cronicadelquindio.com
Humedal	Polémica delimitación de área Ramsar en Barranquilla - Semana.comwww.semana.com Conozca las mejores imágenes de Ciénaga Grande de Santa Marta ...
Ciénaga	www.semana.com
Canal	http://bogota.gov.co/article/recuperaci%C3%B3n-de-espacio-p%C3%BAblico-del-canal-comuneros-en-puente-aranda
Cascada	VILLETA SALTO DE LOS MICOS PLANESwww.viajesoxigeno.com
Banco de arena	Descubra la historia, lugares imperdibles y fotos increíbles de ...www.todoviajes.com

Construcción Agua

Represa	Porce III, http://apkfun.co/porce-iii.html
Compuerta	Hidroituango, www.americaeconomia.com
Malecon	dpjdevacaciones.wordpress.com
Canal	www.maderplast.com
Dique	www.eluniversal.com.co

Construcción P

Instalación minera	www.cpampa.com
--------------------	--

Faro	fundarteyciencia.wordpress.com
Cementerio	www.emisoraejercito.mil.co
Establecimiento educativo	diarioadn.co
Salud	commons.wikimedia.org
Gasolinera	www.elnuevosiglo.com.co
Hotel	www.cartagenacaribe.com
Iglesia	sarahbama.com
Industria	www.metrocuadrado.com
Otras construcciones	http://www.tripmondo.com/colombia/cundinamarca/el-juncal/picture-gallery-of-el-juncal/
Construcción r	Inversiones por US\$ 300 millones en parques industriales anuncia ...www.elespectador.com
Monumento	paipapicacho.blogspot.com
Molino	santiagopardo-guajira-2016.weebly.com
Hacienda	oriente20.com
Pozo	www.radiosantafe.com
Sitio de interés	www.viajaporcolombia.com
Seguridad	colimanoticias.com
Silo	www.elrural.com
Tanque	www.imecol.com
Línea demarcación	http://santander.evisos.com.co
Lote	www.bienesonline.co
Mina	Panorámica de Google Earth de las instalaciones de las minas de Drummond en Colombia. http://static.elespectador.com/especiales/1402-caribe/06.html abc.finkeros.com
Muro	
Bahareque	http://j-l.es/farfanestella/bioclimatica/?page_id=1781
Malla	http://www.actiweb.es/cerramientosgijon/servicios.html
Piedra	www.hogar.mapfre.es
Paramento	IGAC
Parque	www.isavictoryhotelboutique.com ; Parque Nacional del Chicamocha www.absolut-colombia.com www.monografias.com
Piscina	
Planta de tratamiento	elsolbogota.co
Sitio	Turismo en Bogotá - Wikipedia, la enciclopedia librees.wikipedia.org220 www.maderplast.com
Tapa cámara	



Terraplén www.construmatica.com
Zona dura www.constructoramejorvivir.com

ENTIDADES TERRITORIALES

Área metropolitana www.ambq.gov.co
Área Natural www.rds.org.co
Barrio taketothehighway.com
Cabecera municipal www.gama-cundinamarca.gov.co
Capital www.las2orillas.co
Caserío IGAC
Comuna www.nuestramirada.org
Comunidad indígena historico.presidencia.gov.co
Comunidades
afrodescendientes [Sobre el concepto "Afrocolombiano" en la Cátedra de Estudios ...misoafrica.wordpress.com](http://Sobre el concepto 'Afrocolombiano' en la Cátedra de Estudios ...misoafrica.wordpress.com)
Corregimiento www.verfotosde.org Fotos cerca de San-Pablo, Antioquia corregimiento de san pablo, santa rosa de osos, Autor: forta_cienpo.
Corregimiento departamental www.amazonas.gov.co
Departamento www.encyclopediacolombiana.com
Distrito www.colsallecartagena.edu.co
Entidad territorial Casa de las ciencias sociales. es.slideshare.net
Inspección de policía Los Mangos, IGAC.
Localidad www.culturarecreacionydeporte.gov.co
Manzana IGAC
Municipio cajica.gov.co
Parque arqueológico Parque San Agustín. www.semana.com
Parque nacional natural Tayrona, www.canalclima.com
Provincia paulaginetcarvajalopez.blogspot.com
Ranchería expertconsulting.com.co
Región unidos-por-colombia.wikispaces.com
República www.procuraduria.gov.co
Reserva Indígena colombiavive.wordpress.com
Resguardo indígena www.elcolombiano.com
Reserva Natural Serranía de la Macarena, casonadelpatio.com
Santuario de Flora y Fauna Los colorados, www.colombia.travel
Sector Finca sector pantanillo Retiro FIV69388

Urbanización - Conjunto Residencial – Condominio zona urbana	www.bienesonline.co Tecnología Empresarial Colombiana, innovadores y pioneros en ...www.teccolombia.com
Vereda	www.facatativa-cundinamarca.gov.co www.acnur.org600 x 40

TOPONIMOS

Costero Insular

Archipiélago	Litigio con Nicaragua por San Andrés : Noticias, Fotos y Videos de ...www.eltiempo.com
Arrecife	Los arrecifes de coral, hermosos y vivos –Hostería Mar y Sol ...hosteriamarysol.com
Bahía	Bahia concha-Santa Marta: Bahía Concha -la super playa de santa marta superplaya-bahiaconcha.blogspot.com320 x 242Buscar por imágenes
Boca	Entrada Costera En Boca Raton, La Florida Foto de archivo - Imagen ...es.dreamstime.com
Bajo	Terreno en Zamora Huayco Bajo, Loja - Plusvaliawww.plusvalia.com
Banco	La migración de los animales añade nueva profundidad a cómo ...es.paperblog.com
Bocana	Deltas y Estuarios de Colombia - Colección Ecológica del Banco www.imeditores.com
Brazo	Cuencas Hidrográficas y Río Paraná - Monografias.com www.monografias.com
Ensenada	Parques naturalesjorgeeabello.crearforo.com
Cabo	OverAlestur Agencia de Viajes » Guajira, Cabo de la Vela overalestur.com.co
Canal	La Bocana abre sus puertas a los cartageneros Ciénaga de La ... www.eluniversal.com.co
Cayo	phoca_thumb cayo el morro cabo de la vela.jpg www.cioh.org.co
Delta	DELTANET - RHINE, MEUSE and SCHELDT www.deltanet-project.eu
Estero	Diario Galápagos: Isabela II indietrekker indietrekker.wordpress.com
Estrecho	Blog de Geografía del profesor Juan Martín Martín: El Estrecho de ...blogdegeografiadejuan.blogspot.com

Golfo	Golfo de Urabá - Wikipedia, la enciclopedia libre es.wikipedia.org
Islote	Panoramio - Photosby enramada > Santa Marta www.panoramio.com
Istmo	Trekking al bosque de arrayanes Senderos de trekking en la Patagonia www.senderospatagonia.com.ar 400 x 300 Buscar por imágenes
Mar	Mi mar Caribe.. bello.. Elizabeth Michaelis - Artelista.com www.artelista.com
Océano	400px-Pacific Ocean satellite image location map.jpg s1.zetaboards.com
Península	Península de La Guajira - Wikipedia, la enciclopedia libre es.wikipedia.org
Peñón	Peñón de Ifach desde el NW / Costas de Alicante. desde Cabo Roig a ... guias.masmar.net
Playa	Playas San Andres Isla Colombia - ¡Fotos Increíbles! www.hotelsanluisvillage.com
Punta	Punta de Gayraca, Magdalena, Santa Marta (Dist. Esp.), Colombia ...mapasamerica.dices.net
Rincón	Rincón Guamalito, Cesar, Chimichagua, Colombia - Mapa, coordenadas ...mapasamerica.dices.net
Orografía	
Altiplano	Paisaje del Altiplano Cundiboyacense Flickr - PhotoSharing! www.flickr.com
Boquerón	Izabal ViajeaGuatemala www.viajeaguatemala.com
TSI	Riadas+y+narcisos-3.JPG www.datuopinion.com
Cañón	Una red de caminos a lo largo del cañón del Chicamocha ... www.las2orillas.co
Cerro	COLOMBIA Cali, la sucursal del cielo Cali, a sucursal do céu ... www.skyscrapercity.com
Colina	prados.-colina-158990.jpg imagenes.4ever.eu fotos de la cordillera de los andes - Taringa! www.taringa.net
Cordillera	
Cráter	SGC - Servicio Geológico Colombiano - 13 de Enero www2.sgc.gov.co
Cuchilla	Cuchilla Salto de Venado / Cuchilla Salto de Venado, Casanare ... travelingluck.com
Cueva	Las cuevas actúan como sumideros de metano Revista del ...

	www.tiempo.com
Depresión	Bajos de Arrieta, Santander, Cimitarra, Colombia - Mapa ... mapasamerica.dices.net
Farallones	Fotografía: Los farallones de Capri EROSKI CONSUMER www.consumer.es
Loma	Caminata Nevados - Laguna del Otún - Paramillo del Quindío www.caminatanevados.org
Llanura	La Orinoquia de Colombia - Colección Ecológica del Banco de Occidente www.imatedores.com
Macizo	FOTOS DE Bruselas (Huila), IMAGENES Verfotosde.org Colombia 15623 www.verfotosde.org
Meseta	La meseta es una llanura elevada respecto al nivel del ma ... www.thinglink.com
Nudo	Parque Nacional Natural Paramillo Patrimonio Natural patrimonionatural8vo.wordpress.com
Mesa	Galería de imagenes Tea. - Mesa de los Santos - Santander www.tea.com.co
Peña Pico	peña del buitre, CRIALESwww.pueblos-espana.org Excursión de 6 días: Pico Bolívar hike-venezuela.com www.hike-venezuela.com
Playón Ramal Sabana	DSCF4882_1.JPGwww.gamarra-cesar.gov.co Andes mountains panoramic view.jpgwww.datuopinion.com TravelZoneColombia - Rutas de la Sabana de Bogotá www.travelzonecolombia.com
Sierra Serranía	Serranía de San Lucas - CaficostaCaficostacaficosta.com Banco de Occidente ::: La serranía de San Lucas presenta una gran ... imatedores.com
Valle	Valle Sagrado de los Incas Travel Machu Picchu Inca Trail travelmachupicchuincatrail.com
Nevado	armonicosdeconciencia.blogspot.comNevado del Ruiz - Wikipedia, la enciclopedia librees.wikipedia.org
Glaciar	Perito Moreno Glacier - Wikipedia, the free encyclopedia en.wikipedia.org
Paramo	Caso del páramo de Santurbán fue llevado a la ONU www.elcolombiano.com
Volcán	El volcán Galeras y Pasto al vuelo del cóndor. - GERMAN GUZMAN NOGALESgermanguzmann.canalblog.com

Nomenclatura



Nomenclatura

www.portafolio.co